

EJERCICIO: PIZZERIA-v2.0

Vamos a separar la entrada de datos (ventana fxml y su controller) de los cálculos (precio y composición). Para ello crea un **package MODELO** con las siguientes clases:

- crea una clase Precios con:
 - **atributos:** Map<Key,Value> con los precios (puedes crear un map para cada tipo de elemento seleccionable en la pizza ó todos en un mismo map)
 - **método** que recibe un ingrediente y devuelve el precio de dicho ingrediente.
- crea una clase Pizza con:
 - **atributos:** masa, tipo, tamaño, conjunto de ingredientes, objeto de la clase Precio.
 - métodos **get/set** correspondientes.
 - método **Double calcularPrecio()** que en función de los valores de los atributos calcule y devuelva el precio final de la pizza.
 - método **String composicion()** que crea en una cadena de texto la composición del pedido junto a los precios parciales y el precio total.

Crea un **objeto pizza** y un **objeto precios** como atributos privados en la clase PizzaController. Al objeto pizza asócialo los valores a sus atributos mediante los métodos set(), incluido el objeto Precios. Utiliza el método calcularPrecio() para obtener el precio final y mostrarlo en pantalla. Así como el método composicion() para mostrar la composición del pedido solicitado.