# Praktikum Rechnernetze

Versuch 2 vom 05.05.2020

Protokoll-Analyse

Protokoll Gruppe 1

Yannick Möller (ym018)

Bernd Maier (bm075)

Michael Vanhee (mv068)

Rebecca Mombrei (rm048)

Gruppe 1

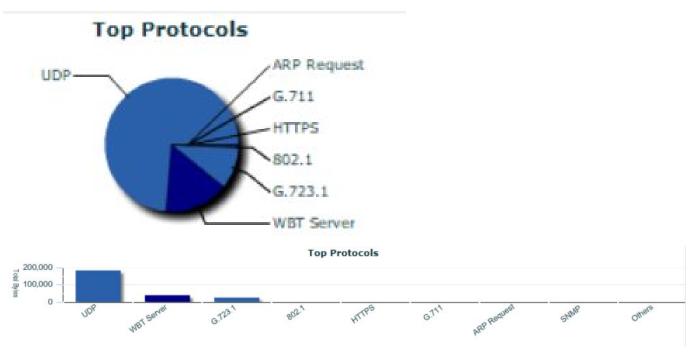
Praktikum Rechnernetze

## Korrekter Anschluss des Netzwerk-Sniffers

Damit unser Netzwerk-Sniffer sämtlichen Datenverkehr aufzeichnen kann, ist es am sinnvollsten ihn am Router (HP 1920-24G 141.62.66.216) anzuschließen. Möchte man jedoch z.B. nur den Datenverkehr des Rechnernetze Labors mitlesen, muss der Sniffer an den beiden Switches (141.62.66.214, 141.62.66.213) angeschlossen werden.

### Protokoll Verteilung (mit WildPackets Compass)

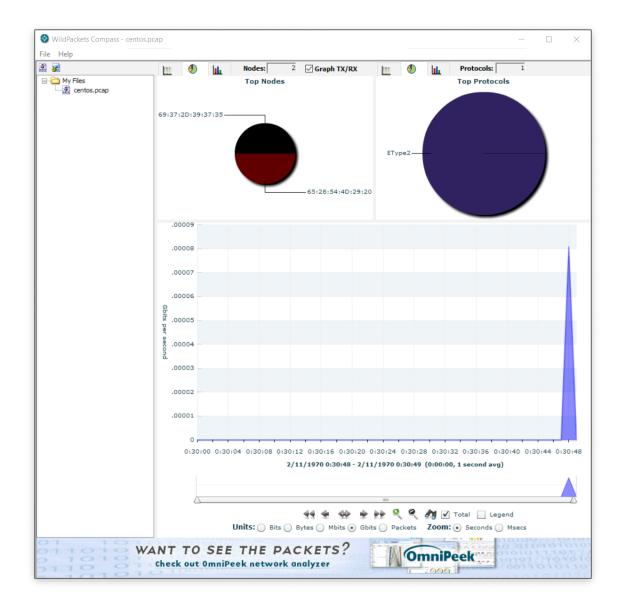
Nach dem Speichern des aktuellen Traffics durch Wireshark zeigt WildPackets Compass folgende Protokoll Verteilung:



UDP ist dabei am häufigsten vertreten. Die meisten Pakete werden vom eigenen Laborrechner mit der IP 141.62.66.2 gesendet. WildPackets Compass bietet als Funktionalität nur die grafische Darstellung von Protokollen und Nodes. Wireshark hingegen bietet unter anderem die Möglichkeit, auch Statistiken zu Protokoll-Hierarchien, Adressauflösungen und Paketlängen abzurufen, was mithilfe von WildPackets Compass nicht möglich ist. Außerdem können Pakete in Wireshark detailliert betrachtet und gefiltert werden.

## Download einer größeren Datei und Auswertung mithilfe von WildPackets Compass

Wir haben den Download kurz vor dem Start von Wireshark auf einer VM gestartet. Dabei wurde der Download über EType2 (Ethernet Frame Type 2) übertragen. Durch die VM ist sehr viel anderer Traffic nicht mit aufgezeichnet, wie er auf einem anderen PC stattfinden würde, da die VM nur für Rechnernetze genutzt wird. Der Download erfolgte mit einer 1 GBit / Sekunde Verbindung, weshalb der Download ziemlich schnell erfolgte. Auch mehrfache Downloads haben kein anderes Ergebnis geliefert.



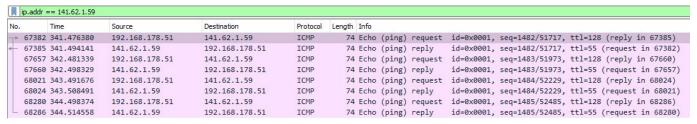
### Pinging around

Praktikum Rechnernetze

Ein Ping vom Heimrechner an ein Gerät im selben Netzwerk liefert die folgende Paket-Kommunikation. Per **ICMP** wird eine Request an die angegebene Adresse (192.168.178.36) gesendet und diese (in diesem Fall mein Handy) antwortet entsprechend nach wenigen Millisekunden.

8628 10.451045	192.168.178.51	192.168.178.36	ICMP	74 Echo (ping) red	uest id=0x0001, seq=1478	/50693, ttl=128 (reply in 8664)
8664 10.704279	192.168.178.36	192.168.178.51	ICMP	74 Echo (ping) rep	ly id=0x0001, seq=1478	/50693, ttl=64 (request in 8628)
8782 11.470306	192.168.178.51	192.168.178.36	ICMP	74 Echo (ping) red	est id=0x0001, seq=1479	/50949, ttl=128 (reply in 8789)
8789 11.508198	192.168.178.36	192.168.178.51	ICMP	74 Echo (ping) rep	ly id=0x0001, seq=1479	/50949, ttl=64 (request in 8782)
8946 12.491605	192.168.178.51	192.168.178.36	ICMP	74 Echo (ping) red	est id=0x0001, seq=1480	/51205, ttl=128 (reply in 8989)
8989 12.753701	192.168.178.36	192.168.178.51	ICMP	74 Echo (ping) rep	ly id=0x0001, seq=1480	/51205, ttl=64 (request in 8946)
9102 13.506248	192.168.178.51	192.168.178.36	ICMP	74 Echo (ping) red	uest id=0x0001, seq=1481	/51461, ttl=128 (reply in 9147)
9147 13.770574	192.168.178.36	192.168.178.51	ICMP	74 Echo (ping) reg	lv id=0x0001, sea=1481	/51461, ttl=64 (request in 9102)

Bei einem Ping an <u>www.hdm-stuttgart.de</u> aus dem eigenen Heimnetzwerk ohne VPN-Verbindung kommt eine ähnliche Paket-Kommunikation zustande. Unterschiede sind in der **ttl** der Antwort zu erkennen.



Bei einem Ping an eine nicht existierende IP-Adresse (hier 1.2.3.4) lassen sich mit Hilfe von Wireshark (logischerweise) nur ausgehende Requests "einfangen". In diesem Fall wurde der Filter "icmp" verwendet. Responses gab es logischerweise keine.

```
192.168.178.51
600.514519
                                   1.2.3.4
                                                                         74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1584/12294, ttl=128 (no response found!)
              192.168.178.51
605.384736
                                                                         74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1585/12550, ttl=128 (no response found!)
610.384510
             192.168.178.51
                                   1.2.3.4
                                                        ICMP
                                                                         74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1586/12806, ttl=128 (no response found!)
615.393732
             192.168.178.51
                                   1.2.3.4
                                                        ICMP
                                                                         74 Echo (ping) request id=0x0001, seq=1587/13062, ttl=128 (no response found!)
```

## **DHCP - Dynamic Host Configuration Protocol**

DHCP ist ein Protokoll welches IPs im TCP/IP Netzwerk verwaltet. Dabei werden durch einen DHCP Server die Hosts verteilt. Mit DHCP können sich die Clients selbst konfigurieren.

#### Wozu benötigt man DHCP?

Um innerhalb eines Netzwerks teilnehmen zu können, müssen einige Punkte beachtet werden. Dazu ist folgende IP-Konfiguration notwendig:

- IP-Adresse
- Subnetzmaske
- Gateways
- DNS-Server

DHCP funktioniert nach dem Client-Server Modell. Der Client fragt beim Server nach einer IP-Konfiguration. Dabei verfügt der Server über einen Pool von IP-Adressen, die er ausgeben kann. Je nach Netzkonfiguration ist es notwendig, dass der Server über die Subnetze und die Gateways Bescheid weiß. In den meisten Fällen ist ein DHCP-Server auch ein Router.

#### Wie bekommt denn ein Client nun eine IP Adresse?

Wenn ein Host startet, wird ein funktionales Setup des TCP/IP Stacks gestartet. In diesem Modus besitzt der Host keine gültige IP Adresse, keine Subnetzmaske und kein Gateway. Das einzige was der Host zu diesem Zeitpunkt machen kann, ist IP Broadcasts zu verschicken. Dabei wird nach folgendem Schema gearbeitet.

#### **DHCP Discover**

Der Client verschickt ein UDP Paket mit der Ziel-Adresse 255.255.255.255 und der Quell-Adresse 0.0.0.0. Das ist das Zeichen einer Adressanforderung an den DHCP Server im Netzwerk. Es sollte nur einen DHCP Server im Netzwerk geben, da es bei mehrere DHCP Servern im Netzwerk zu unterschiedlichen Konfigurationen kommen kann. Der Client bekommt die IP, welche von dem DHCP Server am schnellsten als Antwort geschickt worden ist. Um solche Konflikte im Idealfall zu vermeiden, ist es die optimale Lösung, nur einen DHCP Server zu haben.

#### **DHCP Offer**

Der DHCP Server reagiert auf den vorher verschickten DHCP Discover des Clients mit einer freien IP Adresse und einigen weiteren Parametern. Dabei werden folgende weiteren Informationen mit einem UDP Paket zurück geschickt:

- MAC Adresse des Clients
- freie IP Adresse
- Lease-Time
- Subnetzmaske
- IP des DHCP Servers

#### **DHCP Request**

Aus den DHCP Offer Paketen (falls es mehrere DHCP Server im Netzwerk gibt) sucht sich der Client eine heraus und verschickt eine Meldung, dass er diese IP Adresse nimmt. Auch an die anderen Server wird diese Information geschickt, die diese Information berücksichtigen

#### **DHCP Acknowledgement**

Die IP Adresse muss vom DHCP Server noch abschließend bestätigt werden. Falls der DHCP Client noch weitere Parameter auswerten kann, übermittelt der DHCP Server noch weitere Optionen zur Vervollständigung:

- NTP Time Server
- DNS Domain Name Server
- Domain Name (beispielsweise .lan)
- die Standard IP TTL
- Broadcast Adresse
- E-Mail Konfigurationen (SMTP, POP3)
- WINS Server

Nachdem der Client das DHCP Acknowledgement Paket erhalten hat, speichert der Client sich die Daten lokal ab und verlässt das Setup. Daraufhin wird der TCP/IP Stack ohne das Setup gestartet.

#### Gibt es noch weitere Pakete auf die wir eingehen können?

Was passiert eigentlich, wenn der DHCP Server keine freien IPs mehr in seinem Pool hat?

#### **DHCP Not Acknowledged**

Der DHCP Server sendet daraufhin dieses Paket. Dies ist auch der Fall, falls der Client eine IP von einem anderen DHCP Server erhält.

Bei jeder IP Adressvergabe wird eine Lease-Time mit angegeben. Was passiert eigentlich, wenn die sie erreicht ist?

#### **DHCP Refresh**

Im DHCP Acknowledgement Paket wird eine Lease-Dauer mit angegeben. Sie gibt dem Client die Auskunft darüber, wie lange er die IP Adresse verwenden darf. Dabei agiert der Client nicht auf den letzten Drücker um die IP zu behalten, sondern fragt bereits nach der Hälfte der Lease Zeit mit einem erneuten DHCP Request. Meistens antwortet dabei der DHCP Server mit einem DHCP Acknowledgment mit identischen Informationen und einem aktualisierten Lease. So kann die Nutzung der IP Adresse verlängert werden.

Was passiert dann aber, falls der DHCP Server gerade in diesem Moment nicht verfügbar ist?

Auch dafür gibt es eine Lösung. Der Client nutzt weiterhin die IP, bis die Lease endgültig erreicht ist. Jetzt, auf den letzten Drücker, versucht er nochmals eine Verlängerung zu erhalten. Sollte auch das Fehlschlagen, so nimmt er mit DHCP Discover erneut Kontakt zu allen DHCP Servern im Netzwerk auf. Schlägt das auch Fehl, wird der Client wieder in den besonderen Modus des TCP/IP Stacks zurück fallen.

#### Was passiert, falls der Client keine IPv4 Konfiguration erhält?

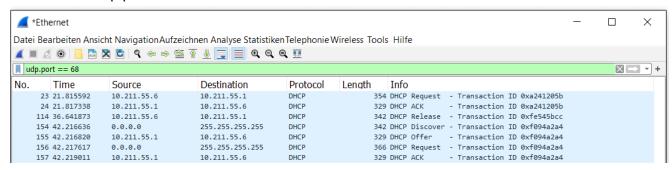
Dabei gibt es mehrere verschiedene Gründe, die wir berücksichtigen müssen:

- Steckt überhaupt ein Kabel am Ethernet Port? Dann ist der Client mit keinem Netzwerk verbunden.
- Der Stecker steckt, aber es existiert kein DHCP Server im Netzwerk
- Der DHCP Server ist ausgeschalten, deaktiviert oder sein Kabel steckt nicht
- Der DHCP Server hat keine freien Adressen mehr in seinem IP Pool
- Der DHCP Server hat eine fehlerhafte Konfiguration

In allen dieser Fälle holt der Client sich eine IPv4 Adresse aus dem link-local Adressbereic (169.253.0.0/16). So ist immerhin eine Kommunikation innerhalb des link-local Netzwerks möglich.

#### Wir haben folgenden Ablauf befolgt um DHCP Traffic aufzuzeichnen:

- 1. Wireshark Capture starten
- 2. Prompt geöffnet
- 3. ipconfig /renew
- 4. ipconfig /release
- 5. ipconfig /renew
- 6. Prompt geschlossen
- 7. Wireshark Capture gestoppt
- 8. Nach udp.port == 68 suchen

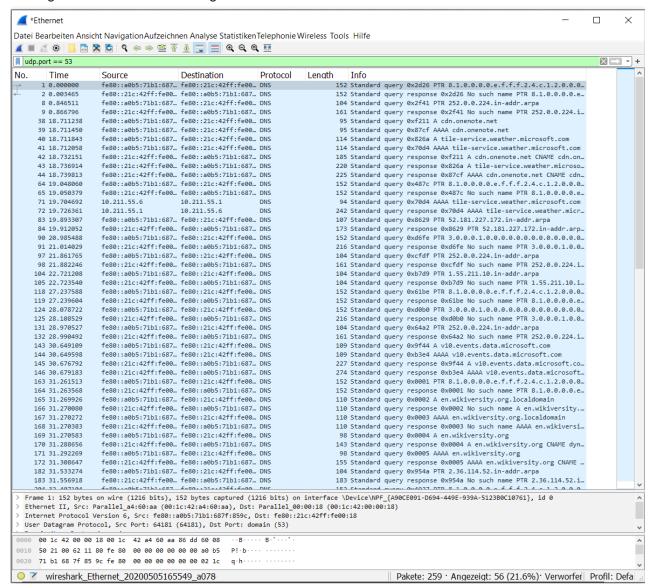


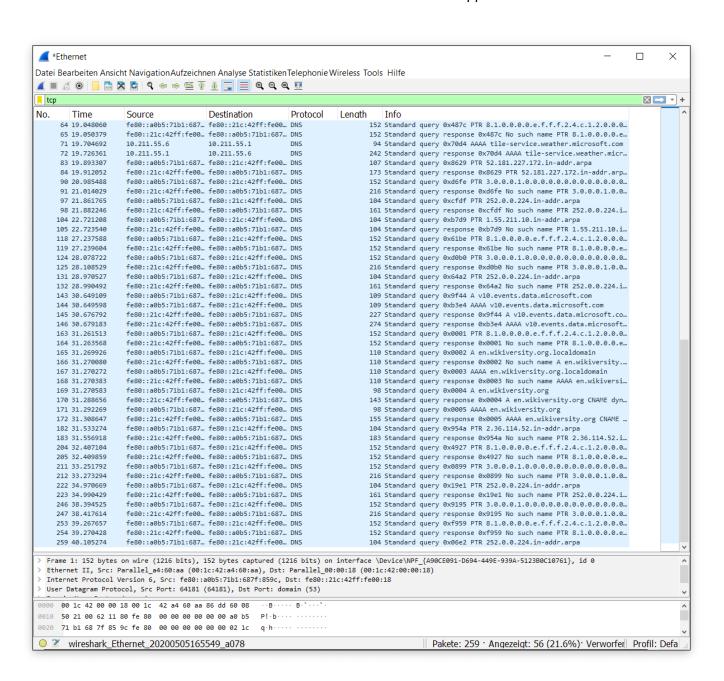
#### DNS

#### Wir haben folgenden Ablauf befolgt um DNS Traffic aufzuzeichnen:

- 1. Wireshark Capture starten
- 2. Prompt geöffnet
- 3. ipconfig /flushdns
- 4. ipconfig /displaydns
- 5. Das Ergebnis daraufhin sollte leer sein. Die einzigen Einträge kommen von der hosts Datei, die in jedem Betriebssystem vorhanden ist.
- 6. nslookup en.wikiversity.org
- 7. Jetzt werden Einträge angelegt
- 8. Promt schließen
- 9. Wireshark Capture stoppen
- 10. Nach udp.port == 53 suchen

Die folgenden 4 Screenshots zeigen den Ablauf.



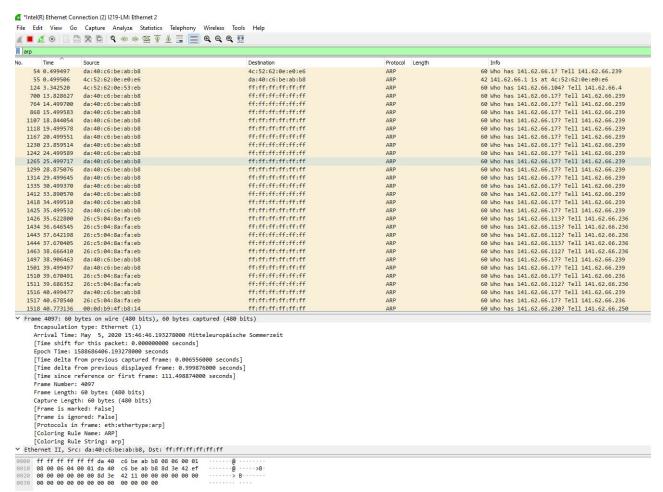


```
Auswählen C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                                                                          X
Microsoft Windows [Version 10.0.18363.778]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten.
C:\Users\blauwiggle>ipconfig /flushdns
Windows-IP-Konfiguration
Der DNS-Auflösungscache wurde geleert.
C:\Users\blauwiggle>ipconfig /displaydns
Windows-IP-Konfiguration
    psf
    Keine Einträge vom Typ AAAA
    psf
    Eintragsname . . . . : psf
    Eintragstyp
    Gültigkeitsdauer . . : 1223
    Datenlänge . . . . : 4
Abschnitt . . . . : Antwort
(Host-)A-Eintrag . . : 0.0.0.0
```

Versuch 2

```
Auswählen C:\Windows\system32\cmd.exe
                                                                                                                 Abschnitt. . . . . . : Antwort
    PTR-Eintrag . . . . : psf
    mac
    Keine Einträge vom Typ AAAA
    mac
    Eintragsname . . . . : Mac
    Eintragstyp . . . . : 1
    Gültigkeitsdauer . . . : 1223
    Datenlänge . . . . . : 4
    Abschnitt.....: Antwort
    (Host-)A-Eintrag . . : 0.0.0.0
C:\Users\blauwiggle>nslookup en.wikiversity.org
Server: UnKnown
Address: fe80::21c:42ff:fe00:18
Nicht autorisierende Antwort:
Name: dyna.wikimedia.org
Addresses: 2620:0:862:ed1a::1
91.198.174.192
Aliases: en.wikiversity.org
```

## Lösen Sie eine ARP-Anfrage aus und protokollieren Sie die Datenpakete.



## Wann wird eine ARP-Anfrage gestartet?

Bevor Datenpakete an einen anderen Rechner im Netzwerk gesendet werden können, muss durch das Address Resolution Protocol eine Adressauflösung stattfinden, bei der ein MAC-Broadcast an alle Systeme im Netzwerk gesendet wird. Die ARP-Auflösung unterscheidet zwischen lokalen IP-Adressen und IP-Adressen in einem anderen Subnetz. Anhand der Subnetzmaske wird geprüft, ob sich die IP-Adresse im gleichen Subnetz befindet. Ist das der Fall, wird im ARP-Cache geprüft, ob eine MAC-Adresse für die IP-Adresse bereits hinterlegt ist. Nur wenn keine MAC-Adresse vorhanden ist wird ein ARP-Request gesetzt. Nachdem alle Systeme im Netzwerk diese Anfrage entgegengenommen und ausgewertet haben schickt das gesuchte System ein Antwortpaket unter Angabe seiner MAC-Adresse. In unserem Versuch (s. folgende Abbildung) erfragt der Router die MAC-Adresse eines Rechners im Netzwerk, da er diese nicht im Cache gefunden hat.

1821 258.052410	AVMAudio 54:f9:01	Micro-St f6:72:a7	ARP	60 Who has 192.168.178.34? Tell 192.168.178.1

ARP

Gruppe 1

42 192.168.178.34 is at

05.05.2020

Versuch 2

AVMAudio 54:f9:01

### Welcher Rahmentyp wird für die Anfrage verwendet?

Praktikum Rechnernetze

Micro-St f6:72:a7

1822 258.052434

Das ARP-Paket ist am Typfeld des Ethernet-Frames zu erkennen. Nummer 0x0806(2054) ist hierbei für das ARP-Protokoll reserviert und man kann dadurch ARP-Pakete von Paketen anderer Protokolle (z.B. IP) unterscheiden. Da ARP-Pakete recht kurz sind werden sie, wenn sie die minimale Framelänge nicht erreichen aufgefüllt (Padding).

### Beobachten Sie die Veränderung in der ARP-Tabelle Ihres Rechners

Nachdem wir mit dem Befehl "arp -d \*" unseren ARP-Cache gelöscht haben füllt sich dieser nach einiger Zeit wieder mit Einträgen. Zuerst taucht der HdM-Router (141.62.66.250) wieder im Cache auf, danach kommen kontinuierlich die unten angezeigten Systeme hinzu.

```
C:\Windows\System32>arp /a
Schnittstelle: 141.62.66.1 --- 0x7
  Internetadresse
                        Physische Adresse
  141.62.66.2
                        4c-52-62-0c-fd-c9
                                               dynamisch
  141.62.66.3
                        4c-52-62-0e-54-2c
                                               dynamisch
  141.62.66.12
                        4c-52-62-0e-e0-e9
                                               dynamisch
  141.62.66.214
                                               dynamisch
                        04-09-73-aa-8a-c0
                                               dynamisch
  141.62.66.216
                        44-31-92-50-6c-61
  141.62.66.236
                        26-c5-04-8a-fa-eb
                                               dynamisch
                        da-40-c6-be-ab-b8
  141.62.66.239
                                               dynamisch
  141.62.66.250
                        00-0d-b9-4f-b8-14
                                               dynamisch
  141.62.66.255
                         ff-ff-ff-ff-ff
                                               statisch
                        01-00-5e-00-00-02
  224.0.0.2
                                               statisch
  224.0.0.22
                        01-00-5e-00-00-16
                                               statisch
  224.0.0.251
                        01-00-5e-00-00-fb
                                                statisch
  224.0.0.252
                        01-00-5e-00-00-fc
                                               statisch
  239.255.255.250
                        01-00-5e-7f-ff-fa
                                               statisch
  255.255.255.255
                         ff-ff-ff-ff-ff-ff
                                               statisch
```

Wir haben den Versuch auch in einem unserer Heimnetze durchgeführt. Dort meldet sich zuerst der Rechner auf dem der Cache gelöscht wurde (192.168.178.34) und erfragt über die Broadcast Adresse die MAC-Adresse des Routers (192.168.178.1). Im Anschluss daran will der Router natürlich auch wissen wer sich hinter der anfragenden IP versteckt und wer sich sonst noch im Netzwerk aufhält. Deswegen schickt er im weiteren Verlauf unserer Aufzeichnung mehrere Request und wartet auf Antworten. In dem Versuchs-Netzwerk sind außerdem ein Smartphone (192.168.178.24) und ein Drucker (192.168.178.40) mittels WLAN verbunden. Diese tauchen am Versuchs-Rechner erst nach einem Ping an die entsprechende Adresse im ARP-Cache auf, da sie wohl zuvor noch keine Daten ausgetauscht haben.

T Taktikam Recommende		V CISUCII Z		Grappe r	00.00.2020
8 5.726836	Micro-St_f6:72:a7	Broadcast	ARP	42 Who has 192.168.	178.1? Tell 192.168.178.34
9 5.731611	AVMAudio_54:f9:01	Micro-St	ARP	60 192.168.178.1 is	at <del>et liste to foot</del>
78 26.775463	AVMAudio_54:f9:01	Micro-St	ARP	60 Who has 192.168.	178.34? Tell 192.168.178.1
79 26.775483	Micro-St_f6:72:a7	AVMAudio	ARP	42 192.168.178.34 i	s at desired
183 58.741552	AVMAudio_54:f9:01	Micro-St_	ARP	60 Who has 192.168.	178.34? Tell 192.168.178.1
184 58.741576	Micro-St_f6:72:a7	AVMAudio_	ARP	42 192.168.178.34 i	s at 4773477C.10.72.47
302 91.439057	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.2? Tell 192.168.178.1
304 92.432449	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.2? Tell 192.168.178.1
306 93.432487	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.2? Tell 192.168.178.1
310 94.432864	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.2? Tell 192.168.178.1
312 95.432453	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.2? Tell 192.168.178.1
314 96.048734	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.26? Tell 192.168.178.1
315 96.432466	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.2? Tell 192.168.178.1
335 103.505444	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.24? Tell 192.168.178.1
341 104.502552	AVMAudio_54:f9:01	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.	178.24? Tell 192.168.178.1

Versuch 2

Gruppe 1

05.05.2020

## Aufgabe 6

Praktikum Rechnernetze

## Gelegentlich werden vom Analyzer Broadcasts erkannt. Wer sendet sie, warum und in welchen zeitlichen Abständen?

Im Heimnetzwerk tauchen in Wireshark immer wieder Broadcast-Abfragen per **ARP** auf. Im nachfolgenden Screenshot ein Ausschnitt der Aufzeichnung. Hier ist zu erkennen, dass 192.168.178.24 (ein Samsung-Fernseher) im 2-Sekunden-Takt die 192.168.178.1 (Fritz!Box) abfragt. Auch 192.168.178.42 (ein ausgeschalteter Netzwerkdrucker) wird immer wieder durch 192.168.178.52 (ein eingeschalteter Windows-Rechner) angefragt.

2289 16.736182	SamsungE_d9:f6:7b	Broadcast	ARP	64 Who has 192.168.178.1? Tell 192.168.178.24
2313 16.948788	ee:df:70:14:95:58	Broadcast	0x8912	64 Ethernet II
2331 17.092425	f6:b0:14:83:5b:0b	Broadcast	HomePlug AV	60 Qualcomm Atheros, GET_SW.REQ (Get Device/SW Version Request)
2332 17.092579	f6:b0:14:83:5b:0b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
2408 17.755416	AVM_54:a2:6b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
2466 18.152855	AVM_54:a2:6b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
2536 18.765814	SamsungE_d9:f6:7b	Broadcast	ARP	64 Who has 192.168.178.1? Tell 192.168.178.24
2558 18.947244	ee:df:70:14:95:58	Broadcast	0x8912	64 Ethernet II
2579 19.093319	f6:b0:14:83:5b:0b	Broadcast	HomePlug AV	60 Qualcomm Atheros, GET_SW.REQ (Get Device/SW Version Request)
2580 19.093495	f6:b0:14:83:5b:0b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
2650 19.751319	AVM_54:a2:6b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
2693 20.153702	AVM_54:a2:6b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
2774 20.818394	SamsungE_d9:f6:7b	Broadcast	ARP	64 Who has 192.168.178.1? Tell 192.168.178.24
2813 21.093827	f6:b0:14:83:5b:0b	Broadcast	HomePlug AV	60 Qualcomm Atheros, GET_SW.REQ (Get Device/SW Version Request
2814 21.093827	f6:b0:14:83:5b:0b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
2894 21.756757	AVM 54:a2:6b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
2908 21.889441	ASUSTekC_67:e3:21	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.178.42? Tell 192.168.178.52
2941 22.166033	AVM 54:a2:6b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
3003 22.714248	ASUSTekC_67:e3:21	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.178.42? Tell 192.168.178.52
3022 22.867372	SamsungE_d9:f6:7b	Broadcast	ARP	64 Who has 192.168.178.1? Tell 192.168.178.24
3036 22.955496	ee:df:70:14:95:58	Broadcast	0x8912	64 Ethernet II
3057 23.094153	f6:b0:14:83:5b:0b	Broadcast	HomePlug AV	60 Qualcomm Atheros, GET_SW.REQ (Get Device/SW Version Request
3058 23.094595	f6:b0:14:83:5b:0b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
3157 23.714261	ASUSTekC_67:e3:21	Broadcast	ARP	60 Who has 192.168.178.42? Tell 192.168.178.52
3162 23.752652	AVM_54:a2:6b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
3206 24.165259	AVM_54:a2:6b	Broadcast	0x8912	60 Ethernet II
3233 24.316928	192.168.178.24	192.168.178.255	UDP	77 47367 → 15600 Len=35
3306 24.897903	SamsungE_d9:f6:7b	Broadcast	ARP	64 Who has 192.168.178.1? Tell 192.168.178.24
3313 24.947096	ee:df:70:14:95:58	Broadcast	0x8912	64 Ethernet II

## Haben Sie noch weitere Protokolle "eingefangen", die für Sie keinen Sinn machen? Welche sind das?

835.901311	192.168.178.66	224.0.0.251	MDNS	154 Standard query	0x0000	PTR _
835.901551	fe80::106c:864c:860	ff02::fb	MDNS	174 Standard query	0x0000	PTR _

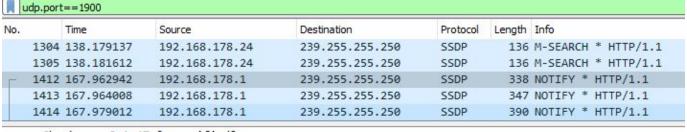
Im Heimnetzwerk ließ sich **MDNS** "einfangen". Nach kurzer Recherche per **nslookup** stellte sich heraus, dass es sich um ein IPhone handelt, welches ein Multicast-DNS verwendet (vgl.<u>https://www.ionos.de/digitalguide/server/knowhow/multicast-dns/</u>)

835.973422	141.62.75.42	192.168.178.51	STUN	198 Binding Request user: CVM5:lak78xh5hX7kCKFX
835.973776	192.168.178.51	141.62.75.42	STUN	106 Binding Success Response XOR-MAPPED-ADDRESS: 141.62.75.42:23654

Auch **STUN** ließ sich "einfangen" - hier in Verbindung mit dem zeitgleich laufenden BBB-Raum auf dem Server der HdM (vgl. <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Session Traversal Utilities for NAT">https://de.wikipedia.org/wiki/Session Traversal Utilities for NAT</a>)

# Wie sieht es mit UPnP? Auf welchen Maschinen von welchem Hersteller läuft der Dienst? Mit welchem Wireshark-Filter "fischen" Sie den Traffic heraus?

Das Universal Plug and Play (UPnP) dient zur herstellerübergreifenden Ansteuerung von Geräten wie z.B. Audio-Geräte oder Drucker. In unseren Aufzeichnungen läuft der Dienst auf einem AVM Fritz!Box Router und auf dem dazugehörigen WLan Repeater. Dabei greift es unter anderem auf das standardisierte Netzwerkprotokoll SSDP (Simple Service Discovery Protocol) zurück, welches die UPnP-Geräte im Netzwerk ausfindig macht. Sobald ein UPnP-Gerät im Netzwerk bekannt wird, muss es seine Existenz mittels UDP über die Multicast-Adresse 239.255.255.250 auf Port 1900 an die Kontrollpunkte melden. Gleichzeitig können diese Kontrollpunkte auch nach Geräten suchen. In den gesendeten "discovery messages" werden nur die wichtigsten Angaben über das Gerät gemacht (Gerätenamen, Typ). Möchte man nun mit Wireshark den UPnP/SSDP Traffic "fischen" erreicht man dies mittels eines UDP-Port Filters auf Port 1900 (s. Abb.)



Checksum: 0x1e47 [unverified] [Checksum Status: Unverified]

[Stream index: 26]

✓ [Timestamps]

[Time since first frame: 0.000000000 seconds]
[Time since previous frame: 0.000000000 seconds]

#### Simple Service Discovery Protocol

#### > NOTIFY \* HTTP/1.1\r\n

HOST: 239.255.255.250:1900\r\n

LOCATION: http://192.168.178.1:49000/MediaServerDevDesc.xml\r\n

SERVER: router UPnP/1.0 AVM FRITZ!Box 7430 146.07.12\r\n

CACHE-CONTROL: max-age=1800\r\n

NT: upnp:rootdevice\r\n NTS: ssdp:alive\r\n

USN: uuid:fa095ecc-e13e-40e7-8e6c-e8df7054f901::upnp:rootdevice\r\n

\r\n

```
70 54 f9 01 08 00 45 00
                                                         ..^.... pT....E
0000
     01 00 5e 7f ff fa e8 df
                                                         ·D······
0010 01 44 18 14 00 00 04 11 3a f1 c0 a8 b2 01 ef ff
                                                         · · · 1 · 1 · 0 · GNOTIFY
0020
     ff fa 07 6c 07 6c 01 30
                              1e 47 4e 4f 54 49 46 59
                                                         * HTTP/ 1.1..HOS
     20 2a 20 48 54 54 50 2f
                               31 2e 31 0d 0a 48 4f 53
0040
     54 3a 20 32 33 39 2e 32
                              35 35 2e 32 35 35 2e 32
                                                         T: 239.2 55.255.2
0050
     35 30 3a 31 39 30 30 0d 0a 4c 4f 43 41 54 49 4f
                                                         50:1900 · LOCATIO
0060 4e 3a 20 68 74 74 70 3a 2f 2f 31 39 32 2e 31 36
                                                        N: http://192.16
0070 38 2e 31 37 38 2e 31 3a 34 39 30 30 30 2f 4d 65
                                                         8.178.1: 49000/Me
0080 64 69 61 53 65 72 76 65 72 44 65 76 44 65 73 63
                                                         diaServe rDevDesc
0090 2e 78 6d 6c 0d 0a 53 45 52 56 45 52 3a 20 72 6f
                                                         .xml .. SE RVER: ro
      75 74 65 72 20 55 50 6e 50 2f 31 2e 30 20 41 56
00a0
                                                         uter UPn P/1.0 AV
      4d 20 46 52 49 54 5a 21 42 6f 78 20 37 34 33 30
                                                         M FRITZ! Box 7430
00b0
     20 31 34 36 2e 30 37 2e 31 32 0d 0a 43 41 43 48
                                                         146.07. 12 ·· CACH
00c0
     45 2d 43 4f 4e 54 52 4f
                              4c 3a 20 6d 61 78 2d 61
                                                         E-CONTRO L: max-a
00d0
     67 65 3d 31 38 30 30 0d 0a 4e 54 3a 20 75 70 6e
                                                         ge=1800 · ·NT: upn
     70 3a 72 6f 6f 74 64 65
                              76 69 63 65 0d 0a 4e 54
                                                         p:rootde vice ·· NT
0100 53 3a 20 73 73 64 70 3a 61 6c 69 76 65 0d 0a 55
                                                         S: ssdp: alive ·· U
```

### TCP 3-Way-Handshake

Der Three-Way Handshake von TCP lässt sich dadurch erkennen, dass das SYN Flag gesetzt wird:

_ 369 5.874336 141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	66 50856 → http(80) [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
370 5.875378 141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	66 http(80) → 50856 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 WS=128
371 5.875408 141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50856 → http(80) [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=262656 Len=0
372 5.875507 141.62.66.2	141.62.1.53	HTTP	432 GET / HTTP/1.1
373 5.877227 141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	60 http(80) → 50856 [ACK] Seq=1 Ack=379 Win=30336 Len=0
374 5.878004 141.62.1.53	141.62.66.2	HTTP	505 HTTP/1.1 302 Found (text/html)
375 5.881985 141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	66 50857 → https(443) [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
377 5.883052 141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	66 https(443) → 50857 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 WS=128
378 5.883081 141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50857 → https(443) [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=262656 Len=0
379 5.883801 141.62.66.2	141.62.1.53	TLSv	571 Client Hello
380 5.884853 141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	60 https(443) → 50857 [ACK] Seq=1 Ack=518 Win=30336 Len=0
381 5.885664 141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv	1514 Server Hello
382 5.885949 141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50857 [ACK] Seq=1461 Ack=518 Win=30336 Len=1460 [TCP segment of a reassembled PDU]
383 5.885958 141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50857 → https(443) [ACK] Seq=518 Ack=2921 Win=262656 Len=0
384 5.886172 141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1230 https(443) $\rightarrow$ 50857 [PSH, ACK] Seq=2921 Ack=518 Win=30336 Len=1176 [TCP segment of a reassembled PD
385 5.896373 141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50857 [ACK] Seq=4097 Ack=518 Win=30336 Len=1460 [TCP segment of a reassembled PDU]
386 5.896373 141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv	1514 Certificate [TCP segment of a reassembled PDU]

Im ersten Teil des 3-Way Handshakes (Zeile 1 im obigen Bild) wird vom anfragenden Host nur das SYN-Flag gesetzt. Der empfangende Host (hier der Server, an welchen die Anfrage gesendet wird) erkennt dadurch, dass es sich um eine Anfrage für einen Verbindungsaufbau handelt. Der anfragende Rechner sendet außerdem eine ISN (Initial Sequence Number), welche zufällig generiert wurde. Ist der Server bereit, die Verbindung aufzubauen, so sendet er eine Antwort (Zeile 2 im obigen Bild), in welcher die Flags SYN und ACK gesetzt werden. Dies bedeutet, dass sowohl die Felder "Sequence Number", in welchem er die eigene ISN sendet, und "Acknowledgement Number", in welchem die um 1 erhöhte ISN des Partners steht, belegt sind. Im letzten Teil des 3-Way Handshake bestätigt der anfragende Rechner, dass er die ISN des Servers erhalten hat, indem er das ACK-Flag setzt (Zeile 3) und im Feld "Acknowledge Number" die um 1 erhöhte ISN des Servers zurücksendet. Er übernimmt außerdem als "Seqence Number" den erhöhten Wert. Im Feld "Window Size" senden beide Teilnehmer ihre aktuelle Puffergröße, sie teilen dem Partner also jeweils mit wie viele Bytes unaufgefordert gesendet werden dürfen.

Mithilfe von Wireshark lassen sich außerdem alle weiteren Optionen anzeigen, welche aktiviert sind:

MSS (Maximum Segment Size)	Maximale Größe des Datenfeldes, um Fragmentierung zu vermeiden
WS (Window Scale Factor)	Faktor, mit welchem die Window Size multipliziert werden kann, um den Wert weiter zu erhöhen. Funktioniert nur, wenn beide Teilnehmer dies unterstützen.
SACK_PERM	Selective Acknowledgement SACK: Möglichkeit, bei fehlenden Segmenten nur die fehlenden Pakete erneut zu senden. Ohne die Fehlererkennung mit SACK werden alle Pakete ab dem fehlenden Paket erneut gesendet. SACK_PERM gibt an, ob die Funktion unterstützt wird.

### Verwendung der Portnummern

Für die ausgehende Verbindung nutzt der Rechner einen dynamisch allokierten Port (Portnummer zwischen 49.152 - 65.535). Die TCP-Verbindungsanfrage wird über HTTP gesendet, also an den Port 80. Der Server antwortet auf den Port, von welchem aus die TCP-Anfrage gesendet wurde. Dass TCP mehrere Verbindungen gleichzeitig managen kann (Multiplexing), sieht man hier daran, dass von einem anderen Port aus ein HTTPS-Request gesendet wird. Bei HTTPS lässt sich außerdem beobachten, dass es auf mehreren Ports gleichzeitig Daten sendet. Natürlich wird für jeden Port ein extra Handshake ausgeführt. Im Bild unten lässt sich

50856 → http(80) [5 http(80) → 50856 [5 50856 → http(80) [/ GET / HTTP/1.1 http(80) → 50856 [/ HTTP/1.1 302 Found 50857 → https(443) https(443) → 50857

erkennen, dass gleichzeitig mehrere Ports an den HTTPS-Port 443 senden und Daten von dort empfangen.

Ciripiangen.				
534 6.151169	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50858 [ACK] Seq=21498 Ack=1076 Win=31360 Len=1460 [TCP s
535 6.151178	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50858 → https(443) [ACK] Seq=1076 Ack=22958 Win=262656 Len=0
536 6.151187	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	1514 Application Data [TCP segment of a reassembled PDU]
537 6.151197	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50858 [ACK] Seq=24418 Ack=1076 Win=31360 Len=1460 [TCP s
538 6.151202	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50858 → https(443) [ACK] Seq=1076 Ack=25878 Win=262656 Len=0
539 6.151209	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	1399 Application Data, Application Data
540 6.151590	141.62.66.2	141.62.1.53	TLSv1.2	474 Application Data
541 6.151882	141.62.66.2	141.62.1.53	TLSv1.2	458 Application Data
542 6.152039	141.62.66.2	141.62.1.53	TLSv1.2	463 Application Data
543 6.152652	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	66 50860 → https(443) [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_P
544 6.153168	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	66 50861 → https(443) [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_P
545 6.153593	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	66 https(443) → 50860 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SA
546 6.153633	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50860 → https(443) [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=262656 Len=0
547 6.153886	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	66 https(443) → 50861 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SA
548 6.153923	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50861 → https(443) [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=2102272 Len=0
549 6.154593	141.62.66.2	141.62.1.53	TLSv1.2	571 Client Hello
550 6.155312	141.62.66.2	141.62.1.53	TLSv1.2	571 Client Hello
551 6.155701	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	60 https(443) → 50860 [ACK] Seq=1 Ack=518 Win=30336 Len=0
552 6.156516	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	1514 Server Hello
553 6.156852	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50860 [ACK] Seq=1461 Ack=518 Win=30336 Len=1460 [TCP seg
554 6.156852	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1230 https(443) → 50860 [PSH, ACK] Seq=2921 Ack=518 Win=30336 Len=1176 [TC
555 6.156853	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	60 https(443) → 50861 [ACK] Seq=1 Ack=518 Win=30336 Len=0
556 6.156878	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50860 → https(443) [ACK] Seq=518 Ack=4097 Win=262656 Len=0
557 6.157450	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	1514 Server Hello
558 6.157451	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50861 [ACK] Seq=1461 Ack=518 Win=30336 Len=1460 [TCP seg
559 6.157477	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50861 → https(443) [ACK] Seq=518 Ack=2921 Win=2102272 Len=0
560 6.157495	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1230 https(443) → 50861 [PSH, ACK] Seq=2921 Ack=518 Win=30336 Len=1176 [TC
561 6.160444	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50859 [ACK] Seq=7451 Ack=1481 Win=32512 Len=1460 [TCP se
562 6.160445	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	142 Application Data
563 6.160480	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50859 → https(443) [ACK] Seq=1481 Ack=8999 Win=262656 Len=0
565 6.165152	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	516 Application Data
566 6.165560	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50857 [ACK] Seq=61855 Ack=1938 Win=33536 Len=1460 [TCP s 521 Application Data
567 6.165606 568 6.165615	141.62.1.53 141.62.66.2	141.62.66.2 141.62.1.53	TLSv1.2 TCP	521 Application Data  54 50857 → https(443) [ACK] Seq=1938 Ack=63782 Win=262656 Len=0
569 6.168565	141.62.1.53	141.62.11.55	TCP	54 50057 → RCCps(445) [ACK] Seq=1956 ACK=05702 WIN=202050 Len=0  1514 https(443) → 50860 [ACK] Seq=4097 Ack=518 Win=30336 Len=1460 [TCP seg
570 6.168592	141.62.1.55	141.62.1.53	TCP	54 50860 → https(443) [ACK] Seq=4097 Ack=516 Win=30550 Len=1400 [ICP Seg
571 6.168813	141.62.1.53	141.62.11.33	TLSv1.2	1514 Certificate [TCP segment of a reassembled PDU]
572 6.168814	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	194 Server Key Exchange, Server Hello Done
573 6.168833	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50860 → https(443) [ACK] Seq=518 Ack=7157 Win=262656 Len=0
574 6.169717	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	1514 https(443) → 50861 [ACK] Seq=4097 Ack=518 Win=30336 Len=1460 [TCP seg
575 6.169769	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50861 → https(443) [ACK] Seq=518 Ack=5157 Win=2102272 Len=0
576 6.169907	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	1514 Certificate [TCP segment of a reassembled PDU]
577 6.169908	141.62.1.53	141.62.66.2	TLSv1.2	194 Server Key Exchange, Server Hello Done
578 6.169928	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50861 → https(443) [ACK] Seq=518 Ack=7157 Win=2102272 Len=0
579 6.171013	141.62.66.2	141.62.1.53	TLSv1.2	180 Client Key Exchange, Change Cipher Spec, Encrypted Handshake Message
		2.2.02.2.00		

## Veränderung des TCP-Ablaufs durch Navigieren auf der Website

Wird auf der Webseite ein Link oder ein Bild angeklickt, so wird ein neuer http-Request an Port 80 mithilfe von TCP gesendet. Hierbei wird vom eigenen Rechner aus ein anderer Port verwendet, als für die vorherige Seite. Allerdings wird kein erneuter Handshake ausgeführt. Dies sieht man am folgenden Ausschnitt aus Whireshark (gefiltert nach TCP-Anfragen auf Port 80):

2.583356	141.62.66.2	93.184.220.29	TCP	55 50851 → http(80) [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=1023 Len=1
2.587989	93.184.220.29	141.62.66.2	TCP	66 http(80) → 50851 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=135 Len=0 SLE=1 SRE=2
5.874336	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	66 50856 → http(80) [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK PERM=1
5.875378	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	66 http(80) → 50856 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=29200 Len=0 MSS=1460 SACK PERM=1 WS
5.875408	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50856 + http(80) [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=262656 Len=0
5.875507	141.62.66.2	141.62.1.53	HTTP	432 GET / HTTP/1.1
5.877227	141.62.1.53	141.62.66.2	TCP	60 http(80) → 50856 [ACK] Seq=1 Ack=379 Win=30336 Len=0
5.878004	141.62.1.53	141.62.66.2	HTTP	505 HTTP/1.1 302 Found (text/html)
5.926979	141.62.66.2	141.62.1.53	TCP	54 50856 → http(80) [ACK] Seq=379 Ack=452 Win=262144 Len=0
305065	141 62 66 2	216 58 207 67	TCD	55 50841 - http://doi.org/10.0001 No. 10.0001 No. 10.0001 No. 10.0001

Gruppe 1

66 http(80) → 50841 [ACK] Seq=1 Ack=2 Win=242 Len=0 SLE=1 SRE=2

54 50856 + http(80) → 50856 [FIN, ACK] Seq=379 Ack=380 Win=36336 Len=0

→ http(80) [ACK] Seq=380 Ack=453 Win=262144 Len=0

05.05.2020

Versuch 2

TCP

TCP

TCP

Die Zeile mit der Nummer 3189 bildet den Klick auf einen Link auf der Seite ab. Von dort an wird der Port 50841 genutzt, während zuvor der Port 50856 genutzt wurde. Daraufhin wird die Verbindung auf dem Port 50856 mit dem FIN Flag beendet (Zeilennummer 3570).

## Aufgabe 8

170 2. 171 2. 369 5. 370 5. 371 5. 372 5. 373 5. 374 5. 393 5.

3190 9.400823

3571 10.881874

Praktikum Rechnernetze

216.58.207.67

141.62.1.53

141.62.66.2

141.62.1.53

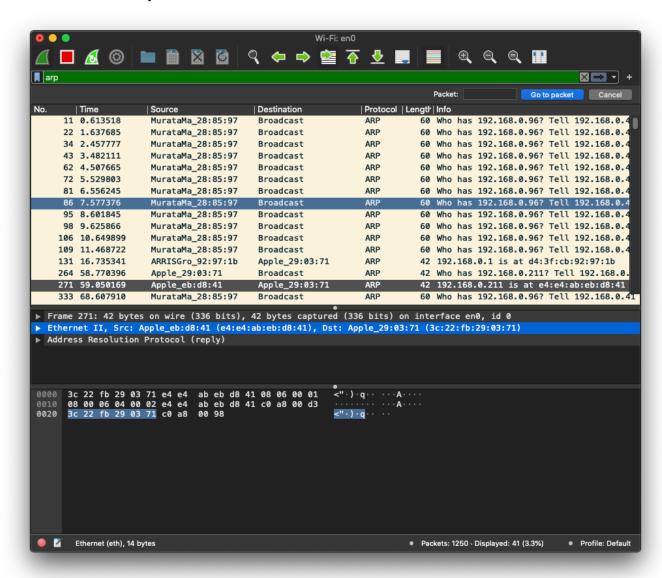
141.62.66.2

#### Welche MAC-Adresse sind sonst noch in Ihrem Netzwerk zu finden?

Man kann unter Mac und Linux das Tool arp-scan benutzen. arp-scan sendet ARP Pakete an Hosts im lokalen Netzwerk und zeigt dann die Antworten der Hosts an.

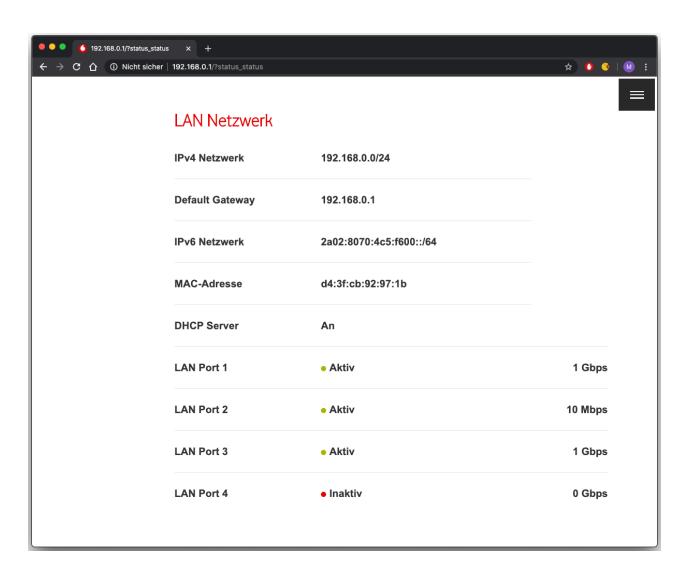
```
blauwiggle@CXMP: ~/HdM/5/Praktikum-Rechnernetze
  arp-scan -l -s 192.168.0.0
Interface: en0, type: EN10MB, MAC: 3c:22:fb:29:03:71, IPv4: 192.168.0.152
Starting arp-scan 1.9.7 with 256 hosts (https://github.com/royhills/arp-scan)
192.168.0.41
                44:91:60:28:85:97
                                        Murata Manufacturing Co., Ltd.
192.168.0.177
                50:de:06:a7:ae:2a
                                        Apple, Inc.
192.168.0.251
                4c:e1:73:49:c7:55
                                        IEEE Registration Authority
192.168.0.135
                ec:e5:12:10:92:18
                                         tado GmbH
514 packets received by filter, 0 packets dropped by kernel
Ending arp-scan 1.9.7: 256 hosts scanned in 1.866 seconds (137.19 hosts/sec). 4
responded
                                         ~/H/5/Praktikum-Rechnernetze
```

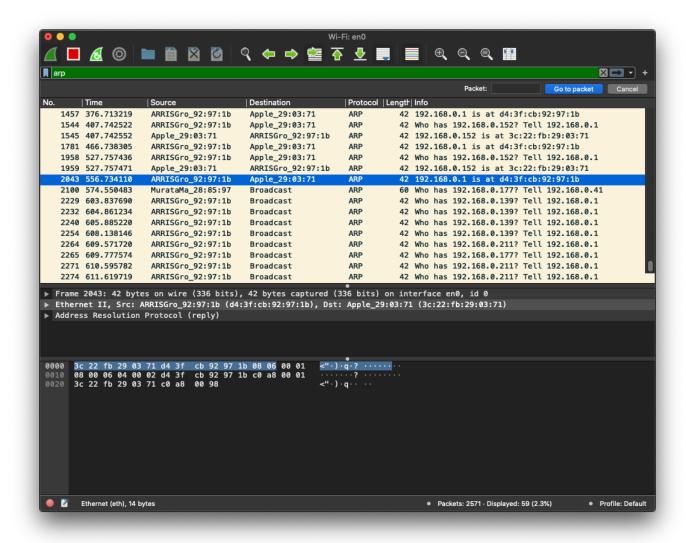
Man kann in Wireshark, nachdem man nach arp gefiltert hat, die selben Geräte erkennen. Auffällig oft versendet das Murata Gerät einen Broadcast. Dabei handelt es sich um das IKEA TRADFRI Gateway, welches als IoT Gateway dient.



#### Welche MAC-Adresse hat der Router?

Die MAC Adresse meines Routers lautet D4:3F:CB:92:97:1B, man kann das im Interface des Routers nachsehen. Ein Blick in Wireshark bestätigt es.



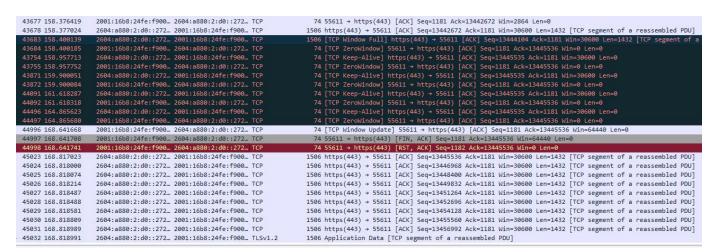


#### Welche MAC-Adresse hat der Server 141.62.1.5?

Der Server hat die MAC-Adresse <u>00:0d:b9:4f:b8:14</u>, welche von der IEEE Standards Association an den Hersteller "PC Engines GmbH" in der Flughofstrasse 58, 8152 Glattbrugg (Schweiz) vergeben wurde.

Starten Sie einen Download einer größeren Datei aus dem Internet und stoppen Sie ihn während der Übertragung. Dokumentieren Sie, wie der Stop-Befehl innerhalb des Protokolls umgesetzt wird.

Im Nachfolgenden wurde Wireshark von der offiziellen Downloadseite heruntergeladen und der Download nach einiger Zeit abgebrochen. Mit einem Filter auf den TCP-Stream lässt sich sichtbar machen, was bei einem Download-Abbruch passiert:



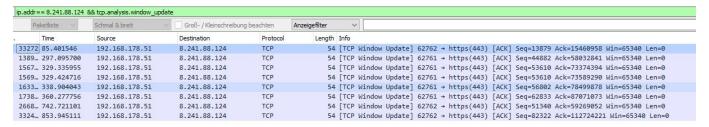
In den oberen beiden blauen Zeilen läuft der Download noch. Während der schwarzen Zeilen habe ich den Download der Datei im Browser pausiert, sodass die Verbindung zwar offen gehalten wird, aber nicht mehr heruntergeladen wird. Der endgültige Abbruch des Downloads ist dann in der einzelnen grauen und roten Zeile zu erkennen. Es wird ein FIN-Flag per **TCP** an den Server gesendet und kurz darauf ein RST-Flag, um die Verbindung abzubrechen.

Protokollieren sie ein Video Streaming Ihrer Wahl (Bsp. ABCNews). Welche TCP-Ports werden benutzt? Filtern Sie alle Rahmen, in denen sich das TCP-Window geändert hat

Bei Livestreaming des aktuellen ARD-Programms (<a href="https://live.daserste.de/">https://live.daserste.de/</a>) werden in diesem Fall die TCP-Ports 62761 und 62762 genutzt.



Die TCP-Window Größe ändert sich mit der Zeit mehrfach und wechselt zwischen 65088, 65535 und 63640 hin und her.



Mit einem weiteren Filter lassen sich die Pakete finden, bei denen das TCP-Window geupdated wurde.

### Ablauf einer TELNET-Verbindung zur IP-Adresse 141.62.66.207

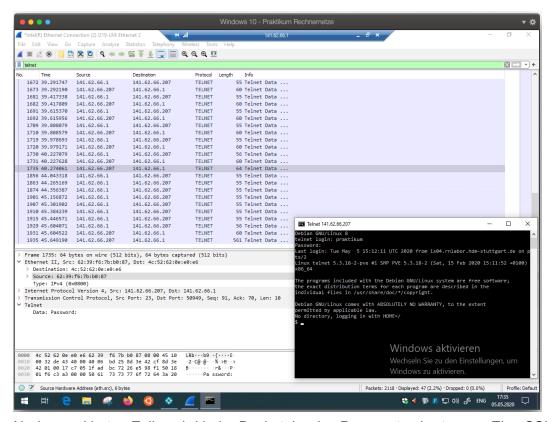
#### Wir haben folgenden Ablauf befolgt, um TELNET Traffic aufzuzeichnen:

- 1. Wireshark Capture starten
- 2. Prompt geöffnet
- 3. telnet 141.62.66.207
- 4. login: praktikum, passwort: versuch eintippen
- 5. Prompt geschlossen
- 6. Wireshark Capture gestoppt
- 7. Nach telnet suchen

#### Können Sie Passwörter im Wireshark-Trace identifizieren?

Mit Wireshark kann man den gesamten Traffic bei TELNET mitlesen, da der Traffic nicht verschlüsselt übertragen wird.

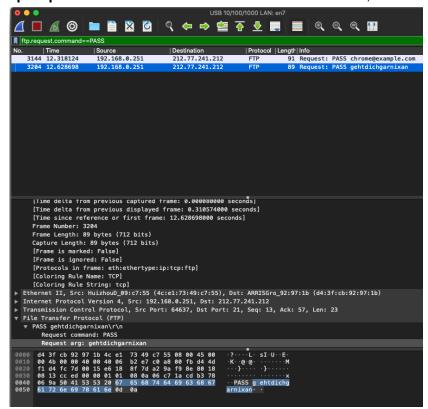
### Wie verhält sich im Vergleich eine SSH-Verbindung zum Server?



Ab der markierten Zeile, wird jeder Buchstabe des Passworts übertragen. Eine SSH Verbindung dagegen ist sicher ;)

## Entwickeln, testen und dokumentieren Sie Wireshark-Filter zur Lösung folgender Aufgaben. Ihr Filter soll folgende Anforderungen erfüllen

- nur IP-Pakete, deren TTL größer ist als ein von Ihnen sinnvoll gewählter Referenzwert
   IP > 64 (der maximale Wert beträgt 255)
- nur IP-Pakete, die fragmentiert sind ip.fragment
- beim login-Versuch auf ftp.bellevue.de mit von Ihnen wählbaren Account-Daten nur Rahmen herausfiltern, die das gewählte Passwort im Ethernet-Datenfeld enthalten
   ftp.reguest.command==PASS filtert nur FTP-Rahmen, welche das Passwort beinhalten.



- nur den Port 80-Verkehr zu Ihrer IP-Adresse (ankommend und abgehend)
   ip.addr == 192.168.178.51 && tcp.port == 80
- nur Pakete mit einer IP-Multicast-Adresse
   ip.dst == 224.0.0.0/4