Informatique & Programmation

#0 Introduction

par David Albert

01 Intervenant

David Albert

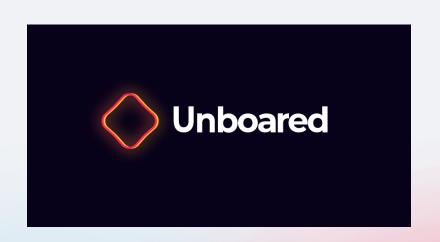
contact : <u>david.albert.int@groupe-gema.com</u>

Expertises

Apprentissage par renforcement
Apprentissage profond
Conception et développement logiciel
Développement web

Intérêts

Electronique Informatique embarquée Internet des objets



02 Motivation du cours

Intro à l'informatique

- Comprendre le fonctionnement d'un ordinateur
- Comprendre l'utilité d'un système d'exploitation
- Comprendre la représentation des données en machine

Programmation Python

- Automatiser des tâches pour gagner en productivité
- Analyser des données
- Développer des logiciels

03 Programme & Organisation

Intro à l'informatique (1 séance)

- Architecture des ordinateurs
- Système d'exploitation
- Représentation en machine

Ecosystème Python (1 séance)

- Interpréteur.
- Gestionnaire de paquets.
- Environnements virtuels.

Algorithmie en python (3 séances)

- Syntaxe python
- Algorithmie

!

Chaque cours est divisé en une partie **CM** puis une partie **TP**.

Lien des TPs

i

Les TPs seront à terminer (chez soit) et à rendre.

04 Evaluation

50%

Partiel

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 4 séances de cours. 50%

Travaux Pratiques

Une note de rendu des travaux pratiques sera également attribuée.