

Programmation Orientée Objet en Python

# #0 Introduction

par David Albert



2023

# 01 Intervenant

**David Albert**

contact : [david@unboarded.com](mailto:david@unboarded.com)

## **Expertises**

Apprentissage par renforcement

Conception et développement logiciel

Développement web

## **Langages**

Français, Anglais, Python, C++, Javascript



## 02 Motivation du cours

### Approche orientée objet

- Incontournable pour le développement de systèmes complexes
- Mieux comprendre et maintenir le système
- Suivre les évolutions du système et les comparer

### Pour bien mener la conception

- Besoin d'un outil de modélisation unifié - **UML**
- Besoin d'un langage de programmation objet - **python**

# 03 Programme & Organisation

**Comprendre python (1 séance)**

**POO (3 séances)**

- Classe, objet, Encapsulation

**UML (2 séances)**

- Diagramme de classes
- Diagramme de séquence

**Projet (1 séance)**

!

Chaque cours est divisé en une partie **CM** puis une partie **TP**.

i

Le dernier cours est un **projet** individuel. Il permettra de se préparer à l'examen final.

# 04 Evaluation

**50%**

## **Partiel**

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 7 séances de cours.

**30%**

## **Projet**

Le projet est réalisé lors de la dernière séance de cours.

Tous les supports seront autorisés.

Le but est de réaliser une étude cas informatique.

**20%**

## **Contrôle continue**

Une note annexe sera également attribuée. Il pourra s'agir d'une séance de TP notée ou d'une mini étude de cas de 45min.