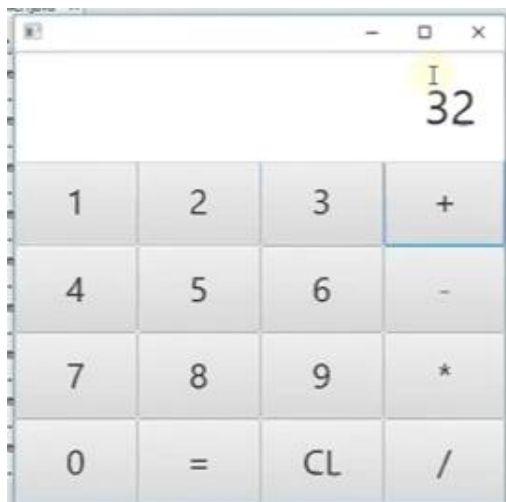


**Se puede modificar el aspecto visual respetando la funcionalidad y los componentes usados. Pudiendo añadir nuevos componentes**

**EJERCICIO: CALCULADORA AVANZADA (similar a la de windows)**



Sigue las instrucciones del siguiente video-tutorial para implementar una calculadora similar a la de windows:

<https://www.youtube.com/watch?v=r1qowt6yYm8>

Fíjate que utiliza el mismo manejador (método `handleButtonAction`) de los eventos tipo *On Action*, para todos los botones. Se utiliza **`getSource()`** para identificar sobre que botón ha pulsado el usuario y se ha generado el evento.

Intenta realizar una versión en la que cada botón de operación ( + - \* / ) tenga su propio método (`botonSuma()`, `botonResta()` ....)

**RECORDATORIO:** diseña primero en SceneBuilder la ventana, graba y luego haz **"Make Controller"** desde NetBeans sobre el archivo .fxml