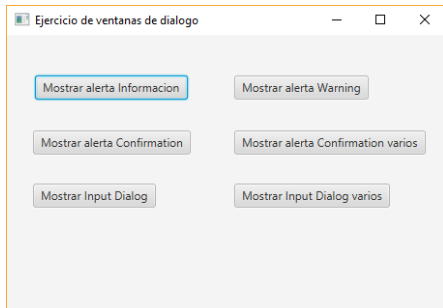
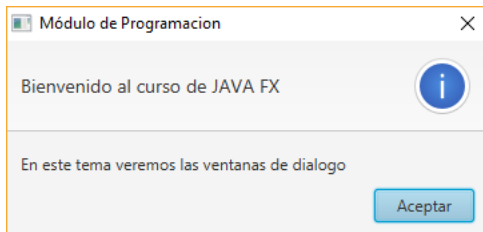


EJERCICIO: VENTANAS DE DIALOGOS

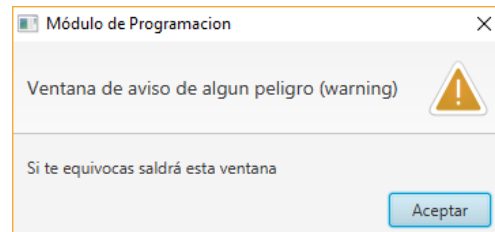


Crea una aplicación grafica, utilizando las clases **Alert**, **TextInputDialog** y **ChoiceDialog**, para mostrar las siguientes pantallas según la opción elegida:

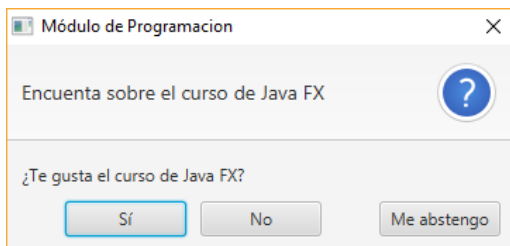
Information



Warning



ConfirmDialog



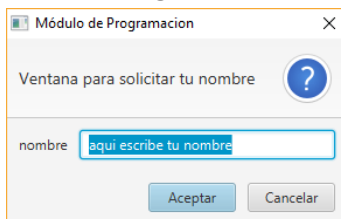
Si el usuario pulsa los botones:

Si : "Me alegro" ventana de dialogo de información

No: "Intentaremos mejorar" ventana de dialogo de error

Me abstengo: "Necesitamos tu opinión" ventana de dialogo de warning

InputDialog

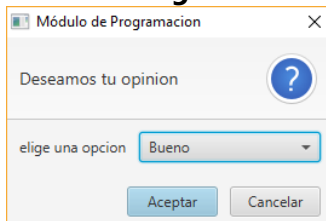


Si el usuario pulsa

Aceptar, le daremos las gracias en un Label,

Cancelar, le indicaremos que debe escribir su nombre

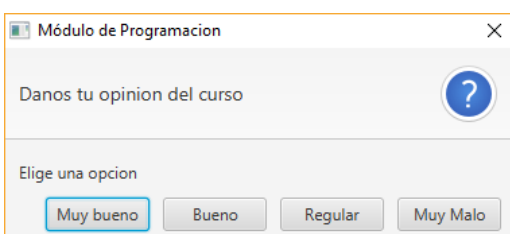
ChoiceDialog



Valores a elegir: muy bueno, bueno, malo, muy malo

Se mostrara en un Label lo que ha seleccionado el usuario

ConfirmDialog



Se mostrara en un MessageDialog lo que ha seleccionado el usuario