

Programmation C / C++

#0 Introduction

par David Albert

01 Intervenant

David Albert

contact : david.albert.int@groupe-gema.com

Expertises

Apprentissage par renforcement

Apprentissage profond

Conception et développement logiciel

Développement web

Intérêts

Electronique

Informatique embarquée

Internet des objets



02 Motivation du cours

Langage C / C++

- Efficace et bas niveau
- Le langage le plus utilisé par les OS
- Le langage de l'informatique embarquée
- Le langage des jeux vidéos complexes

03 Programme & Organisation

Compilation (0.5 journées)

- TP n°1 Compilation

C/C++ basiques (2.5 journées)

- TP n°2 : Conditions / Boucles
- TP n°3 : Pointeurs
- TP n°4 : Tableaux / Fonctions
- TP n°5 : Containers

Fichiers (1 journée)

- TP n°6 : Fichiers et UNIX

POO en C++ (1 journée)

- TP n°7 : POO en C++

!

Chaque cours est divisé en une partie **CM** puis une partie **TP**.

[Lien des TP](#)

i

Les TPs seront à terminer (chez soit) et à rendre.

04 Evaluation

50%

Partiel

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 4 séances de cours.

50%

Travaux Pratiques

Une note de rendu des travaux pratiques sera également attribuée.