

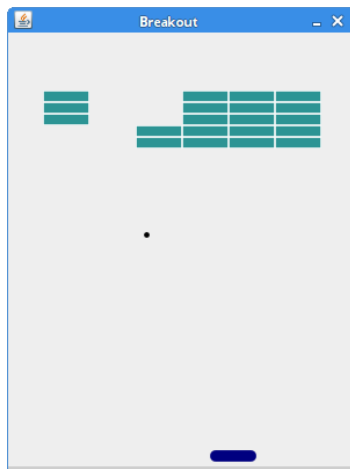
Projektantrag

Projektname: Lazzaro Breakout

Lernende/r: Samuel Hajnik & Raphael Blaauw

Projektbeschreibung

Ein Brick Breaker Spiel im Stile von Atari Breakout. Der User kann mit der Maus die Plattform steuern und so den Ball nach oben lenken. Der Ball trifft auf die Ziegelsteine und zerschlägt diese. Je nach Härte muss der Ziegelstein mehrmals getroffen werden.



Ziele / User Stories

- Als Spieler möchte ich, eine Spielfläche angezeigt bekommen. (Hintergrund, Plattform, Ball, Ziegelsteine, Anzahl Leben und Punkt)
- Als Spieler möchte ich, möchte ich die Plattform angezeigt bekommen und mit der Maus flüssig bewegen können.
- Als Spieler möchte ich, am Anfang einen Startscreen sehen.
- Als Spieler möchte ich, wenn ich gewinne einen «Winner»-Screen sehen.
- Als Spieler möchte ich, wenn ich verliere einen «Game Over»-Screen sehen.
- Als Spieler möchte ich, einen Ball angezeigt bekommen und die Ziegelsteine mit dem Ball zerstören.
- Als Spieler möchte ich, für zusätzliche Schwierigkeit 3 Arten von Ziegelsteinen mit unterschiedlichen Härten. (Grün 1x treffen, Blau 2x treffen, Schwarz 3x treffen)
- Als Spieler möchte ich, dass sich der Ball von der Plattform abprallen lässt. (Einfallswinkel = Ausfallswinkel)
- Als Benutzer möchte ich, dass sich der Ball mit einer konstanten Geschwindigkeit bewegt.
- Als Spieler möchte ich, dass der Ball auf der Oberseite der Plattform, den Seitenränder, den Bricks und dem oberen Spielfeldrand abprallen (Einfallswinkel = Ausfallswinkel)
- Als Spieler möchte ich, dass ich ein Leben verliere wenn der Ball die Unterseite berührt.
- Als Spieler möchte ich, dass ich pro Ziegelstein Punkte erhalte und diese angezeigt werden. (Grün 100 Punkte, Blau 200 Punkte und Schwarz 300 Punkte)
- Als Spieler möchte ich, das Spiel beginnen in dem ich mit einem Mausklick den Ball von der Plattform direkt nach oben schieße.



Optionale Ziele:

- Als Spieler möchte ich, zufällig «Power-ups» erhalten nachdem ich ein Ziegelstein zerstört habe. (zusätzlicher Ball, Länger Plattform, reduzierte Härte der Ziegelsteine, schnellere Plattform, Doppelte Punkte)
- Als Spieler möchte ich meinen High-Score speichern.
- Als Spieler möchte ich vor dem Spiel einen Schwierigkeitsgrad wählen können.
- Als Spieler möchte ich während dem Spiel Musik hören.

Freigegeben von / Unterschrift: