

# TP de Especificación

## Juego de la vida toroidal

1 de octubre de 2018

Algoritmos y Estructuras de Datos I

### Grupo: Java the Hutt;

Integrante	LU	Correo electrónico
Pomsztein, Vladimir	364/18	blastervla@gmail.com
Zinik, Luciano	290/17	lzinik@gmail.com



## Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2610 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina

$$\label{eq:fax: problem} \begin{split} \text{Tel/Fax: (++54 +11) } & 4576\text{-}3300 \\ \text{http://www.exactas.uba.ar} \end{split}$$

#### 1. Problemas

```
proc esValido (in t: toroide, out result: Bool) {
                   Pre {true}
                   Post \{ result = true \leftrightarrow esToroideValido(t) \}
}
proc posiciones Vivas (in t: toroide, out vivas: seq\langle \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rangle) {
                   Pre \{esToroideValido(t)\}\
                   Post \{(\forall i, j : \mathbb{Z})(enRango(t, i, j) \longrightarrow_L ((i, j) \in vivas \leftrightarrow estaViva(t[i][j])))\}
}
proc densidadPoblacion (in t: toroide, out result: \mathbb{R}) {
                   Pre \{esToroideValido(t)\}
                   Post \{result = cantidadVivas(t)/cantidadTotal(t)\}
                   aux cantidadTotal (t: toroide) : \mathbb{Z} = filas(t) \times columnas(t);
}
proc evolucionDePosicion (in t: toroide, in posicion: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}, out result: Bool) {
                   Pre \{esToroideValido(t) \land_L enRango(t, posicion_0, posicion_1)\}
                   Post \{result = valorLuegoDeEvolucion(t, posicion)\}
}
proc evolucionToroide (inout t: toroide) {
                   Pre \{esToroideValido(t) \land_L t = T0\}
                   Post \{esEvolucion(T0,t)\}
}
proc evolucionMultiple (in t: toroide, in k: \mathbb{Z}, out result: toroide) {
                   Pre \{esToroideValido(t) \land k \ge 0\}
                   Post \{esEvolucionMultiple(t, result, k)\}
}
proc esPeriodico (in t: toroide, inout p: \mathbb{Z}, out result: Bool) {
                   Pre \{esToroideValido(t)\}\
                   \texttt{Post} \ \{result = \texttt{true} \leftrightarrow (\exists ks : seq \langle \mathbb{Z} \rangle) (length(ks) > 0 \land_L ks[0] > 0 \land_L ordenada DeMenorAMayor(ks) \land_L ordenada O
                           esListaDePeriodicos(t, ks) \land_L p = ks[0]
                   pred ordenada
DeMenorAMayor (ks: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) \{(\forall i: \mathbb{Z})((0 < i < length(ks)) \longrightarrow_L (ks[i-
                           1 < ks[i])
                   pred esListaDePeriodicos (t: toroide, ks: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) {
                           (\exists ts : seq\langle toroide \rangle)(length(ts) = length(ks) \land_L t = ts[0]
                           \land_L (\forall i : \mathbb{Z})((0 \le i < length(ts)) \longrightarrow_L esEvolucionMultiple(t, ts[i], ks[i])))
}
proc primosLejanos (in t1: toroide, in t2: toroide, out primos: Bool) {
                   Pre \{esToroideValido(t1) \land esToroideValido(t2)\}
                   Post \{primos = true \leftrightarrow ((\exists k : \mathbb{Z})((k > 0) \land_L ((esEvolucionMultiple(t1, t2, k)) \lor_L \})\}
                           (esEvolucionMultiple(t2, t1, k)))))
}
proc selectionNatural (in ts: seq\langle toroide \rangle, out res: \mathbb{Z}) {
                   Pre \{todosToroidesValidos(ts) \land_L algunToroideMuere(ts)\}
```

```
Post \{(\exists is : seq\langle \mathbb{Z} \rangle)((\forall i : \mathbb{Z})(((i \in is) \land_L (0 < i < length(is)))\}\}
                        \longrightarrow_L (cantidadDeTicksHastaMuerte(ts[i-1]) \ge cantidadDeTicksHastaMuerte(ts[i]))) \land_L
                        res = is[0]
                pred todosToroidesValidos (ts: seq\langle toroide \rangle) {(\forall t : toroide)((t \in ts) \longrightarrow_L esToroideValido(t))}
                pred algunToroideMuere (ts: seq\langle toroide \rangle) {(\exists t : toroide)((t \in ts) \land_L (muere(t)))}
                 aux cantidadDeTicksHastaMuerte (t: toroide) : \mathbb{Z} =
                        length(is)) \longrightarrow_L ((is[i-1] < is[i]) \land_L esEvolucionMultiple(t, tx, is[i-1]))))) then is[0]
                        else -1 fi;
                pred muere (t: toroide) {cantidadDeTicksHastaMuerte(t) \neq -1}
}
proc fusionar (in t1: toroide, in t2: toroide, out res: toroide) {
                 Pre \{(esToroideValido(t1) \land esToroideValido(t2)) \land_L(filas(t1) = filas(t2) \land_Lcolumnas(t1) = filas(t2) \land_Lcolumnas(t3) = filas(t3) = filas(t3) \land_Lcolumnas(t3) = filas(t3) \land_Lcolumnas(t3) = filas(t3) \land_Lcolumnas(t3) = filas(t3) = filas(t3) \land_Lcolumnas(t3) = filas(t3) = filas(t
                        columnas(t2))
                Post \{res = tf \leftrightarrow (\exists tf : toroide)((filas(tf) = filas(t1) \land_L columnas(tf) = columnas(t1)) \land_L toroide)\}
                        (\forall i, j : \mathbb{Z})((enRango(tf, i, j)) \longrightarrow_L (estaViva(tf, i, j) \leftrightarrow estaViva(t1, i, j) \land_L estaViva(t2, i, j))))
}
proc vistaTrasladada (in t1: toroide, in t2: toroide, out res: Bool) {
                Pre \{(esToroideValido(t1) \land esToroideValido(t2)) \land_L mismaDimension(t1,t2)\}
                        res = true \leftrightarrow esVistaTrasladada(t1, t2)
}
proc enCrecimiento (in t: toroide, out res: Bool) {
                 Pre \{esToroideValido(t)\}\
                Post \{res = true \leftrightarrow
                        (\exists te : toroide)(esEvolucion(t, te) \land_L crecio(t, te)) \}
                pred crecio (t: toroide, te: toroide) \{(\exists s, se : \mathbb{Z})\}
                        ((esMenorSuperficie(t, s) \land esMenorSuperficie(te, se)) \land_L s < se)
                pred esMenorSuperficie (t: toroide, s: \mathbb{Z}) {
                        (\exists ts: seq \langle toroide \rangle)((compuestoPorVistasTrasladadas(ts,t) \land ordenadoSuperficieAscendente(ts)))
                        \wedge_L s = ts[0]
                pred compuestoPorVistasTrasladadas (ts: seg\langle toroide \rangle, t: toroide) {(\forall tx: toroide)
                        ((tx \in ts) \longrightarrow_L esVistaTrasladada(tx,t))
                pred ordenadoSuperficieAscendente (ts: seg\langle toroide \rangle) \{(\forall i : \mathbb{Z})((0 < i < length(ts))\}
                         \longrightarrow_L (esSupMayorOIgual(ts[i], ts[i-1]))))
                pred esSupMayorOIgual (t1: toroide, t2: toroide) {(\exists s1, s2 : \mathbb{Z})
                        ((esSuperficie(t1, s1) \land esSuperficie(t2, s2)) \land_L s1 \ge s2)
                pred esSuperficie (t: toroide) \{(\exists rs : seq \langle (\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) \times (\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) \rangle)\}
                        (compues to Por Equivalentes(rs,t) \land_L ((\forall i: \mathbb{Z})((0 < i < length(rs)) \longrightarrow_L
                        ((0 \le rs[i]_{0_0} \le rs[i]_{1_0} \le columnas(t)) \land (0 \le rs[i]_{0_1} \le rs[i]_{1_1} \le filas(t)))
                        \land_L (area(rs[i]) \ge area(rs[i-1])))))
                pred compuestoPorRangosEquivalentes (rs: seq\langle(\mathbb{Z}\times\mathbb{Z})\times(\mathbb{Z}\times\mathbb{Z})\rangle, t: toroide) \{(\forall rect:
                        (\mathbb{Z}\times\mathbb{Z})\times(\mathbb{Z}\times\mathbb{Z}))((rect\in rs)\longrightarrow_L (contarVivasEnArea(t,rect)=cantidadVivas(t)))\}
                 /*rect = (xStart, yStart) \times (xEnd, yEnd) * /
                        aux contarVivasEnArea (t: toroide, rect: (\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) \times (\mathbb{Z} \times \mathbb{Z})) : \mathbb{Z} =
                         \sum_{i=1}^{rect_{1_{0}}} (\sum_{i=1}^{rect_{1_{0}}} \text{ if } estaViva(t[i][j]) \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi});
                 aux area (rect: (\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) \times (\mathbb{Z} \times \mathbb{Z})) : \mathbb{Z} =
```

```
 \begin{array}{l} /*base \times altura*/\\ (rect_{1_0} - rect_{0_0}) \times (rect_{1_1} - rect_{0_1}) \ ; \end{array} \}
```

## 2. Predicados y Auxiliares generales

```
pred noEsVacia (t: toroide) {(length(t) >0)\land_L(\forall x : seq(\mathsf{Bool}))((x \in t) \longrightarrow_L (length(x) >0))}
       pred esMatriz (t: toroide) \{(\forall x, y : seq(\mathsf{Bool}))((x, y \in t) \longrightarrow_L (length(x) = length(y)))\}
       pred esToroideValido (t: toroide) {(noEsVacia(t) \land esMatriz(t))}
       pred filas (t: toroide) {length(t)}
       pred columnas (t: toroide) {if filas(t) > 0 then length(t[0]) else 0 fi}
       pred estaViva (x: Bool) \{x = \text{true}\}
       pred enRango (t: toroide, i: \mathbb{Z}, j: \mathbb{Z}) {if (0 \le i < filas(t)) \land_L (0 \le j < columnas(t)) then true else false fi}
      \texttt{aux cantidadVivas} \ (\texttt{t:} \ toroide) : \mathbb{Z} = \sum_{i=0}^{filas(t)-1} (\sum_{j=0}^{columnas(t)-1} \texttt{if} \ estaViva(t[i][j]) \ \texttt{then} \ 1 \ \texttt{else} \ 0 \ \texttt{fi}) \ ;
       aux valorLuegoDeEvolucion (t: toroide, pos: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) : Bool =
if seMantieneViva(t, pos) \lor_L vivePorReproduccion(t, pos) then true else false fi;
       pred seMantieneViva (t: toroide, pos: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) {estaViva(t[posicion_0][posicion_1]) \wedge_L 2 \leq
vivasAdyacentes(t, posicion) \leq 3
       pred vivePorReproduccion (t: toroide, pos: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) \{(\neg estaViva(t[posicion_0][posicion_1]) \land_L \}
vivasAdyacentes(t, posicion) = 3)
       aux vivasAdyacentes (t: toroide, pos: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} =
(\sum_{i=-1}^{1}\sum_{j=-1}^{1} \text{if } valorPosicionNormalizada}(t,(pos_0+i,pos_1+j)) = \text{true then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi})
- (if estaViva(t, pos_0, pos_1) then 1 else 0 fi);
       aux valorPosicionNormalizada (t: toroide, pos: \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}) : Bool =
t[normalizarIndice(filas(t), pos_0)][normalizarIndice(columnas(t), pos_1)]
       aux normalizarIndice (limite: \mathbb{Z}, i: \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} = if i < 0 then (i + limite) else
(if i \ge limite then (i - limite) else i fi) fi;
       pred mismaDimension (t1: toroide, t2: toroide) \{filas(t1) = filas(t2) \land_L columnas(t1) =
columnas(t2)
       pred esEvolucion (t: toroide, te: toroide) \{mismaDimension(t,te) \land_L(\forall i,j:\mathbb{Z})(enRango(t,i,j) \longrightarrow_L terms to the second of the second of
(te[i][j] = valorLuegoDeEvolucion(t, (i, j))))
       pred esEvolucionMultiple (t: toroide, te: toroide, k: \mathbb{Z}) \{(\exists ts: seq\langle toroide \rangle)((length(ts) =
(k+1) \wedge_L ts[0] = t \wedge_L ordenadaPorEvolucion(ts) \wedge_L te = ts[k])
       pred ordenadaPorEvolucion (ts: seg\langle toroide \rangle) \{(\forall i : \mathbb{Z})((0 < i \leq k) \longrightarrow_L \}\}
esEvolucion(ts[i-1], ts[i]))
       pred esVistaTrasladada (t1: toroide, t2: toroide) \{(\exists i, j : \mathbb{Z})(
(\forall x, y : \mathbb{Z})(enRango(t1, x, y) \longrightarrow_L (t1[x][y] = valorPosicionNormalizada(t2, (x + i, y + j)))))
```

#### 3. Decisiones tomadas

Intuimos que una posición tiene 8 adyacentes independientemente del tamaño del toroide, implicando esto que dentro de las adyacentes a una posición se pueden contar posiciones repetidas