1. TAD \$Berretacoin

1.1. Renombre de tipos

}

```
Transacción es struct<trans: id_transacción, comp: id_comprador, vend: id_vendedor, mont: monto>
1.2.
         TAD
TAD $Berretacoin {
   obs bloques : dict\langle id\_bloque, seq\langle Transacción \rangle \rangle
   proc crearBerretacoin () : $Berretacoin
        asegura \{res.bloques = \{\}\}
   proc agregarBloque (inout bc : \$Berretacoin, in s : seq\langle Transacción \rangle) :
        requiere \{bc = BC_0\}
        requiere \{(\forall t : \texttt{Transacción}) \mid (t \in s \longrightarrow esValida(t))\}
        requiere \{1 \le |s| \le 50\}
        requiere \{ordenadaCrecientemente(s)\}
        requiere \{\neg hayIdsRepetidos(s)\}
        requiere \{todosIdsNuevos(bc.bloques, s)\}
        requiere \{|bc.bloques| < 3000 \longrightarrow esCreacion(s[0]) \land \neg recibioAntes(s[0].vend, bc.bloques) \land
        (\forall i : \mathbb{Z}) \ ((0 < i < |s| \longrightarrow_L s[i].comp \neq 0))
        requiere \{|bc.bloques| \ge 3000 \longrightarrow \neg(\exists t : Transacción) \ (t \in s \land t.comp=0)\}
        requiere \{nadieGastoDeMas(bc.bloques, s)\}
        asegura \{bc.bloques= setKey(BC_0.bloques, |BC_0.bloques|+1, s)\}
   proc maximosTenedores (in bc : $Berretacoin) : seq\langle id\_usuario \rangle
        requiere \{bc.bloques \neq \{\}\}
        asegura \{sinRepetidos(res) \land (\forall id : id\_usuario) \ (id \in res \leftrightarrow tieneMasOIgualQueTodos(id, bc.bloques))\}
   proc montoMedio (in bc : \$Berretacoin) : \mathbb R
        requiere \{bc.bloques \neq \{\}\}
        asegura \{res = montoTotal(bc.bloques) / \#transacciones(bc.bloques)\}
   proc cotizaciónAPesos (in bc : \$Berretacoin, in s: seq\langle \mathbb{Z} \rangle) : seq\langle \mathbb{Z} \rangle
        requiere \{todosPositivos(s)\}
        requiere \{bc.bloques \neq \{\}\}
        requiere \{|s| = |bc.bloques|\}
        asegura \{|res| = |s|\}
        \texttt{asegura} \ \{(\forall i: \mathbb{Z}) \ (0 \leq i < |res| \longrightarrow_L res[i] = s[i] * \sum_{i=0}^{|bc.bloques[i]|-1} bc.bloques[i][j].\texttt{mont})\}
```

id_bloque, id_transacción, id_comprador, id_vendedor, id_usuario, monto son $\mathbb Z$

2. Predicados

```
esValida: verifica si una transacción es válida.
pred esValida (t : Transacción) {
     t.\mathtt{trans} > 0 \land t.\mathtt{comp} \geq 0 \land t.\mathtt{vend} > 0 \land t.\mathtt{mont} > 0 \land t.\mathtt{comp} \neq t.\mathtt{vend}
ordenadaCrecientemente: verifica si la secuencia dada está ordenada de forma creciente.
pred ordenadaCrecientemente (s : seq\langle Transacción \rangle) {
      (\forall i, j : \mathbb{Z}) \ (0 \le i < j < |s| \longrightarrow_L s[i]. \texttt{trans} < s[j]. \texttt{trans})
hayIdsRepetidos: verifica si hay ids de transacción repetidos en una secuencia de transacciones.
pred hayIdsRepetidos (s: seq\langle Transacción \rangle) {
      (\exists t, r : \texttt{Transacción}) \ (t \in s \land r \in s \land t \neq r \land t. \texttt{trans} = r. \texttt{trans})
todosIdsNuevos : verifica que dada una secuencia s de transacciones, ningún id de transacción de las transacciones de
s ya existiese en bloques.
pred todosIdsNuevos (bloques : dict(id\_bloque, seq\langle Transacción \rangle), s : seq\langle Transacción \rangle) {
      (\forall c: \texttt{id\_bloque}) \ (c \in claves(bloques) \longrightarrow_L (\forall i: \mathbb{Z}) \ (0 \leq i < |bloques[c]| \longrightarrow (\forall t: \texttt{Transacción}) \ (t \in s \longrightarrow_L t. \texttt{trans} \neq t)
     bloques[c][i].trans)))
esCreacion: verifica si la transacción dada es de creación.
pred esCreacion (t : Transacción) {
     t.\mathtt{comp} = 0 \land t.\mathtt{mont} = 1
recibioAntes: dado un id de usuario, verifica si ese usuario fue vendedor en la primera transaccion de algún bloque
en bloques.
pred recibioAntes (usuario : id\_usuario, bloques : dict\langle id\_bloque, seq\langleTransacción\rangle\rangle\rangle) {
      (\exists c : \mathtt{id\_bloque}) \ (c \in claves(\mathtt{bloques}) \land_L (\exists st : seq \land \mathtt{Transacción})) \ (st = bloques[c] \land st[0].\mathtt{vend=usuario})
nadieGastoDeMas: verifica que, para cada transacción, el comprador tenga saldo suficiente antes de realizarla.
pred nadieGastoDeMas (bloques : dict\langle id\_bloque, seq\langle Transacción \rangle \rangle, s : seq\langle Transacción \rangle \rangle) {
      (\forall i: \mathbb{Z}) \ (0 \le i < |s| \longrightarrow_L s[i].comp = 0 \lor calculaSaldo(s[i].comp, bloques, subseq(s, 0, i)) \ge s[i].monto)
sinRepetidos: verifica que no haya elementos repetidos dentro de una secuencia.
pred sinRepetidos (s: seq\langle \mathbb{Z}\rangle) {
     (\forall i, j : \mathbb{Z}) \ ((0 \le i, j < |s| \land_L s[i] = s[j]) \longrightarrow_L i = j)
tieneMasOigualQueTodos: verifica que un id que es usuario de bloques tiene mayor o igual cantidad de monedas que todos
los demás usuarios.
pred tieneMas0IgualQueTodos (usuario: id\_usuario, bloques: dict\langle id\_bloque, seq\langleTransacción\rangle\rangle\rangle) {
     esUsuario(usuario,bloques) \land (\forall id : id\_usuario) (esUsuario(id,bloques) \longrightarrow
     calculaSaldo(usuario,bloques, \langle \rangle) \ge calculaSaldo(id,bloques, \langle \rangle))
esUsuario: verifica si, dado un id de usuario, este se encuentra en alguna transacción de los bloques.
pred esUsuario (usuario : id\_usuario, bloques : dict\langle id\_bloque, seq\langle Transacción \rangle\rangle) {
      (\exists c : \mathtt{id\_bloque}) \ (c \in claves(\mathtt{bloques}) \land_L(\exists t : \mathtt{Transacci\'on}) \ (t \in bloques|c| \land \ (t.\mathtt{comp=usuario} \lor t.\mathtt{vend=usuario})))
t odos Positivos: verifica que todos los valores de una secuencia sean postivos.
pred todosPositivos (s : seq(\mathbb{Z})) {
     (\forall i : \mathbb{Z}) \ (0 \le i < |s| \longrightarrow_L s[i] > 0)
```

3. Auxiliares

```
calculaGasto: dado un usuario calcula sus gastos en los bloques y secuencia ingresados.
 aux calculaGasto (usuario : id\_usuario, bloques : dict\langle id\_bloque, seq\langle Transacción \rangle \rangle, st :
 seq\langle \operatorname{Transacción} \rangle) : monto =
\sum_{c \in claves(bloques)} \sum_{i=0}^{|bloques[c]|-1} \text{if } bloques[c][i]. \\ \texttt{comp} = usuario \text{ then } bloques[c][i]. \\ \texttt{mont} = usuario \text{ then } bloques[
else 0 fi +\sum_{i=0}^{|st|-1} if st[i].comp = usuario then st[i].mont else 0 fi;
 calculaGanacia: dado un usuario calcula sus ganancias en los bloques y secuencia ingresados.
 aux calculaGanancia (usuario : id\_usuario, bloques : dict(id\_bloque, seq(Transacción)),
 st :seq\langle\operatorname{Transacción}\rangle) : monto =
\sum_{c \in claves(bloques)}^{|bloques[c]|-1} \sum_{i=0}^{|bloques[c]|-1} \text{if } bloques[c][i]. \\ \text{vend} = usuario \text{ then } bloques[c][i]. \\ \text{mont}
else 0 fi +\sum\limits_{i=0}^{|st|-1} if st[i]. {\tt vend} = usuario then st[i]. {\tt mont} else 0 fi;
 calculaSaldo: resta de las dos funciones anteriores
 aux calculaSaldo (usuario: id\_usuario, bloques: dict\langle id\_bloque, seq\langle Transacción \rangle \rangle,
 st: seq\langle Transacción \rangle) : monto =
 calcula Ganancia (usuario, bloques, st) - calcula Gasto (usuario, bloques, st);
 montoTotal : dado bloques, suma los montos de todas las transacciones.
 aux montoTotal (bloques : \operatorname{dict}\langle id\_bloque, seq\langle \operatorname{Transacción} \rangle \rangle) : monto =
                                                                \sum_{i=0}^{|bloques[c]|-1} \text{if } esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ then } 0 \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{mont fi; } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{else } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ else } bloques[c][i]. \\ \text{else } if esCreacion(bloques[c][i]) \text{ else } if esCreacion(bloques[
  #transacciones : dado bloques devuelve el total de transacciones que hubo.
 aux #transacciones (bloques : dict\langle id\_bloque, seq\langleTransacción\rangle\rangle) : \mathbb Z =
                                                                |bloques[c]|-1
                                                                                                            if esCreacion(bloques[c][i]) then 0 else 1 fi;
```