

Projekt  
**Emergent system, 5DV017**

Genetisk animation; rörelsemönster i 2D  
skapade med neuralt nät och genetisk algoritm

Andreas Jakobsson, dit06ajs@cs.umu.se

Anton Johansson, dit06ajn@cs.umu.se

Erik Rönnerberg, dit06erg@cs.umu.se

Ludvig Widman, dit06lwn@cs.umu.se

Ragnar Asplund, dit04rad@cs.umu.se

`~dit06ajn/edu/emergent-system/projektet/src`

**Handledare**

Jonny Pettersson, jonny@cs.umu.se

Anders Broberg, bopspe@cs.umu.se



## Sammanfattning

## Innehåll

<b>1</b>	<b>Introduktion</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Metodbeskrivning</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Resultat</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Diskussion</b>	<b>1</b>
<b>A</b>	<b>Källkod</b>	<b>i</b>
A.1	Flocking.nlogo . . . . .	i

## 1 Introduktion

[Fla98]

## 2 Metodbeskrivning

## 3 Resultat

## 4 Diskussion

## Referenser

[Fla98] Gary William Flake. *The computational beauty of nature: computer explorations of fractals, chaos, complex systems, and adaptation*. MIT Press, Cambridge, Mass, 1998.

## **A Källkod**

Härefter följer utskrifter från källkoden och andra filer som hör till denna laboration

### **A.1 Flocking.nlogo**