Programmation C / C++

#0 Introduction

par David Albert



01 Intervenant

David Albert

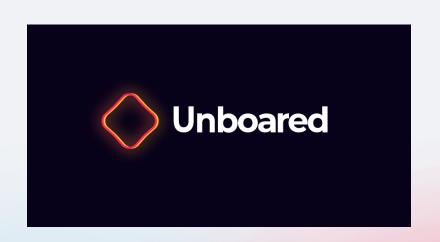
contact : <u>david.albert.int@groupe-gema.com</u>

Expertises

Apprentissage par renforcement
Apprentissage profond
Conception et développement logiciel
Développement web

Intérêts

Electronique Informatique embarquée Internet des objets



02 Motivation du cours

Langage C / C++

- Efficace et bas niveau
- Le langage le plus utilisé par les OS
- Le langage de l'informatique embarquée
- Le langage des jeux vidéos complexes

03 Programme & Organisation

Compilation (0.5 journées)

TP n°1 Compilation

C/C++ basiques (2.5 journées)

TP n°2 : Conditions / Boucles

TP n°3: Pointeurs

TP n°4 : Tableaux / Containers

TP n°5 : Fonctions

Fichiers (1 journée)

TP n°6: Fichiers et UNIX

POO en C++ (1 journée)

• TP n°7: POO en C++

!

Chaque cours est divisé en une partie CM puis une partie TP.

Lien des TP

 $\left(\mathbf{i}\right)$

Les TPs seront à terminer (chez soit) et à rendre.

04 Evaluation

50%

Partiel

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 4 séances de cours.

50%

Travaux Pratiques

Une note de rendu des travaux pratiques sera également attribuée.