Implementación eficiente del tipo de dato Conjunto en Java

Algoritmos y Estructuras de Datos

1^{er} cuatrimestre 2025

Vamos a implementar Conjunto.java mediante estructuras de datos eficientes.

Vamos a implementar Conjunto.java mediante estructuras de datos eficientes.

```
interface Conjunto<T> {
    public int cardinal();
    public void insertar(T elem);
    public boolean pertenece(T elem);
    public void eliminar(T elem);
    public String toString();
    public T minimo();
    public T maximo();
```

Cualidades del software

Fundamentales:

► Correcto con respecto a una especificación.

Más o menos importantes, dependiendo del contexto de uso:

- ► Eficiente (tiempo, memoria, consumo de energía, ...).
- Reutilizable.
- Extensible / modificable.
- Usable.
- Legible.
- ► Predecible.
- **.**...

El **diseño** consiste en organizar el programa de tal manera que cumpla con las cualidades requeridas, en algún contexto de uso.

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min				

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min	$\mathcal{O}(N)$			

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$			

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo	Arreglo
			redimensionable	redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min	$egin{aligned} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{aligned}$			

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo	Arreglo
			redimensionable	redimensionable (ordenado)
pertenece	$\mathcal{O}(N)$			
insertar	$\mathcal{O}(N)$			
borrar	$\mathcal{O}(N)$			
$\mathtt{max}/\mathtt{min}$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$			

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$		
\mathtt{borrar} $\mathtt{max}/\mathtt{min}$	$\mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$			

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar	$egin{aligned} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{aligned}$	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$		
\mathtt{borrar} $\mathtt{max}/\mathtt{min}$	$\mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$			

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$egin{array}{c} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{array}$		

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$ \begin{array}{c c} \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1) \end{array} $		(**************************************

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	
insertar	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$		
borrar	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$		
$\mathtt{max}/\mathtt{min}$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$		

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar	$egin{array}{c} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{array}$	$egin{array}{c} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{array}$	$egin{array}{c} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{array}$	
borrar	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$		
$\mathtt{max}/\mathtt{min}$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$		

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	
insertar borrar	$egin{aligned} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{aligned}$	$egin{pmatrix} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \end{pmatrix}$	$egin{pmatrix} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{pmatrix}$	
\max/\min	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	- (21)	

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min	$egin{array}{c} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1) \end{array}$	$ \begin{array}{c c} \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1) \end{array} $	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min	$egin{array}{c} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1) \end{array}$	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(logN)$

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(logN)$
insertar	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$
borrar	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	
$\mathtt{max}/\mathtt{min}$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar borrar max/min	$egin{array}{c} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1) \end{array}$	$ \begin{array}{c c} \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N) \\ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1) \end{array} $	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$egin{array}{c} \mathcal{O}(logN) \ \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{array}$

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable (ordenado)
pertenece insertar	$egin{aligned} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{aligned}$	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)$	$egin{array}{c} \mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N) \end{array}$	$egin{aligned} \mathcal{O}(logN) \ \mathcal{O}(N) \end{aligned}$
borrar max/min	$\mathcal{O}(N) \ \mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)$ $\mathcal{O}(1)$

Complejidad de las estructura de implementadas hasta ahora:

	Lista enlazada	Lista bi-enlazada	Arreglo redimensionable	Arreglo redimensionable
				(ordenado)
pertenece	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(logN)$
insertar	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$
borrar	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$	$\mathcal{O}(N)$
$\mathtt{max}/\mathtt{min}$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(N)/\mathcal{O}(1)$	$\mathcal{O}(1)$

Podemos hacer algo mejor

Sabemos que dado un arreglo de tamaño N ordenado podemos verificar pertenencia de un elemento en $\mathcal{O}(logN)$ con **búsqueda binaria**

 $2 \in [2,5,8,12,15,18,21,24]?$ 8 posibles, 4 candidatos de cada lado

 $2 \in [2,5,8,12,15,18,21,24]?$ 8 posibles, 4 candidatos de cada lado

 $2 \le 12$. Nos queda [2, 5, 8, 12] 4 posibles, 2 candidatos de cada lado

 $2 \in [2,5,8,12,15,18,21,24]?$ 8 posibles, 4 candidatos de cada lado

 $2 \leq 12.$ Nos queda [2,5,8,12] 4 posibles, 2 candidatos de cada lado

 $2 \le 5$. Nos queda [2, 5] 2 posibles, 1 candidato de cada lado

 $2 \in [2, 5, 8, 12, 15, 18, 21, 24]$? 8 posibles, 4 candidatos de cada lado

 $2 \leq 12$. Nos queda [2,5,8,12] 4 posibles, 2 candidatos de cada lado

 $2 \le 5$. Nos queda [2, 5] 2 posibles, 1 candidato de cada lado

 $2 \leq 2$. Nos queda [2]

 $2 \in [2,5,8,12,15,18,21,24]?$ 8 posibles, 4 candidatos de cada lado

 $2 \leq 12$. Nos queda [2,5,8,12] 4 posibles, 2 candidatos de cada lado

 $2 \le 5$. Nos queda [2,5] 2 posibles, 1 candidato de cada lado

 $2 \leq 2$. Nos queda [2]

Necesitamos a lo sumo $\lceil \log_2 N \rceil$ preguntas

 $2 \in [2, 5, 8, 12, 15, 18, 21, 24]$? 8 posibles, 4 candidatos de cada lado

 $2 \leq 12.$ Nos queda [2,5,8,12] 4 posibles, 2 candidatos de cada lado

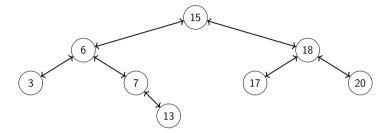
 $2 \leq 5$. Nos queda [2,5] 2 posibles, 1 candidato de cada lado

 $2 \leq 2$. Nos queda [2]

Necesitamos a lo sumo $\lceil \log_2 N \rceil$ preguntas

¿Podemos usar esta idea para implementar un conjunto eficiente?

Árboles binarios de búsqueda (ABB)



Un objeto es ABB \iff

Un objeto es ABB \iff es null

Un objeto es ABB \iff es null o satisface las siguientes condiciones:

Un objeto es ABB \iff es null o satisface las siguientes condiciones:

Los valores del subárbol izquierdo son menores que el valor de la raíz.

Un objeto es ABB \iff es null o satisface las siguientes condiciones:

- Los valores del subárbol izquierdo son menores que el valor de la raíz.
- Los valores del subárbol derecho son mayores que el valor de la raíz.

Un objeto es ABB \iff es null o satisface las siguientes condiciones:

- Los valores del subárbol izquierdo son menores que el valor de la raíz.
- Los valores del subárbol derecho son mayores que el valor de la raíz.
- Los objetos izquierdos y derechos son ABBs.

Objetivo

Implementar un tipo de datos Conjunto<T> en Java usando árboles binarios de búsqueda (ABB)

Implementación (ABB.java)

```
public class ABB<T extends Comparable<T>> implements Conjunto<T> {
```

Implementación (ABB. java)

```
public class ABB<T extends Comparable<T>> implements Conjunto<T> {
    private Nodo _raiz;
```

Implementación (ABB. java)

```
Constructor

public class ABB<T extends Comparable<T>> implements Conjunto<T> {
    private Nodo _raiz;

    public ABB() {
        _raiz = null;
}
```

Implementación (ABB. java)

El único atributo indispensable es _raiz. Pero podríamos usar otros (como _cardinal o _altura) para tener operaciones O(1).

```
public class ABB<T extends Comparable<T>> implements Conjunto<T> {
    private Nodo _raiz;
    private int cardinal:
    private int _altura;
    public ABB() {
        _raiz = null;
        _cardinal = 0;
        _altura = 0;
```

Definimos la clase Nodo. ¿Cuáles son los atributos?

```
private class Nodo {
```

Declaramos los atributos

```
private class Nodo {
    T valor;
    Nodo izq;
    Nodo der;
    Nodo padre;
```

Definimos el constructor de Nodo (solo recibe un valor v de tipo T)

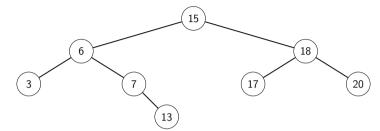
```
private class Nodo {
   T valor;
   Nodo izq;
   Nodo der;
   Nodo padre;

Nodo(T v) {
```

¿En qué se diferencia con la estructura de la lista doblemente enlazada?

```
private class Nodo {
    T valor:
    Nodo izq;
    Nodo der:
    Nodo padre;
    Nodo(T v) {
        valor = v;
        izq = null;
        der = null:
        padre = null;
```

Algoritmos



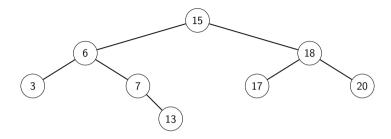


abb.busqueda_recursiva(elem)

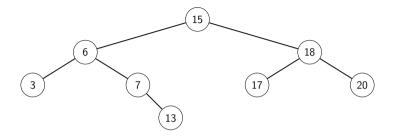


abb.busqueda_recursiva(elem)

- Caso Base 1. Si el ABB es null, devolver false.
- Caso Base 2. Si la raiz contiene el elemento, devolver true.

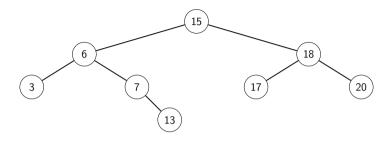
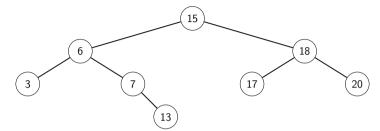
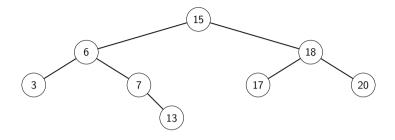


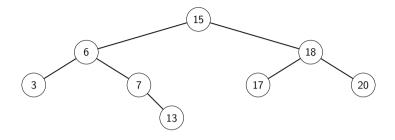
abb.busqueda_recursiva(elem)

- Caso Base 1. Si el ABB es null, devolver false.
- Caso Base 2. Si la raiz contiene el elemento, devolver true.
- Paso Recursivo. Si no, continuamos la búsqueda recursiva en el sub-árbol que indique compareTo()



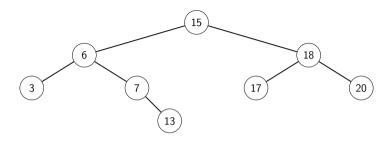


ultimo_nodo_buscado = abb.buscar_nodo(elem)
(un algoritmo parecido al anterior, que devuelve el último nodo de la búsqueda)



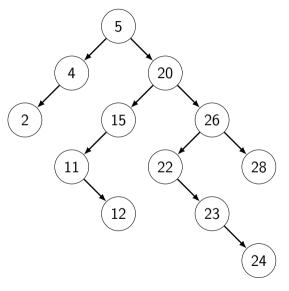
ultimo_nodo_buscado = abb.buscar_nodo(elem)
(un algoritmo parecido al anterior, que devuelve el último nodo de la búsqueda)

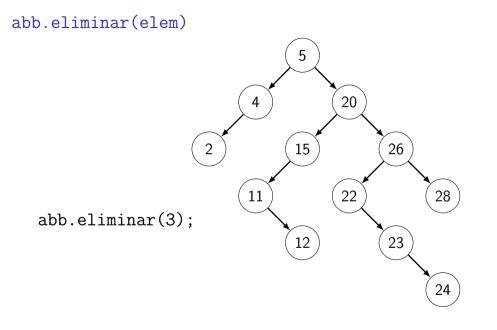
• SI lo encontramos, no hacemos nada.



ultimo_nodo_buscado = abb.buscar_nodo(elem)
(un algoritmo parecido al anterior, que devuelve el último nodo de la búsqueda)

- SI lo encontramos, no hacemos nada.
- SINO lo insertamos como hijo del último nodo de la búsqueda.





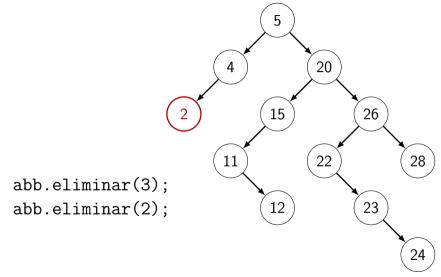


abb.eliminar(3);
abb.eliminar(2);

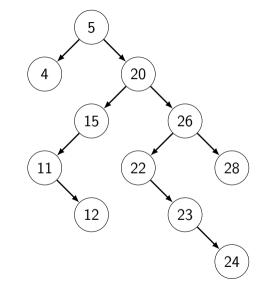
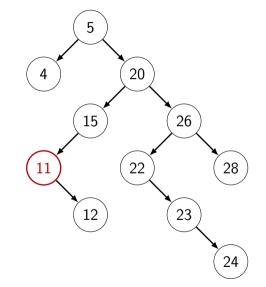


abb.eliminar(3);
abb.eliminar(2);
abb.eliminar(11);



16

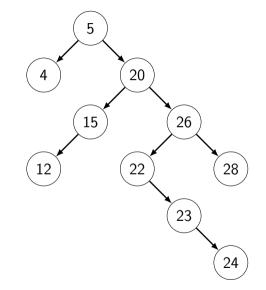
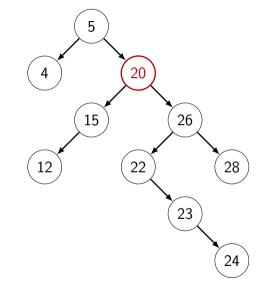


abb.eliminar(3);
abb.eliminar(2);
abb.eliminar(11);

abb.eliminar(3);
abb.eliminar(2);
abb.eliminar(11);
abb.eliminar(20);



17

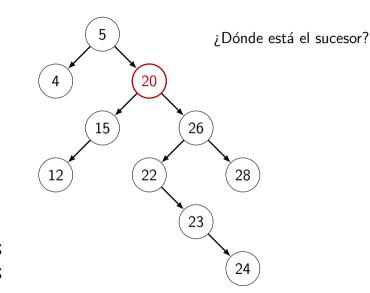
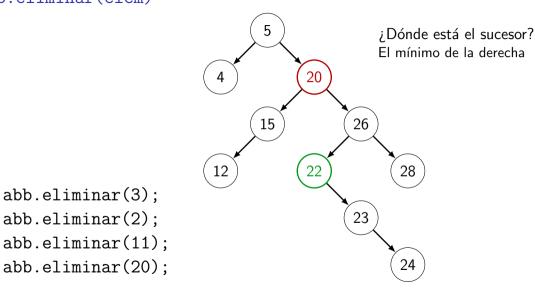


abb.eliminar(3);
abb.eliminar(2);
abb.eliminar(11);
abb.eliminar(20);



17

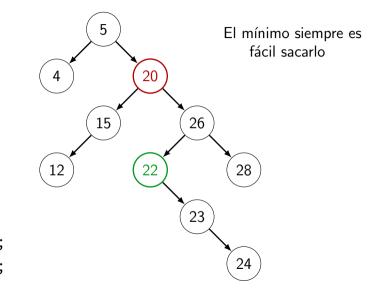


abb.eliminar(3);
abb.eliminar(2);
abb.eliminar(11);
abb.eliminar(20);

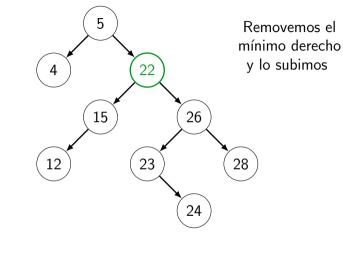


abb.eliminar(3);
abb.eliminar(2);
abb.eliminar(11);
abb.eliminar(20);

• Tenemos 4 casos:

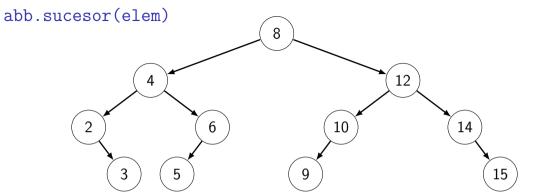
- Tenemos 4 casos:
 - SI no está, no hacemos nada

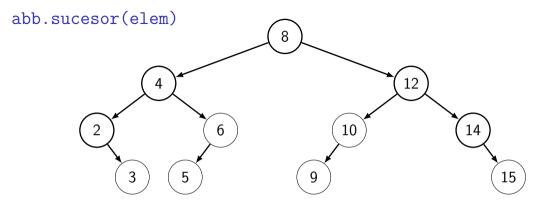
- Tenemos 4 casos:
 - SI no está, no hacemos nada
 - SI está y no tiene descendencia
 - \rightarrow Lo borramos.

- Tenemos 4 casos:
 - SI no está, no hacemos nada
 - SI está y no tiene descendencia
 - \rightarrow Lo borramos.
 - SI está y tienen un solo hijo.
 - \rightarrow El hijo ocupa su lugar.

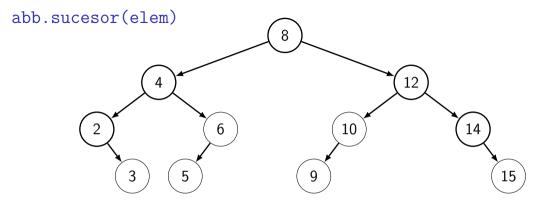
- Tenemos 4 casos:
 - SI no está, no hacemos nada
 - SI está y no tiene descendencia
 - \rightarrow Lo borramos.
 - SI está y tienen un solo hijo.
 - \rightarrow El hijo ocupa su lugar.
 - SI está y tiene dos hijos.

- Tenemos 4 casos:
 - SI no está, no hacemos nada
 - SI está y no tiene descendencia
 - \rightarrow Lo borramos.
 - SI está y tienen un solo hijo.
 - \rightarrow El hijo ocupa su lugar.
 - SI está y tiene dos hijos.
 - \rightarrow Lo remplazamos por el inmediato sucesor (o predecesor).

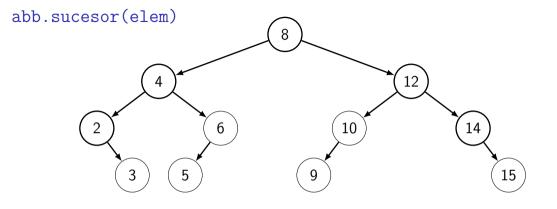




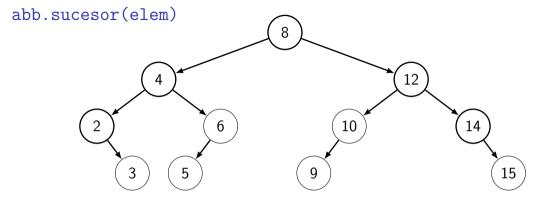
Si tiene_subarbol_derecho(elem):



Si tiene_subarbol_derecho(elem):
 res = minimo_a_su_derecha(elem)



```
Si tiene_subarbol_derecho(elem):
    res = minimo_a_su_derecha(elem)
Si no:
```



```
Si tiene_subarbol_derecho(elem):
    res = minimo_a_su_derecha(elem)
Si no:
    res = primer_ancestro_derecho(elem)
```

Iterador<T>

```
private class ABB_Iterador implements Iterador<T> {
    private Nodo _actual = this.minimo();
   public boolean haySiguiente() {
   /* ... */
}
   public T siguiente() {
public Iterador<T> iterador() {
   return new ABB Iterador():
```

Iterador

Algoritmos Recursivo

inorder(ABB) = inorder(ABB.izq) + [ABB.val] + inorder(ABB.der)

Iterador

Algoritmos Recursivo

```
inorder(ABB) = inorder(ABB.izq) + [ABB.val] + inorder(ABB.der)
```

Para hacer un iterador necesitamos un algoritmo iterativo:

Iterador

Algoritmos Recursivo

```
inorder(ABB) = inorder(ABB.izq) + [ABB.val] + inorder(ABB.der)
```

Para hacer un iterador necesitamos un algoritmo iterativo:

Constructor: Crear el iterador apuntando al primer elemento (el mínimo).

Siguiente: Devolver el nodo actual y apuntar a su sucesor.

- ▶ abb.pertenece(elem):
- ▶ abb.insertar(elem):
- ▶ abb.min(elem):
- abb.sucesor(elem):
- ▶ abb.borrar(elem):

- ▶ abb.pertenece(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.insertar(elem):
- ▶ abb.min(elem):
- abb.sucesor(elem):
- abb.borrar(elem):

- ▶ abb.pertenece(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.insertar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.min(elem):
- ► abb.sucesor(elem):
- ▶ abb.borrar(elem):

- ▶ abb.pertenece(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.insertar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.min(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.sucesor(elem):
- abb.borrar(elem):

- ▶ abb.pertenece(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.insertar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.min(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.sucesor(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- abb.borrar(elem):

- ▶ abb.pertenece(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.insertar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.min(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.sucesor(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.borrar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$

¿Qué complejidades en peor caso tienen las siguientes operaciones?:

- ▶ abb.pertenece(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.insertar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.min(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.sucesor(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.borrar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$

Rebalanceando (AVL) tendríamos complejidades $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(\log N)$

¿Qué complejidades en peor caso tienen las siguientes operaciones?:

- ▶ abb.pertenece(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.insertar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.min(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- ▶ abb.sucesor(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$
- lacktriangle abb.borrar(elem): $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(N)$

Rebalanceando (AVL) tendríamos complejidades $\mathcal{O}(\mathsf{Altura}) = \mathcal{O}(\log N)$

Agregando un atributo privado, abb.min(elem) podría ser $\mathcal{O}(1)$

¡A programar!

En ABB. java está la declaración de la clase, los métodos públicos y la definición de Nodo y de ABB_Iterador.

Complementos:

```
https://visualgo.net/en/bst.
https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/BST.html
```