

EJERCICIO: PIZZERIA-ticket (escritura de fichero)

DAW: Basándote en el ejercicio pizzeria anterior, crea una nueva clase **Pedido** en el package modelo. Deberá tener una **colección de Pizzas**, **fecha y hora** del pedido y **nombre** de la persona que lo encarga. En esta clase debéis crear los siguientes métodos para las nuevas acciones de nuestra pizzeria:

(en la clase Pizza)

añade el método **boolean generarTicket(Path ruta)** que se encargará de crear un archivo de texto, en la ruta pasada como parámetro, con la composición de cada una de las pizzas y el precio total del pedido, a modo de ticket, incluye la fecha y hora en la cabecera.

(en ventana *.fxml)

Añade en la ventana un **nuevo botón Generar Ticket**, asócialo un método que gestione los eventos OnAction y se encargará de invocar al método generarTicket().

(en Controller):

En el método que gestiona eventos del botón Generar Ticket, debes utilizar el método generarTicket() para crear un archivo diferente sin sobre escribir los anteriores.

Dos posibles formas para nombrar el archivo:

- haz que el nombre del archivo use la fecha y hora de generación
- ó crea un atributo contador que se incrementará cada vez que se pulse el botón. Usa ese número para identificar el nombre del archivo. Por ejemplo: pedido1.txt, pedido2.txt....