

BASES DE DADES

Cicle:	1SDAW	Tasca:	5.3
Professor:	Agustín Gil	Correcció	Tasca
Dificultat	Mitja - Alta	Temps	4 hores

- Per tal de poder acabar els partits que ens queden, el govern ens ha encarregat crear i gestionar una bbdd sobre la competició local de futbol on cada volta que actualitzem els partits s'actualitzi la mateixa d'una forma automàtica.
- Per tal de fer-ho tots de forma semblant s'haurà de seguir diverses pautes en la construcció de les taules equips i partits. Aquestes disposaran d'una que es dirà equips amb les següents taules.
 - Nom_Equip, Abreviatura (Les tres primeres lletres), Gols_Favor, Gols_Contra, Punts
 - Els partits tindran en compte jornada, equip_local, gols_locals, equip_visitant, gols_visitants. Els codis dels equips seran les abreviatures.
- Quant la lliga es va parar teníem aquestos partits jugats:

Jornada 1			Jornada 3			Jornada 5	
Palomar	Jornalers	3-2	Palomar	Nyispros	1-1	Palomar	Dracs
Dracs	Tomaqueta Express	6-3	Tomaqueta Express	Caminàs	2-1	Caminàs	Jornalers
Caminàs	Nyispros	1-2	Jornalers	Dracs	1-3	Nyispros	Tomaqueta Express
Jornada 2			Jornada 4				
Palomar	Tomaqueta Express	0-0	Palomar	Caminàs			
Jornalers	Nyispros	2-1	Nyispros	Dracs			
Dracs	Caminàs	3-2	Tomaqueta Express	Jornalers			

- S'ha de crear en un arxiu .sql les taules de dalt amb una bbdd que continga el teu nom, has d'inicialitzar tots els gols, punts.. a 0 així com realitzar el trigger Insercio_Jornada on reallitzi els càlculs necessaris cada volta que s'insereixi una jornada actualitzar tots els camps. Per tal de llistar la classificació haurem de crear una vista anomenada classificació on eixiran els noms dels equips ordenats correctament. Tanmateix crea una segona vista anomenada jornades on es llisten aquestes amb el nom correcte . Entregarem l'arxiu amb el nom inici.sql (6 punts fins ací)

5. S'ha aconseguir reprendre la competició amb la idea de tornar a disputar els mateixos partits que ja s'havien jugat de forma que siga anada i tornada, tot i això, la persona que tenim a l'ajuntament introduint les dades es força major i a voltes introdueix nombres negatius al confondre-se amb el símbol de -. Fes un disparador que comprove que no s'introdueixen números negatius, si es així, fes que el símbol del valor negatiu siga positiu.

Recorda que les jornades 4 i 5 de la primera i segona volta queden anul·lades. Crea una sentència per tal d'introduir els partits de la jornada 6 de la volta amb aquestos valors, entregarem un arxiu que es diga negatiu.sql (1 punt)

Jornalers	0	Palomar	-1
Tomaqueta Express	1	Dracs	-2
Nyispros	3	Caminàs	-3

6. La nostra assistenta que es juvila properament, s'ha enganyat i ha introduït 3 voltes partits contra els mateixos equips. Com sabem, en una mateixa temporada dos equips només es poden enfrontar dues vegades (a camp de l'un i a camp de l'altre). Voldríem fer un disparador que impedís entrar més de 2 enfrontaments. Pots fer que ens marque un error una taula extra o alguna cosa així. Guardem voltaDos.sql (2 punts)

7. Per últim molts cops ens toca canviar el nom dels equips ja que alguns d'ells han obtés patrocinador, crea un trigger que almacene el nom dels canvis d'equips per si hi hagués problemes en un futur. Crea una taula que tinga nom_inicial, nom_actual i data del canvi. Ho guardem al canvia_nom.sql (1 punt)

Cambem el nom de Caminàs per Mestres del Caminàs i el de Dracs per Dracs de Guàrdia.

[Nota: els disparadors següents es disparen sobre la mateixa taula i al mateix moment (potser), per tant, no es poden tenir tots a la vegada. Així, feu-ne un i guardeu el codi en un document, modifiqueu-lo per fer el següent i així, successivament]

Recorda entregar els sql juntament amb un arxiu pdf que serà Tasca 5.3_Nom_Cognom dins d'un rar o zip on hi hagen tant captures de pantalla i el codi. Comenta cada script indicant el que fa i si t'ha funcionat o no.