

Programmation Orientée Objet en Python

#0 Introduction

par David Albert



2023

01 Intervenant

David Albert

contact : david.albert.int@groupe-gema.com

Expertises

Apprentissage par renforcement

Apprentissage profond

Conception et développement logiciel

Développement web

Intérêts

Electronique

Informatique embarquée

Internet des objets



02 Motivation du cours

Approche orientée objet

- Incontournable pour le développement de systèmes complexes
- Mieux comprendre et maintenir le système
- Suivre les évolutions du système et les comparer

Pour bien mener la conception

- Besoin d'un outil de modélisation unifié - **UML**
- Besoin d'un langage de programmation objet - **python**

03 Programme & Organisation

Comprendre python (1/2 journée)

- TP n°2 Classes & Objets

POO (1 journée et demi)

- TP n°3 : Classe, objet, Encapsulation
- TP n°4 : Polymorphisme



Chaque cours est divisé en une partie **CM** puis une partie **TP**.

[Lien des TP](#)



Les TPs seront à terminer (chez soit) et à rendre.

04 Evaluation

50%

Partiel

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 4 séances de cours.

50%

Travaux Pratiques

Une note de rendu des travaux pratiques sera également attribuée.