Informatique & Programmation

# **#0** Introduction

par David Albert



## **01** Intervenant

### **David Albert**

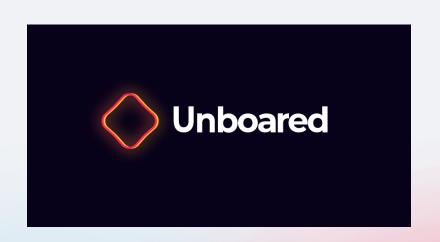
contact : <u>david.albert.int@groupe-gema.com</u>

### **Expertises**

Apprentissage par renforcement
Apprentissage profond
Conception et développement logiciel
Développement web

### Intérêts

Electronique Informatique embarquée Internet des objets



# **02** Motivation du cours

### Intro à l'informatique

- Comprendre le fonctionnement d'un ordinateur
- Comprendre l'utilité d'un système d'exploitation
- Comprendre la représentation des données en machine

### **Programmation Python**

- Automatiser des tâches pour gagner en productivité
- Analyser des données
- Développer des logiciels

# **03** Programme & Organisation

### Intro à l'informatique (1 séance)

- Architecture des ordinateurs
- Système d'exploitation
- Représentation en machine

### **Ecosystème Python (1 séance)**

- Interpréteur.
- Gestionnaire de paquets.
- Environnements virtuels.

### Algorithmie en python (3 séances)

- Syntaxe python
- Algorithmie

!

Chaque cours est divisé en une partie **CM** puis une partie **TP**.

Lien des TPs

i

Les TPs seront à terminer (chez soit) et à rendre.

# **04** Evaluation

50%

#### **Partiel**

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 4 séances de cours. 50%

### **Travaux Pratiques**

Une note de rendu des travaux pratiques sera également attribuée.