

EJERCICIO: PIZZERIA-v3.0

El precio de la pizza y la descripción del pedido deben **actualizarse automáticamente** cada vez que se modifique el valor seleccionado en algún componente.

En el evento que se activa en cada componente al cambiar su valor, debes incluir el código que actualiza el objeto pizza con ese nuevo valor, volviendo a actualizar la composición del pedido y el precio

El botón Precio PIZZA desaparecerá.

Recuerda que nada más entrar, si hay valores por defecto seleccionados, ya se debe mostrar un precio y su composición.

Opcional: incluye la posibilidad de gratinar (2% más) e incluir bebida (2€) mediante casillas de verificación (**checkbox**). Esta información debe registrarse en la clase Pizza, afectará al precio y deberá aparecer en la composición.

☒ bebida

☒ pizza gratinada