

16 de Octubre, 2024

El presente documento contiene una propuesta del contenido del curso “*Diseño de Interfaces Intuitivas*”, así como una cotización del mismo. Finalmente, se presenta el perfil del profesor que impartirá el curso.

Temario

Se propone seguir el siguiente temario, compuesto de una sección Teórica y una sección Práctica.

Parte Teórica (4 horas):

1. **Fundamentos de UX/UI (1 hora)**
 - Importancia del diseño centrado en el usuario.
 - Principios básicos de usabilidad y accesibilidad.
 - Ejemplos de buenas y malas prácticas en diseño de interfaces.
2. **Investigación y Análisis de Usuarios (1 hora)**
 - Técnicas para entender las necesidades y comportamientos de los usuarios.
 - Métodos para recopilar y analizar datos de usuarios (entrevistas, encuestas, pruebas de usabilidad).
 - Cómo aplicar los hallazgos de la investigación para mejorar el diseño.
3. **Diseño Responsivo (1 hora)**
 - Principios y beneficios del diseño adaptable para diferentes dispositivos.
 - Buenas prácticas para el diseño responsivo.
 - Herramientas y técnicas para probar la responsividad en interfaces.
4. **Prototipado y Evaluación de Interfaces (1 hora)**
 - Herramientas de prototipado rápido (Sketch, Figma, Adobe XD).
 - Creación de wireframes y prototipos interactivos.
 - Técnicas de evaluación y pruebas de usabilidad para iterar en los diseños.

Parte Práctica (4 horas):

1. **Diseño Front-End con HTML y CSS (1.5 horas)**
 - Introducción a HTML y CSS: estructuras básicas y estilizado.
 - Creación de una interfaz sencilla utilizando etiquetas semánticas.
 - Uso de Flexbox y Grid para el diseño de la disposición.
2. **Introducción a Bootstrap para Diseño Responsivo (1 hora)**
 - Configuración inicial de Bootstrap en un proyecto.
 - Uso de componentes básicos de Bootstrap (botones, menús, tarjetas).
 - Creación de un layout responsivo utilizando el sistema de cuadrícula de Bootstrap.
3. **Interactividad con JavaScript (0.5 horas)**
 - Añadir funcionalidades dinámicas básicas (eventos y manipulación del DOM).
 - Introducción a librerías de JavaScript para mejorar la interfaz (como jQuery).
4. **Aplicación del Diseño Responsivo y Pruebas (1 hora)**
 - Adaptación del diseño creado para diferentes dispositivos (móvil, tablet, escritorio).

- Pruebas de responsividad y ajustes necesarios.
- Evaluación del impacto de los cambios realizados y optimización.

Este temario está diseñado para equilibrar teoría y práctica, proporcionando a los estudiantes una comprensión integral tanto de los conceptos fundamentales como de la implementación técnica de interfaces intuitivas y adaptables.

Al finalizar el curso, el alumno desarrollará un perfil de **diseñador front-end con conocimientos sólidos en UX/UI**. Será capaz de aplicar principios fundamentales de diseño de interfaces centradas en el usuario, realizando investigación y análisis de usuarios para crear productos más intuitivos y accesibles. Además, dominará el uso de tecnologías como **HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap** para desarrollar interfaces responsivas que se adapten a diferentes dispositivos. También podrá utilizar herramientas de prototipado y pruebas de usabilidad para evaluar y mejorar sus diseños, lo que le permitirá contribuir efectivamente en proyectos de desarrollo web, enfocándose en la experiencia del usuario.

Cotización

Con el objetivo de cubrir con el temario, y tener una calidad asegurada de aprendizaje, se propone que el curso tenga una duración de **8 horas**.

Por el costo de las sesiones, así como el entregable de reportes de evaluación y avance de los estudiantes, se propone una cotización de SEIS MIL PESOS MEXICANOS, más IVA.

En el caso de que el cliente adquiera el curso “*Conceptos Avanzados de Programación en Python*”, se ofrece un descuento sobre el precio del curso, quedando en CUATRO MIL PESOS MEXICANOS, más IVA.

Perfil del Profesor

El nombre del profesor que impartirá el curso es Jonatan Blank Hall.

Formado en la Universidad Nacional Autónoma de México, Titulado de la Licenciatura en Matemáticas Aplicadas [Generación 2017].

Actualmente, el profesor cursa el segundo año del programa de maestría “Crecimiento Económico, Desarrollo y Población”, en la Universidad de Lund, Suecia.

El título universitario, así como los documentos que acreditan la educación superior del profesor pueden ser encontrados en la siguiente liga:

<https://github.com/blankhall98/cv/blob/main/Education/Certificate.pdf>

El profesor cuenta con más de 2 años de experiencia en la impartición de cursos de programación, mediante su emprendimiento personal: www.zero2hero.lat

Su academia de programación tiene más de 600 estudiantes activos, y ha realizado más de 50 cursos a lo largo de su existencia.

Los cursos impartidos incluyen cursos básicos de Python, cursos avanzados de Python, enfocados en automatización de procesos, creación de bots, integración de Inteligencia Artificial en Proyectos, Ciencia de Datos y Desarrollo de Aplicaciones Web. Adicionalmente, ha impartido cursos de R, Desarrollo Web, SQL, Linux y Machine Learning.

Para evidencia de los cursos, así como clases muestra, se deja el canal de Youtube de la academia del profesor: <https://www.youtube.com/@zero2herocode>

El sitio web, www.blankhall.com, contiene mayor información del profesor; su CV, habilidades técnicas, proyectos y experiencia laboral.