

Nội dung thi:

A. Lý thuyết

1. Các nguyên lý chính trong lập trình hướng đối tượng là gì, giải thích và cho ví dụ minh họa (viết code và chạy demo)?
2. Trả lời vấn đáp các câu hỏi trong danh sách các câu hỏi đã cho.

B. Thực hành

1. Chuẩn bị một chương trình có lỗi, thực hiện debug để tìm và sửa lỗi chương trình.
2. Tổ chức lại source code của tất cả các bài tập thành một project. Tạo package riêng cho mỗi bài tập tuần. Viết chương trình cho phép chọn một bài tập để chạy demo.