

Operaciones frecuentes con Unidades Organizativas

Las *Unidades Organizativas* (en inglés, *Organizational Units* o, simplemente, *OUs*) son contenedores del *Directorio Activo* que pueden incluir *usuarios*, *equipos*, *grupos* y otras *unidades organizativas*.

A una *Unidad Organizativa* le podemos otorgar valores de configuración de directiva de grupo o podemos delegar sobre ella una parte de la autoridad administrativa. De esta forma, un usuario puede tener autoridad para administrar una determinada unidad organizativa y no tenerla para el resto.

En definitiva, esto significa que podemos definir contenedores que representen la organización lógica de nuestra red, creando un árbol de UOs donde ubicaremos los objetos a administrar, (equipos y usuarios), de modo que podamos segmentar la aplicación de directivas, teniendo en cuenta que si se aplican directivas en una UO madre se aplican en todos los objetos (usuarios y equipos) que contiene la UO, así como, en los objetos contenidos en las UOs hijas, es importante, tener en cuenta que las directivas no se aplican, por defecto, a los grupos de usuarios que contengan las UOs. Por lo tanto, la decisión a tener en cuenta, es, dónde ubicar los usuarios y equipos en el árbol de UOs para simplificar la administración

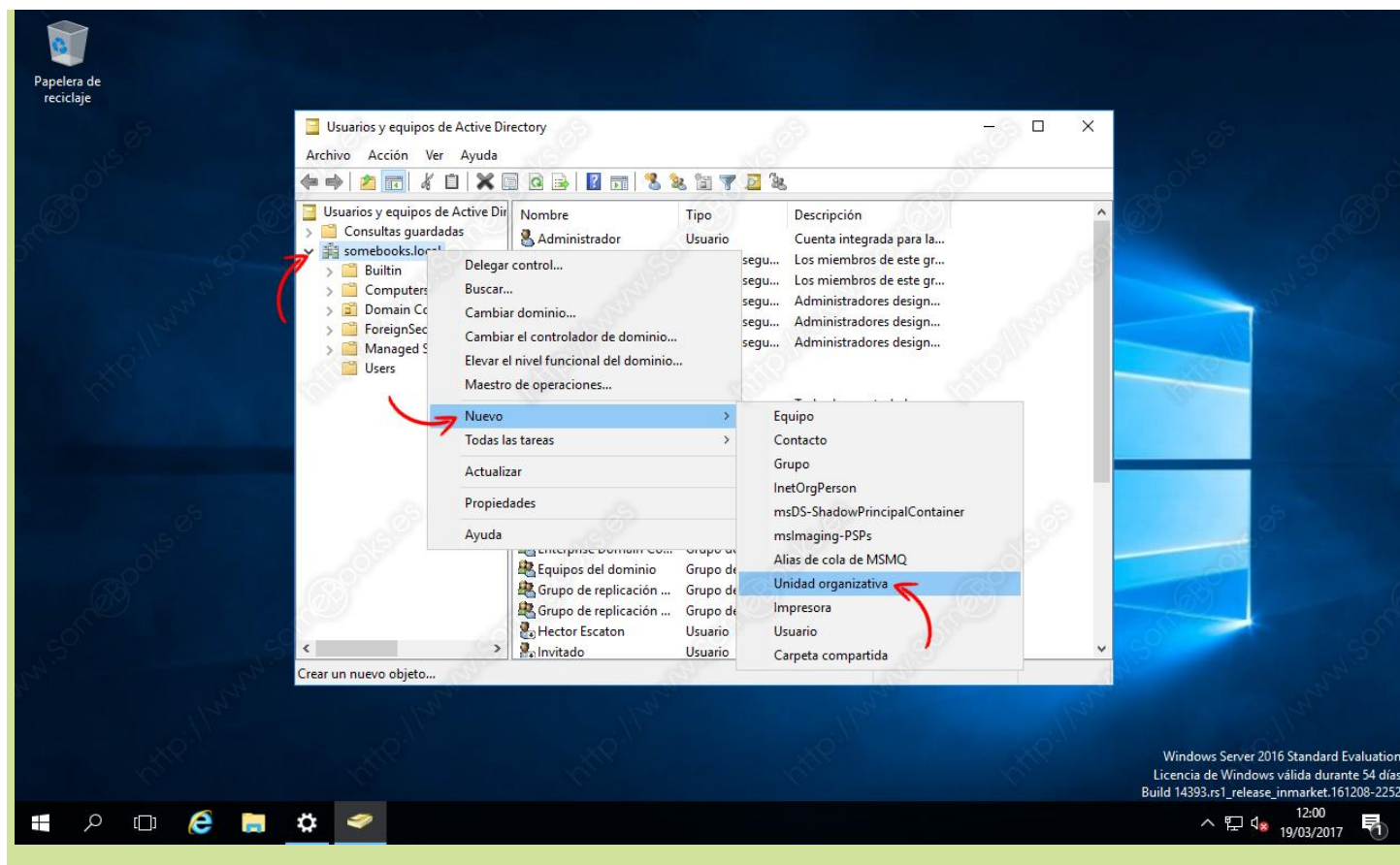
Crear una unidad organizativa en la interfaz gráfica de Windows Server 2016 y asignarle contenido

Crear una nueva unidad organizativa

Como de costumbre, comenzamos por abrir la herramienta *Usuarios y equipos de Active Directory*.

A continuación, ponemos el puntero del ratón sobre el nombre del dominio y hacemos clic con el botón derecho.

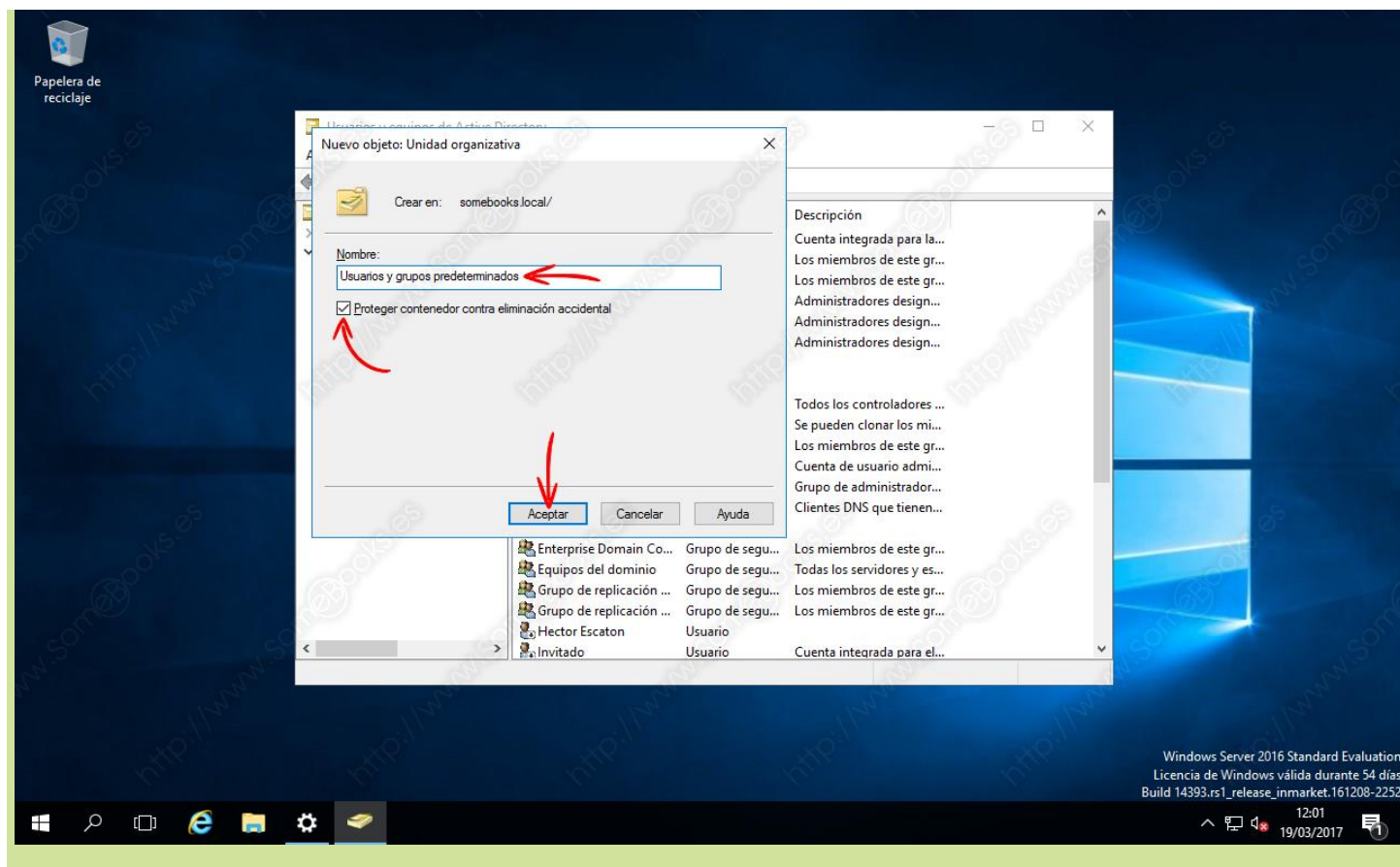
En el menú de contexto que aparece, elegimos *Nuevo* y a continuación, *Unidad organizativa*.



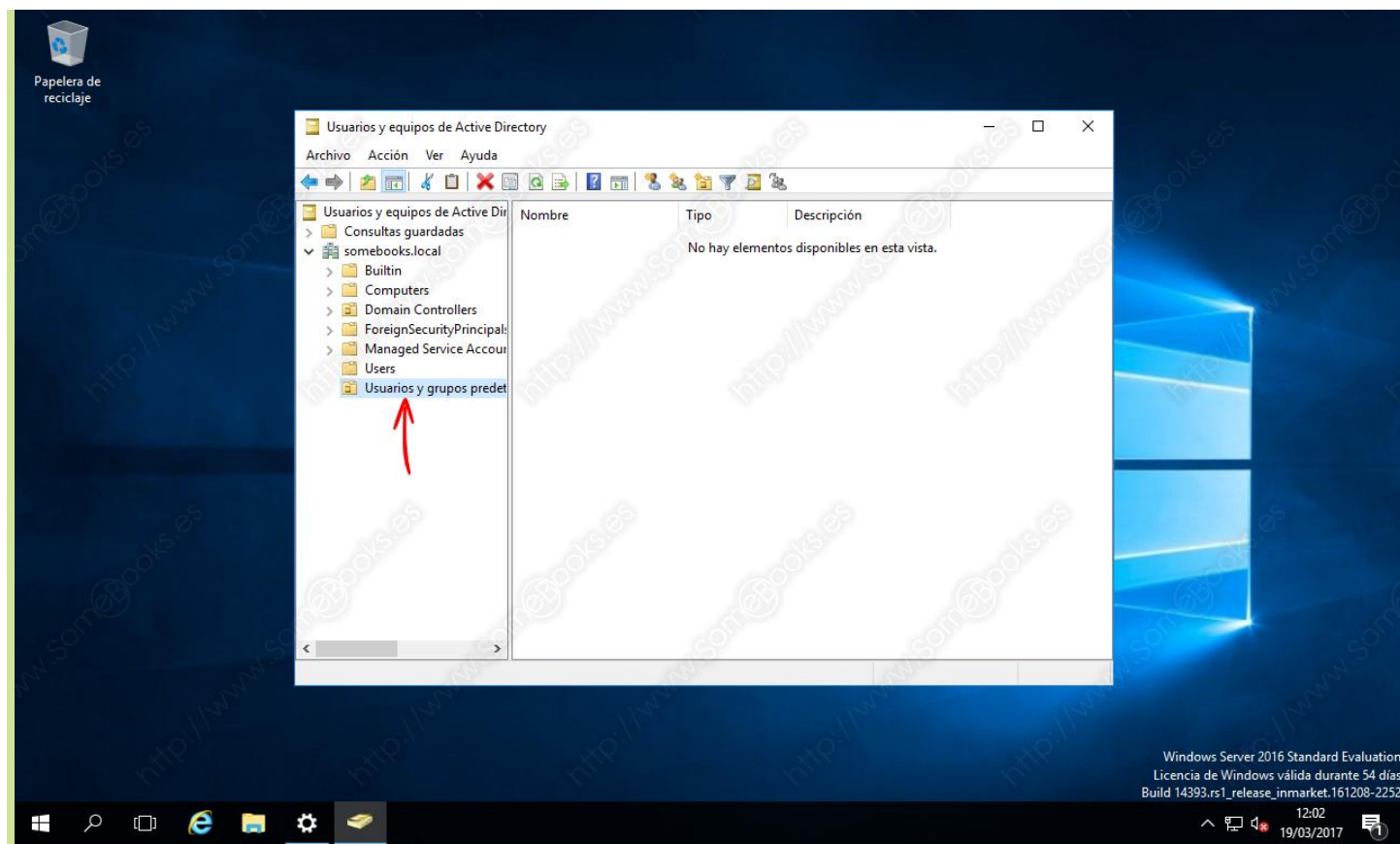
Si lo que queremos es crear la *Unidad Organizativa* dentro de otra que ya existe, en lugar de hacer clic con el botón derecho del ratón sobre el nombre del dominio, lo haremos sobre dicha *Unidad Organizativa*.

A continuación, escribimos el nombre que queramos, en este ejemplo, *Usuarios y grupos predeterminados*. También podemos dejar marcada la opción *Proteger contenedor contra eliminación accidental*. De esta forma, el sistema impedirá que eliminemos la *Unidad Organizativa* por error.

Finalmente, hacemos clic en *Aceptar*.



Al hacerlo, volvemos a la ventana *Usuarios y equipos de Active Directory*...



De paso, hemos repetido el proceso para crear otra más unidad organizativa más, llamada *Usuarios y grupos propios*, que usaremos en el siguiente apartado.

Desplazar objetos de una ubicación a otra

En ocasiones, para conseguir que nuestro dominio refleje la estructura organizativa que hemos diseñado, necesitamos cambiar la ubicación de algunos de los objetos. Por ejemplo, en el apartado anterior hemos creado dos *Unidades Organizativas* nuevas. En una de ellas ubicaremos a todos los usuarios y grupos que vienen de forma predeterminada en el sistema y en la otra los que creemos nosotros.

Puedes utilizar las teclas Mayúsculas (*Shift*) y Control (*Ctrl*) combinadas con el clic del ratón para realizar selecciones múltiples.

Por supuesto, esto no es más que un ejemplo. Lo importante es comprender que podemos utilizar esta técnica para establecer la organización lógica que más nos convenga.

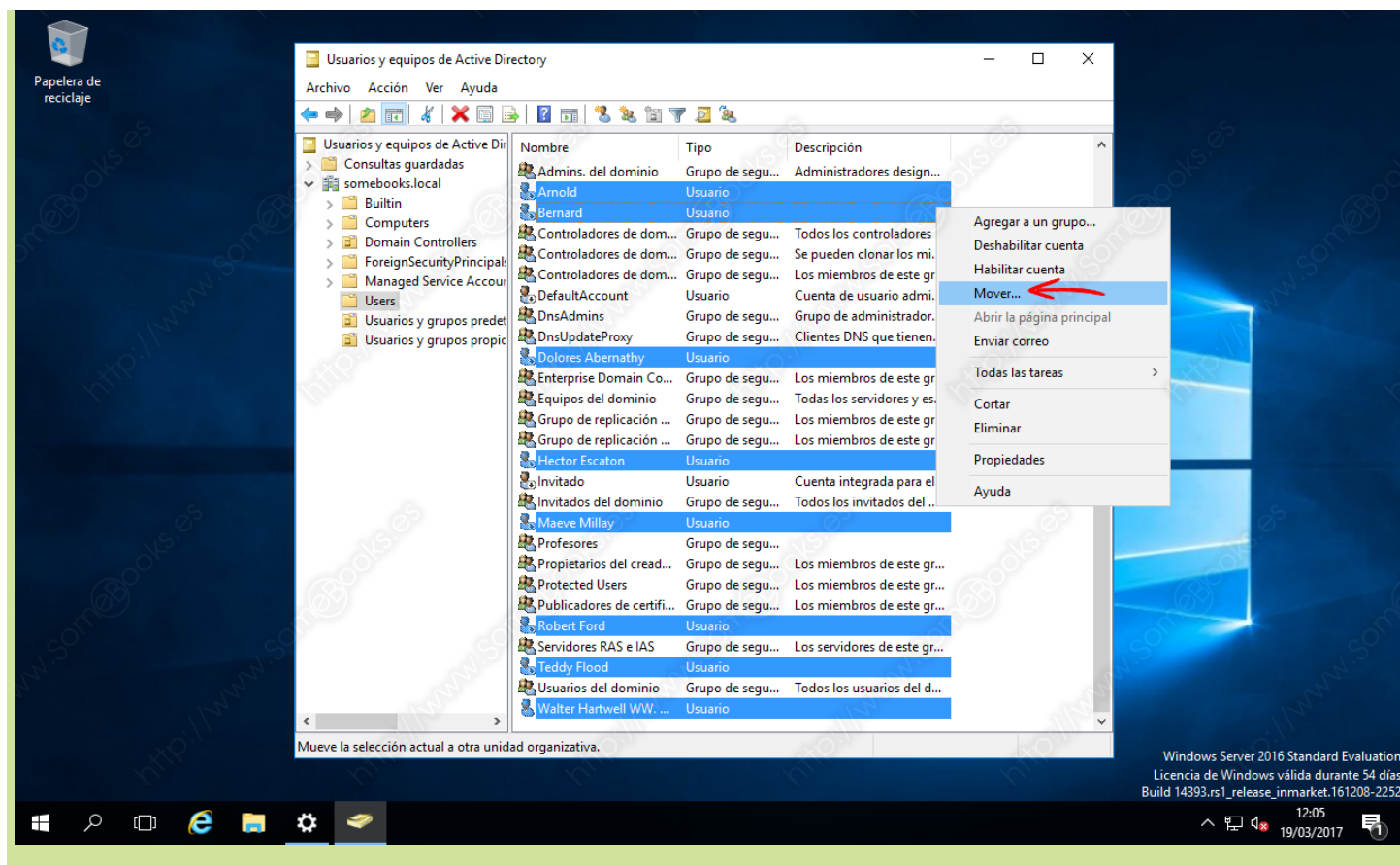
El objetivo de este apartado es trasladar los usuarios y grupos que hemos ido creando en los últimos artículos dentro de la *Unidad Organizativa Usuarios y grupos propios*, que tenemos del apartado anterior.

Como en ocasiones anteriores, comenzamos por abrir la herramienta *Usuarios y equipos de Active Directory*. A partir de aquí, veremos dos formas diferentes de realizar la misma tarea:

Primera forma

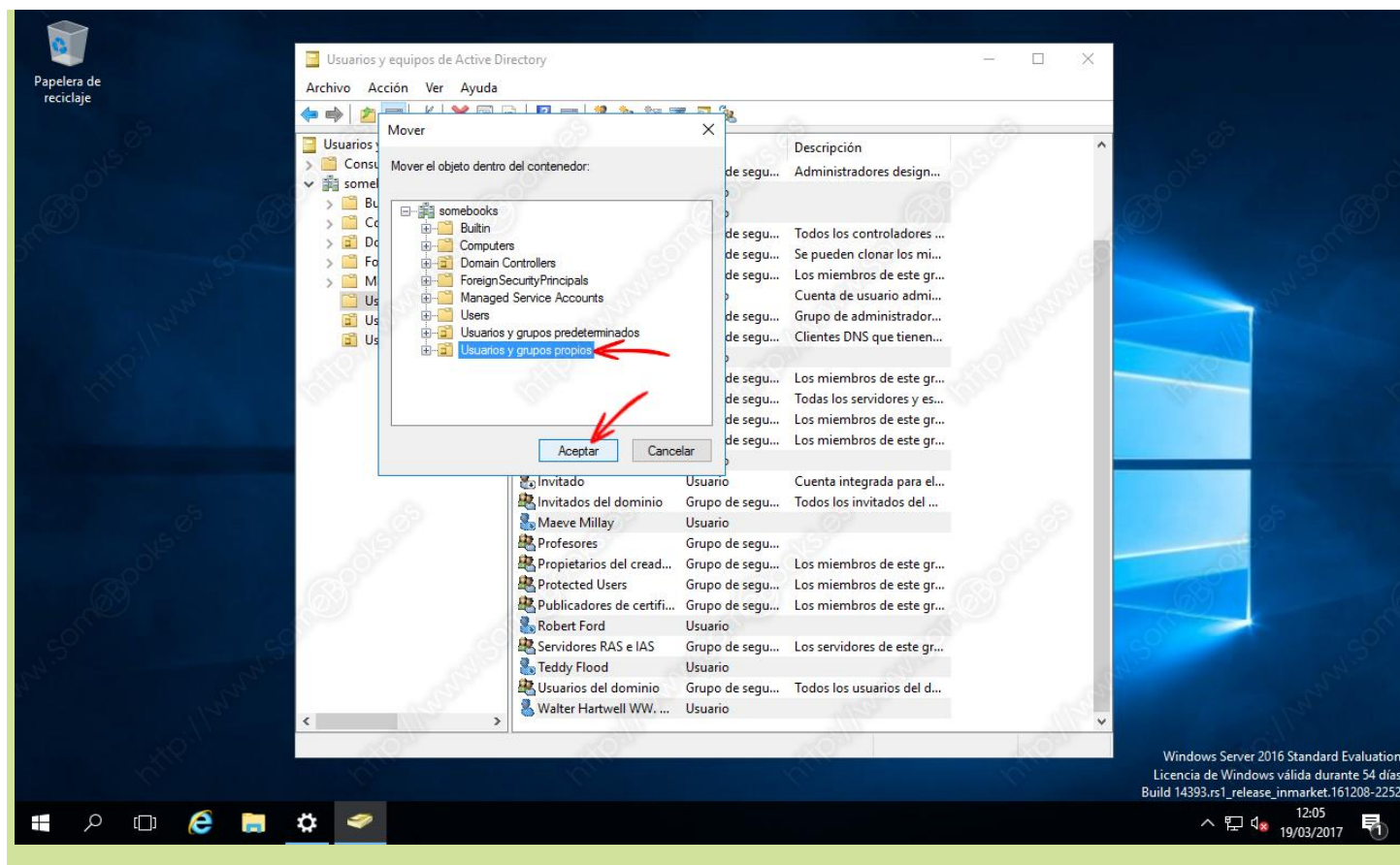
Comenzaremos seleccionando los diferentes elementos que vamos a desplazar y haremos clic con el botón derecho del ratón sobre cualquiera de ellos.

En el menú de contexto que aparece, elegimos la opción *Mover...*



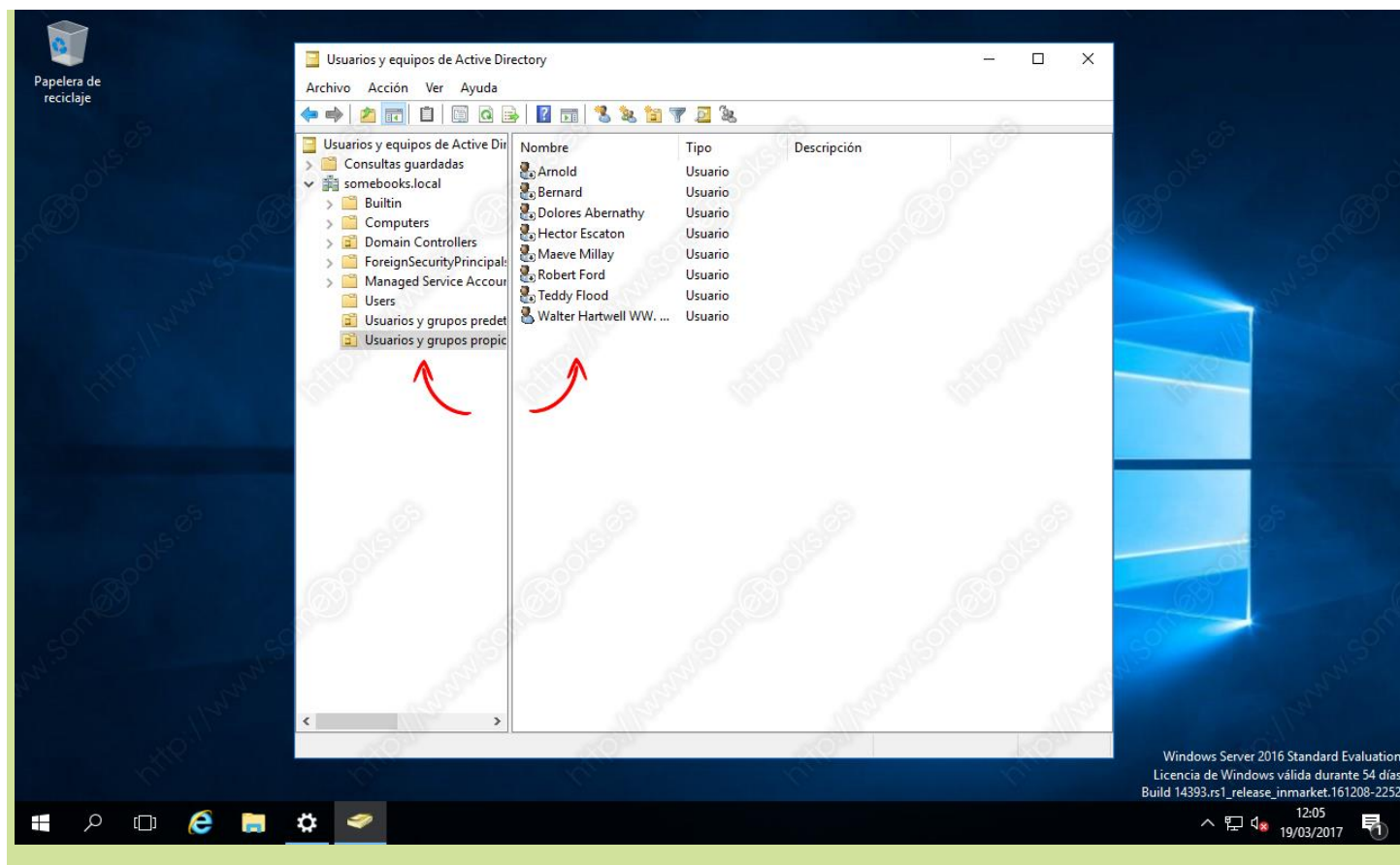
Aparecerá la ventana *Mover*, que contiene todos los posibles lugares a los que podemos trasladar los objetos seleccionados. Recuerda que en *Windows Server 2016*, podemos tener unas *Unidades Organizativas* dentro de otras. Para encontrarlas, puede ser necesario desplegar la rama correspondiente usando el botón ‘+’ que hay junto a algunos de los contenedores.

Cuando encontremos el contenedor de destino, sólo tenemos que hacer clic sobre él y, a continuación, sobre el botón *Aceptar*.



Por último, en la ventana *Usuarios y equipos de Active Directory*, podemos hacer clic sobre la *Unidad Organizativa Usuarios y grupos propios*.

... y comprobamos que ahora contiene los objetos desplazados.



También podemos hacer clic sobre el nombre de cualquier *Unidad Organizativa* en el panel izquierdo y seguir el mismo procedimiento para trasladarla a otro lugar.

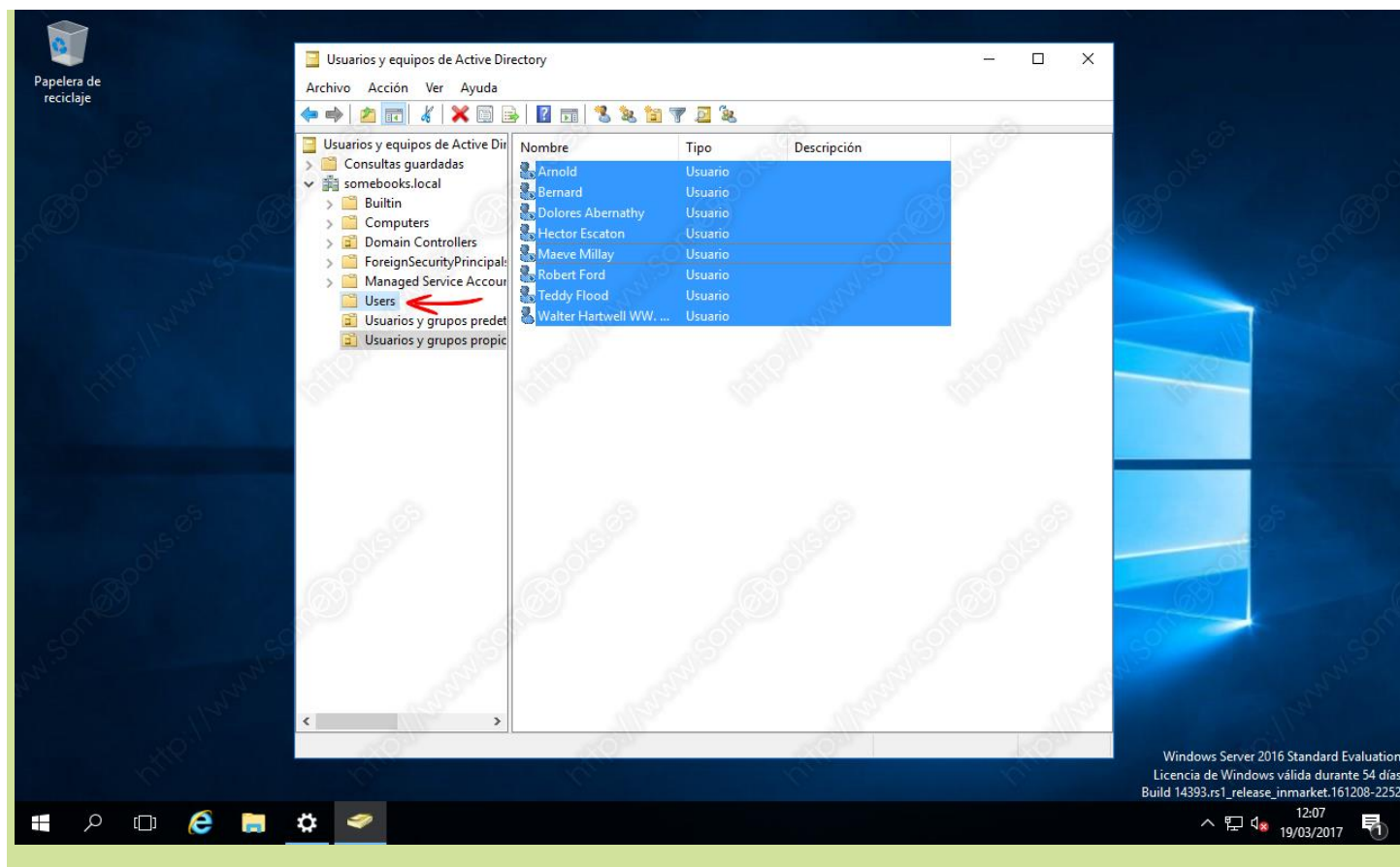
Segunda forma

Otra forma, incluso más sencilla de desplazar objetos de una *Unidad organizativa* a otra consiste en seleccionarlos en su lugar de origen y arrastrarlos hasta el de destino.

Por ejemplo, para devolver los objetos (las cuentas de usuario) que hemos movido en el apartado anterior, hasta su lugar de origen, comenzamos por hacer clic sobre *Usuarios y grupos propios* en el panel izquierdo. Después, cuando veamos en el panel derecho todas las cuentas de usuario, las seleccionamos.

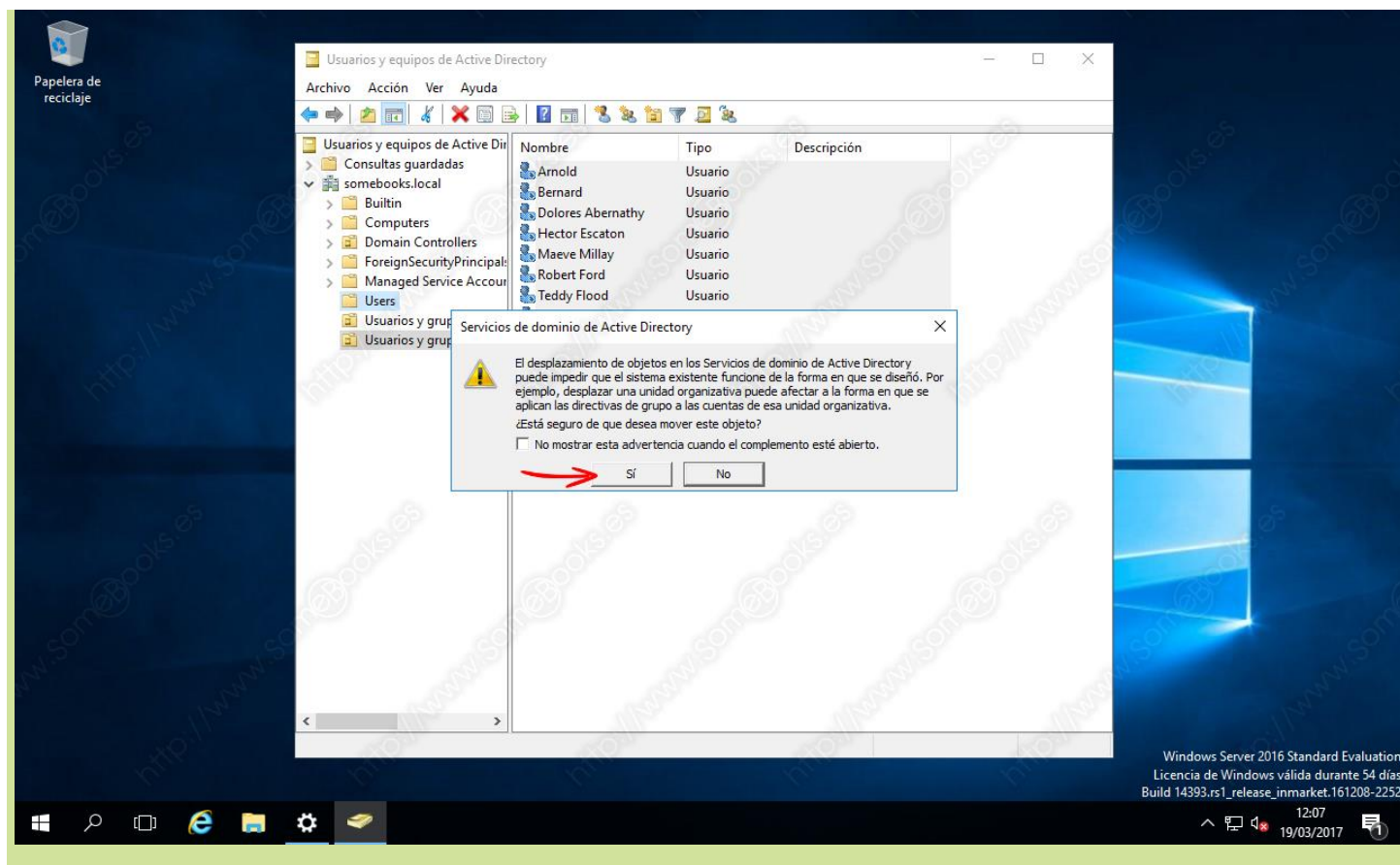
Por último, hacemos clic sobre ellas con el botón izquierdo del ratón y, sin soltarlo, desplazamos el puntero hasta la Unidad organizativa *Users*.

Una vez allí, soltamos el botón del ratón.



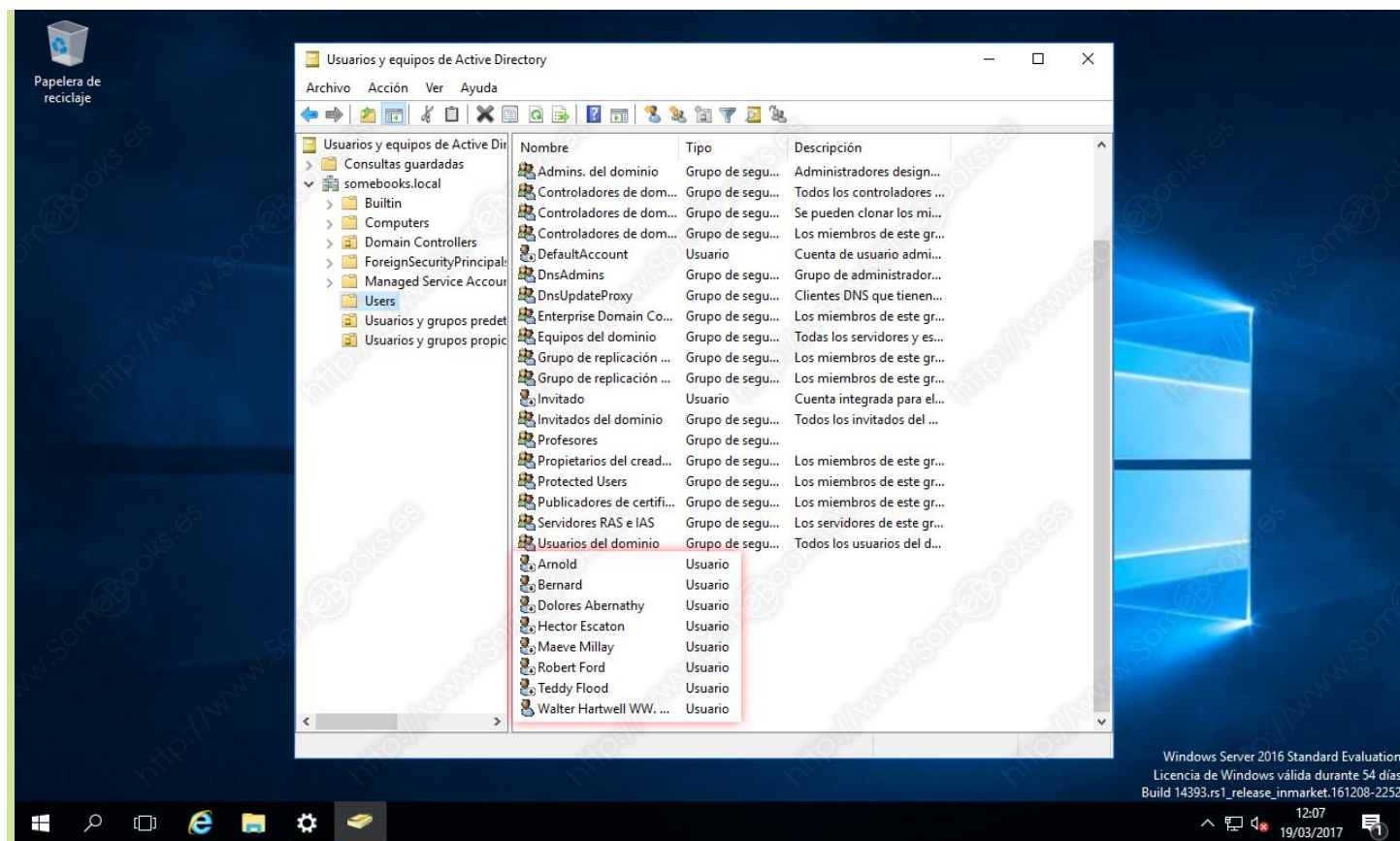
Al hacerlo, aparecerá un aviso indicándonos que al cambiar objetos de sitio puede cambiar el funcionamiento del sistema. Por ejemplo, las *directivas de grupo* que se aplican a los objetos desplazados.

Si estamos de acuerdo, hacemos clic sobre el botón *Sí*.



Después, podemos comprobar que las cuentas de usuario vuelven a estar en su ubicación original.

Contenido de *Users*.

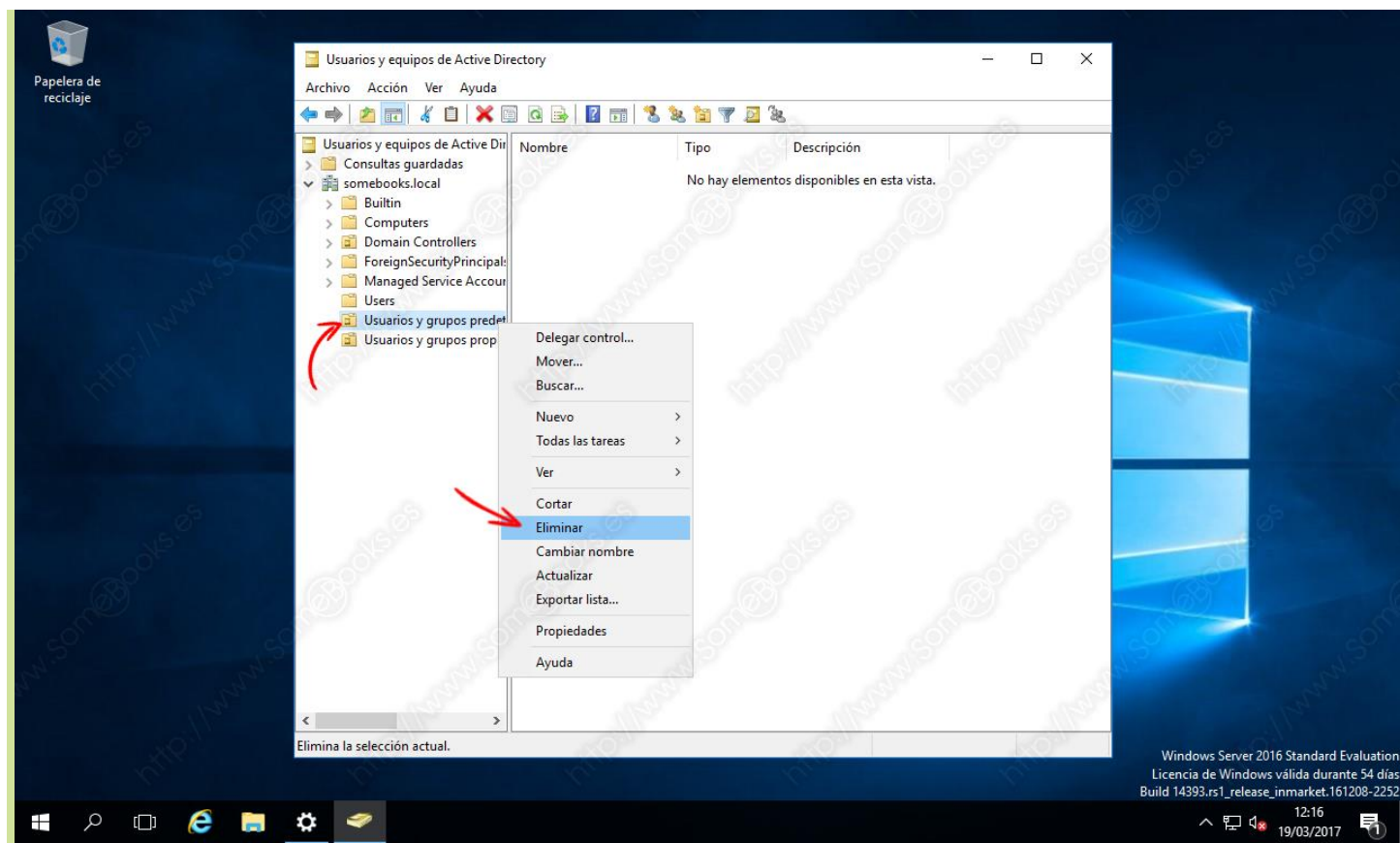


Eliminar una unidad organizativa en la interfaz gráfica de Windows Server 2016

Aunque no es muy frecuente, puede que alguna vez también necesitemos eliminar alguna de las *Unidades Organizativas* que hayamos definido. En realidad, el proceso es parecido a la eliminación de cualquier otro objeto, pero con algunas particularidades que veremos a continuación.

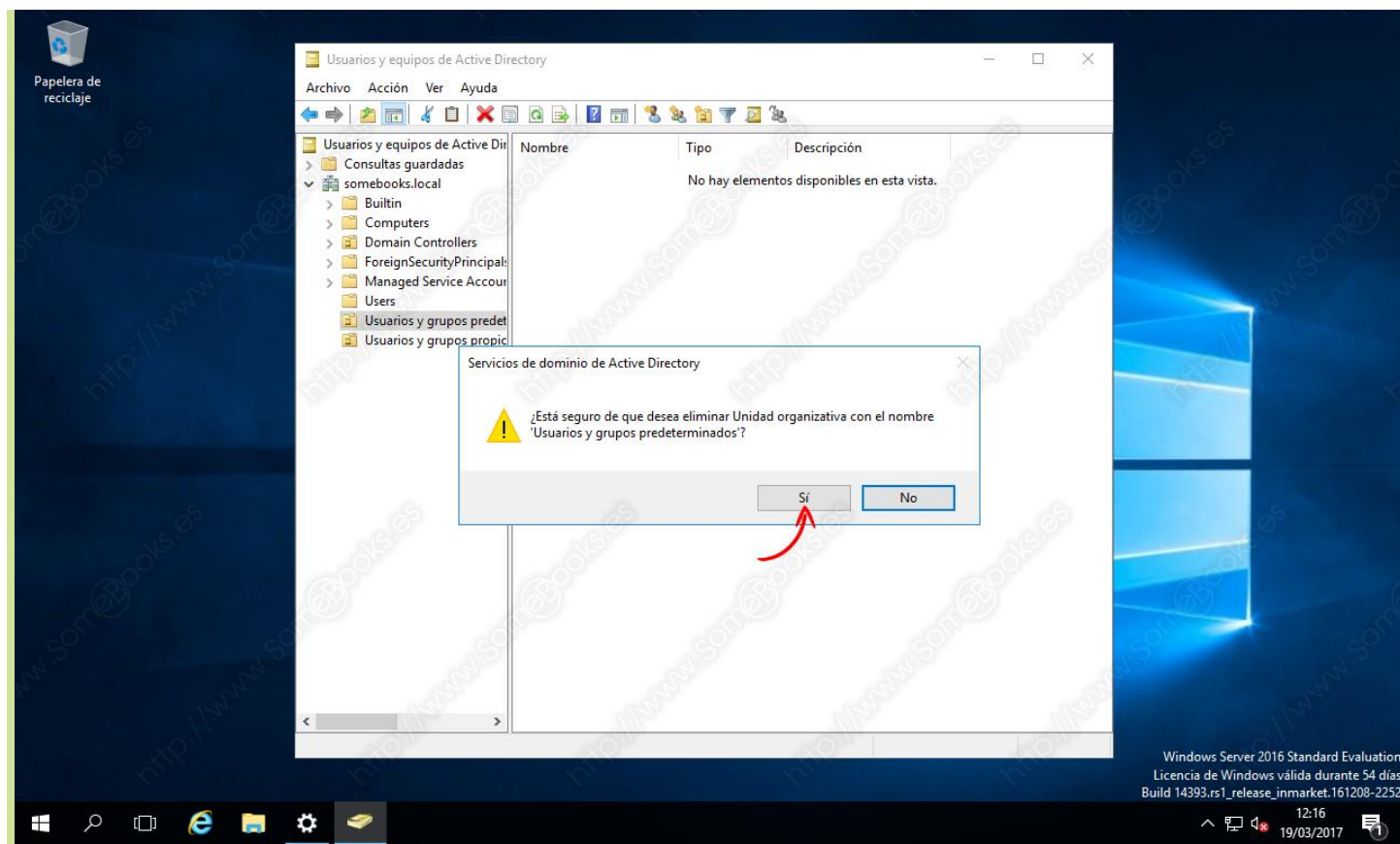
Como de costumbre, comenzamos por abrir la herramienta *Usuarios y equipos de Active Directory*. A continuación, ponemos el puntero del ratón sobre el nombre de la *Unidad Organizativa* que queremos eliminar y hacemos clic con el botón derecho del ratón.

En el menú de contexto que aparece, elegimos *Eliminar*.



Aparecerá un cuadro de diálogo donde debemos confirmar la eliminación.

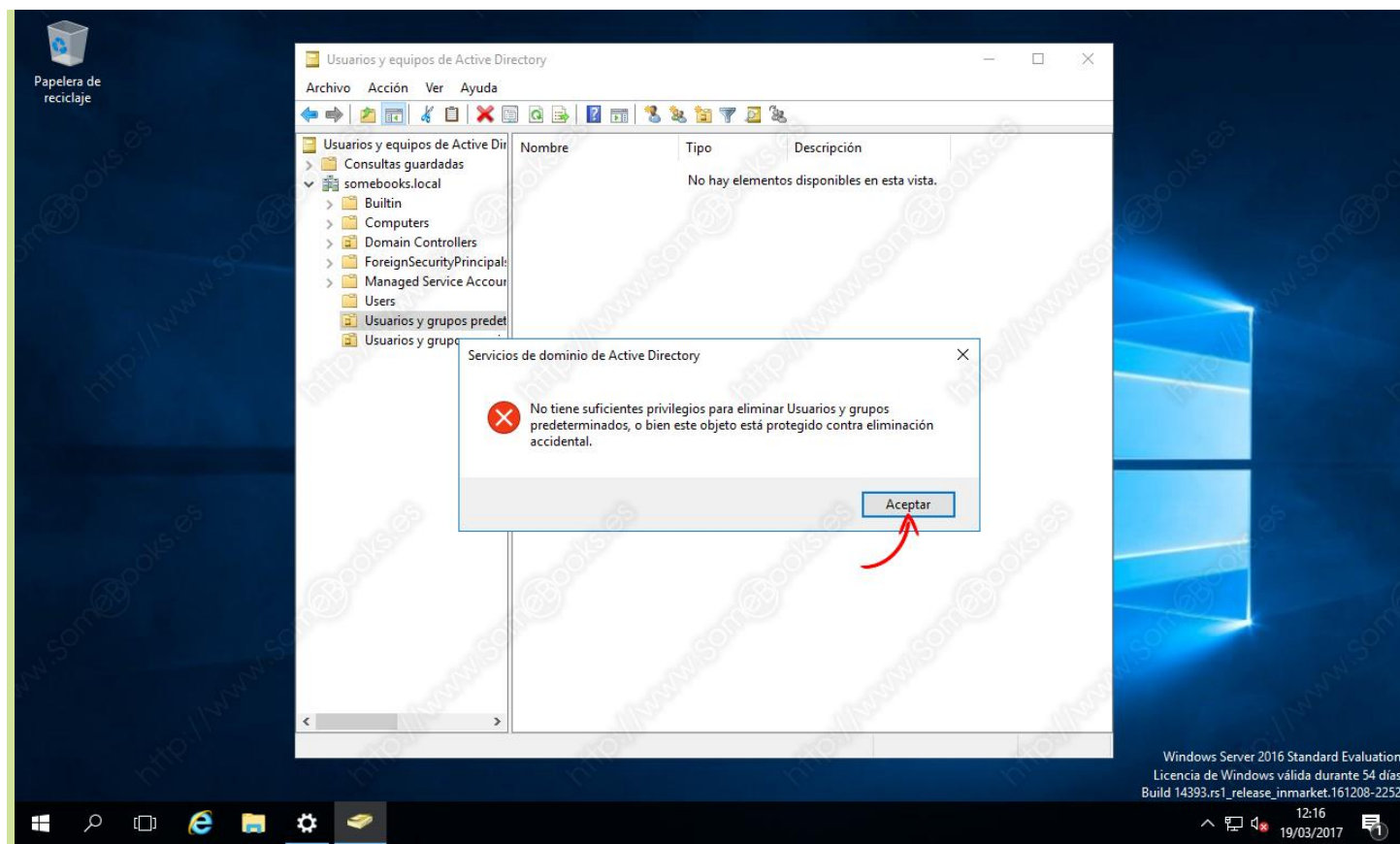
Para seguir, hacemos clic sobre el botón *Sí*.



Si todo va bien, la *Unidad organizativa* desaparecerá del árbol del panel izquierdo y habremos terminado el trabajo.

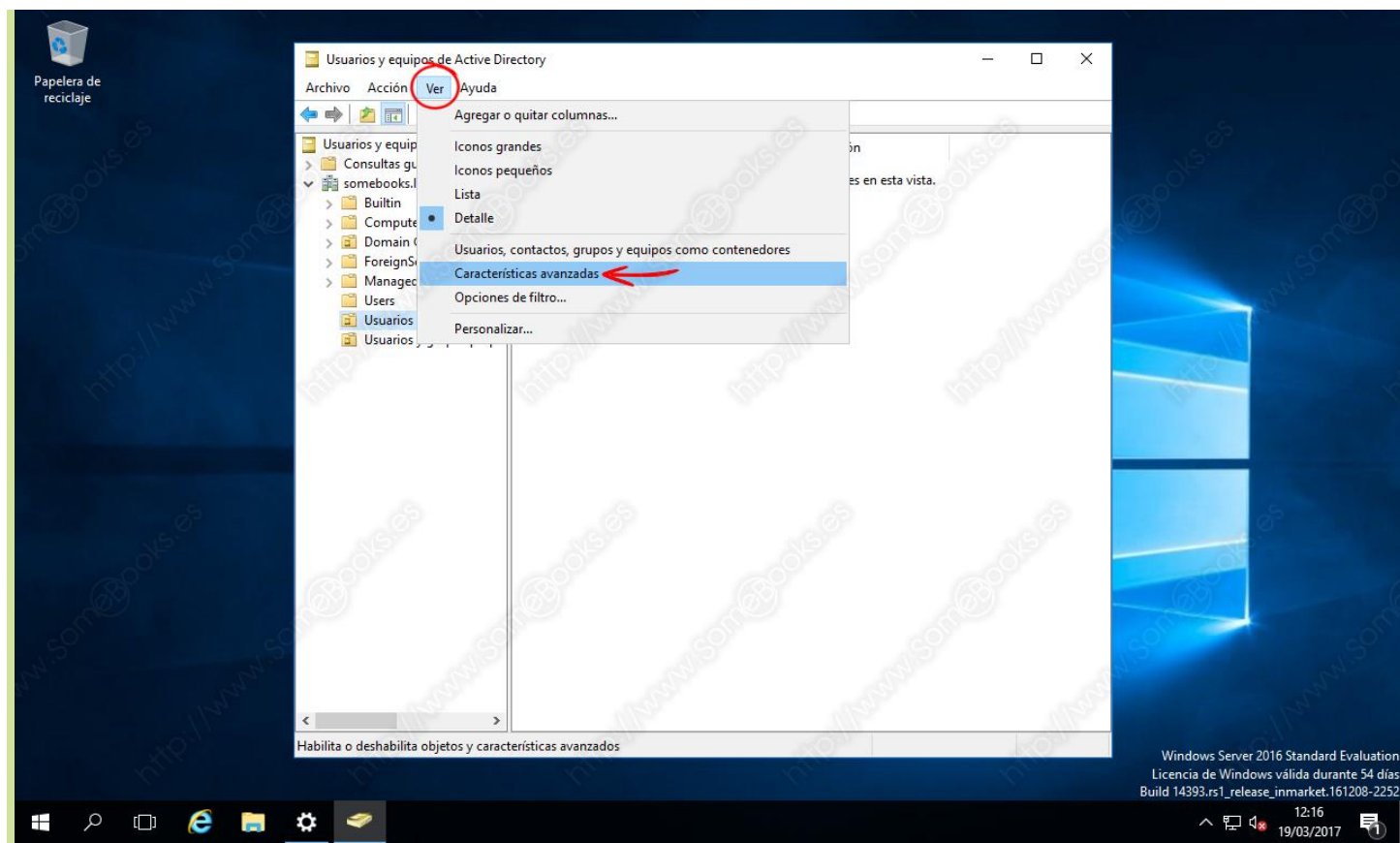
Sin embargo, también puede que tengamos un ligero contratiempo si, al crearla, dejamos marcada la opción *Proteger contenedor contra eliminación accidental*. En ese caso, aparecerá un aviso como el de la ventana siguiente, que nos informa de que no tenemos suficientes privilegios o el objeto está protegido.

Hacemos clic en el botón *Aceptar* para cerrar la ventana.

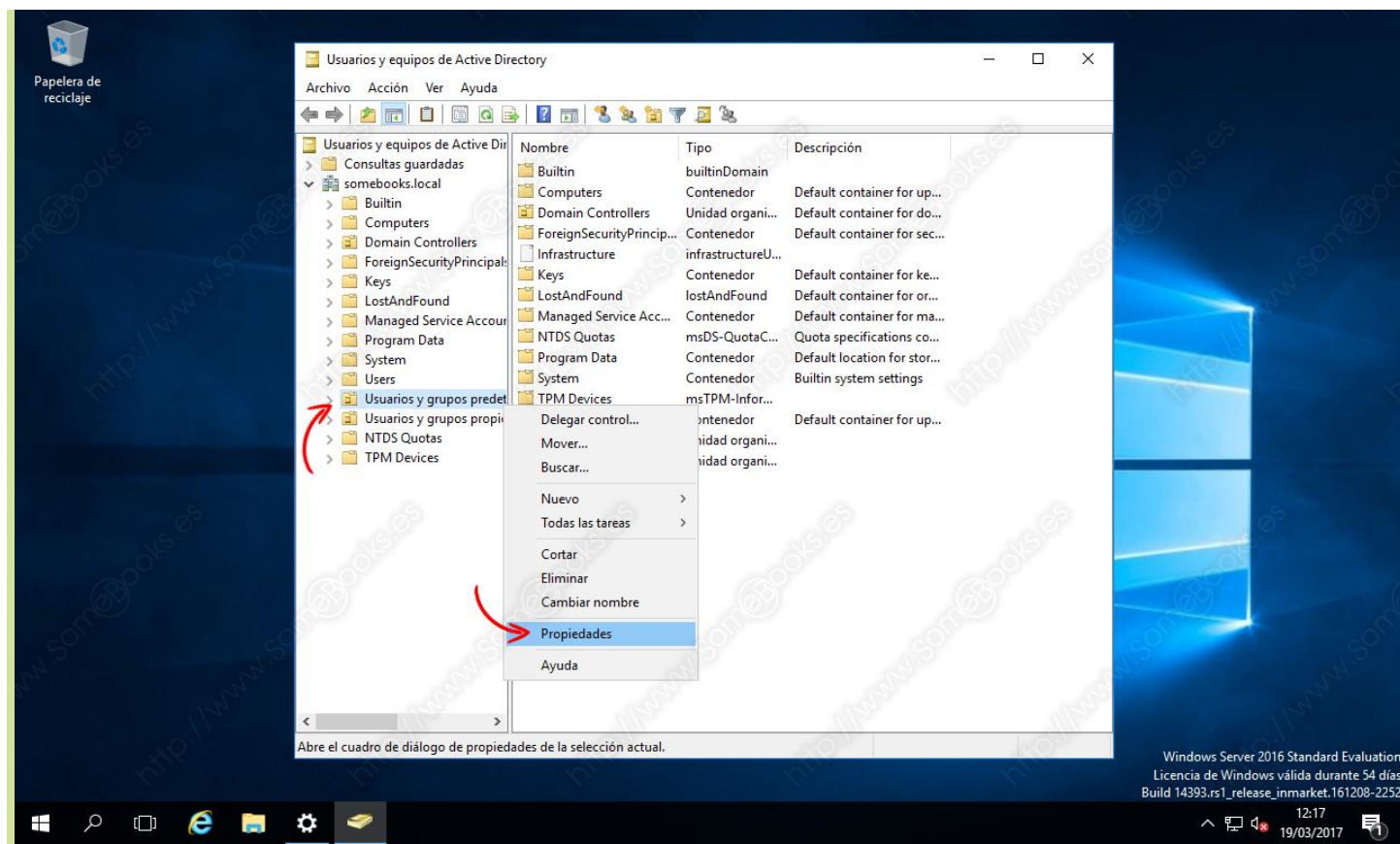


En estos casos, deberemos habilitar las características avanzadas de *Usuarios y equipos de Active Directory*, lo que nos permitirá tener un mayor control sobre todos los objetos que administramos con esta herramienta. Para lograrlo, comenzamos por hacer clic sobre el menú *Ver*.

... Y, a continuación, sobre la opción *Características avanzadas*.

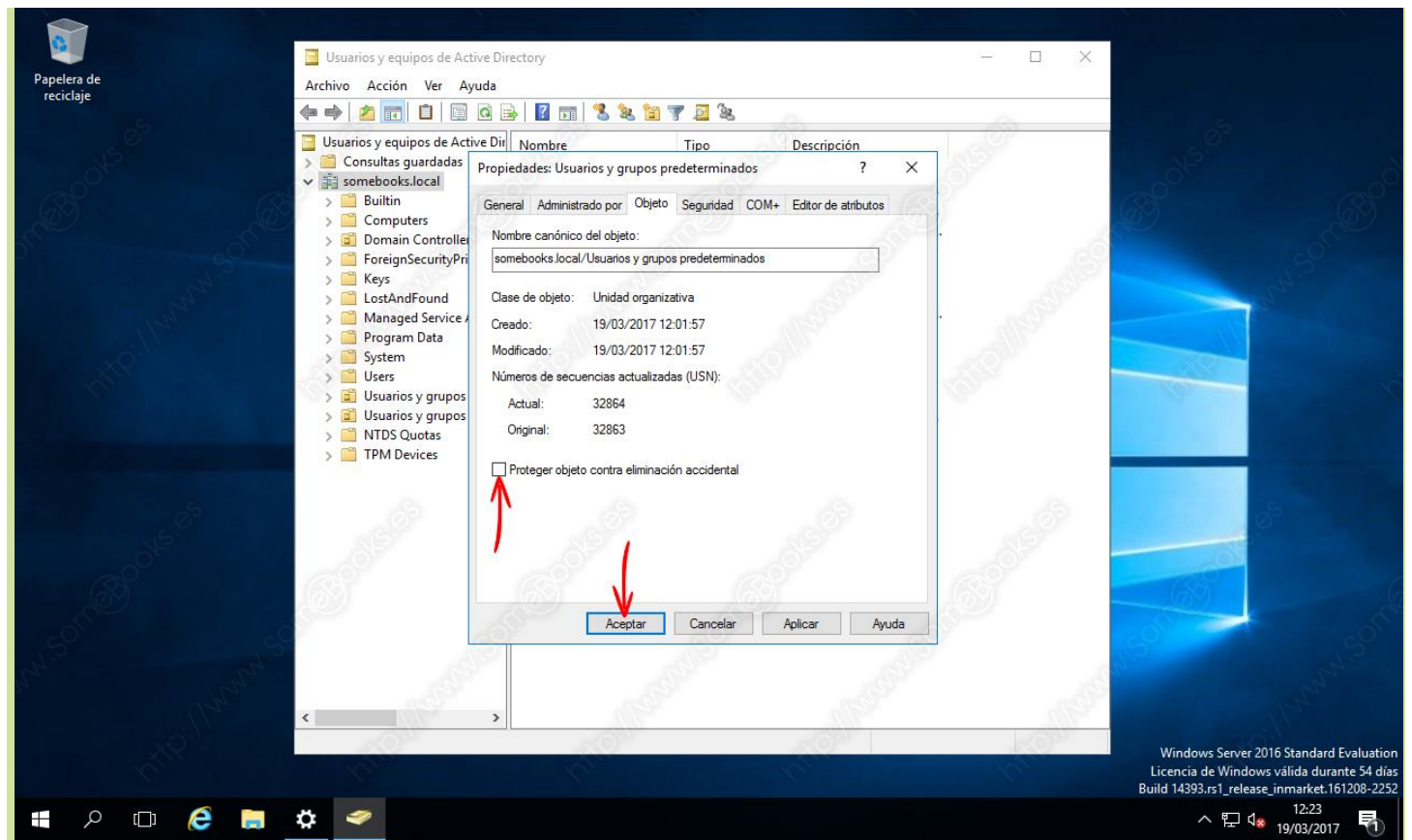


Después de esto, hacemos clic con el botón derecho del ratón sobre el nombre de la *Unidad Organizativa*.
En el menú de contexto que aparece, elegimos *Propiedades*.



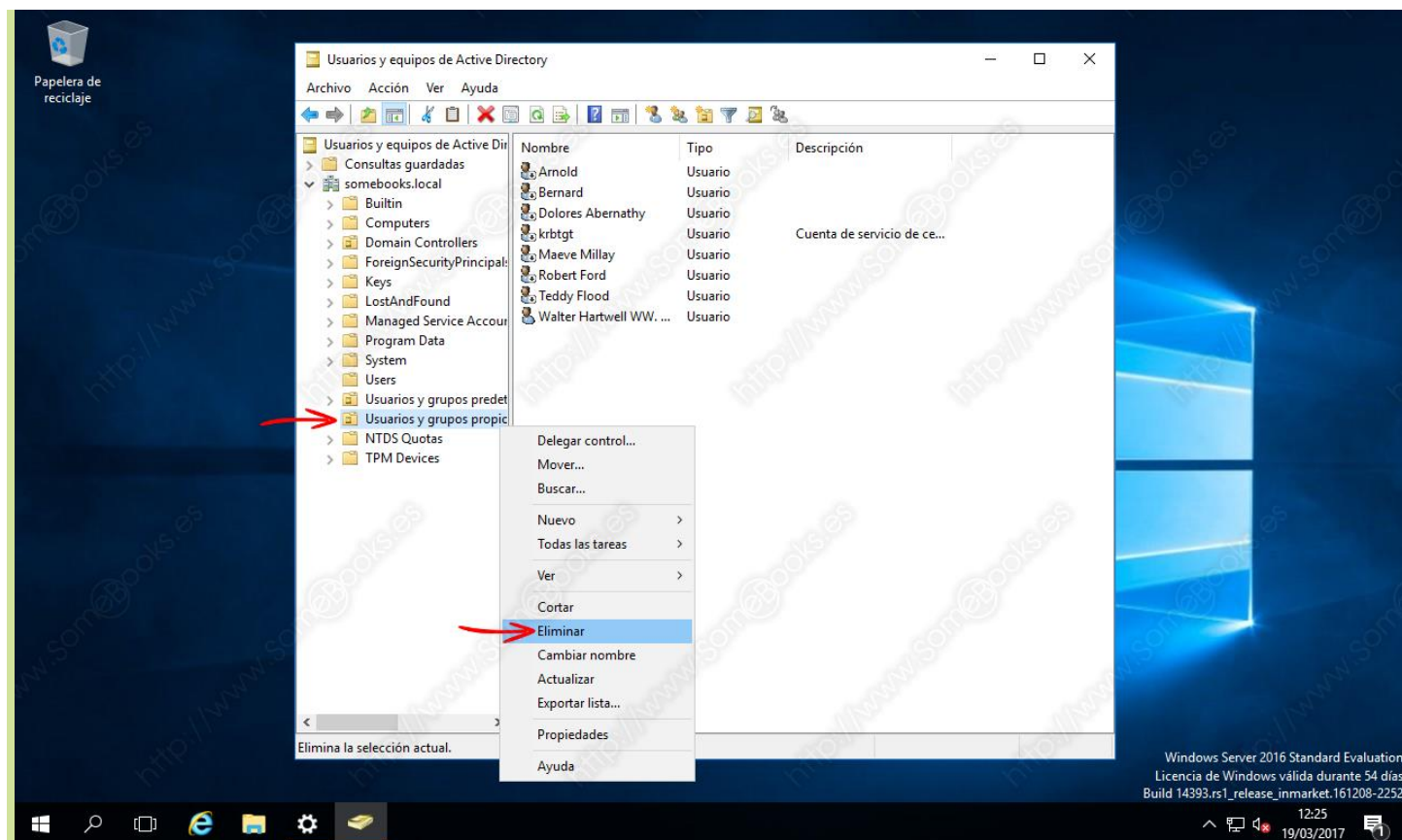
Se abrirá una ventana titulada *Propiedades*, seguido del nombre de la *Unidad Organizativa*. En ella, haremos clic sobre la solapa *Objeto* y quitaremos la selección de la opción *Proteger objeto contra eliminación accidental*.

A continuación, haremos clic sobre el botón *Aceptar*.



A continuación, repetiremos los pasos 1 y 2 para eliminar la Unidad Organizativa.

Al terminar, la *Unidad Organizativa* habrá desaparecido.



No debemos olvidar deshabilitar las *Características avanzadas* después de terminar.

Una última situación en la que podemos encontrarnos es que la *Unidad Organizativa* que pretendemos eliminar no esté vacía. En estos casos, aparecerá una ventana de aviso como la que ves en la imagen siguiente. En ella, podremos hacer clic sobre el botón *No* para anular la eliminación de la *Unidad Organizativa* o podremos hacer clic en *Sí* y eliminar todos los objetos que contenga.

Si la *Unidad Organizativa* contiene a su vez otras *Unidades Organizativas*, tendremos que elegir *Usar el control de servidor Eliminar subárbol* para conseguir eliminarlo todo.

Confirmamos, o no, la eliminación de la *Unidad Organizativa*.

