

Informatique & Programmation

# #0 Introduction

par David Albert



2024

# 01 Intervenant

**David Albert**

contact : [david.albert.int@groupe-gema.com](mailto:david.albert.int@groupe-gema.com)

## **Expertises**

Apprentissage par renforcement

Apprentissage profond

Conception et développement logiciel

Développement web

## **Intérêts**

Electronique

Informatique embarquée

Internet des objets



# 02 Motivation du cours

## Intro à l'informatique

- Comprendre le fonctionnement d'un ordinateur
- Comprendre l'utilité d'un système d'exploitation
- Comprendre la représentation des données en machine

## Programmation Python

- Automatiser des tâches pour gagner en productivité
- Analyser des données
- Développer des logiciels

# 03 Programme & Organisation

## Intro à l'informatique (1 séance)

- Architecture des ordinateurs
- Système d'exploitation
- Représentation en machine

## Ecosystème Python (1 séance)

- Interpréteur.
- Gestionnaire de paquets.
- Environnements virtuels.

## Algorithmie en python (3 séances)

- Syntaxe python
- Algorithmie

!

Chaque cours est divisé en une partie **CM** puis une partie **TP**.

[Lien des TPs](#)

i

Les TPs seront à terminer (chez soit) et à rendre.

# 04 Evaluation

**50%**

## **Partiel**

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 4 séances de cours.

**50%**

## **Travaux Pratiques**

Une note de rendu des travaux pratiques sera également attribuée.