

Programmation Orientée Objet en Python

# #5 UML (class diagram)

par David Albert

# Table des matières

## **01 Introduction à UML**

Définition et explications.

## **02 Diagramme de cas d'utilisation**

Quelques exemples.

## **03 Diagramme de classes**

Typing. Documentation. Gestion des erreurs. Tests unitaires.