Programmation Orientée Objet en Python

# **#0** Introduction

par David Albert



## **01** Intervenant

#### **David Albert**

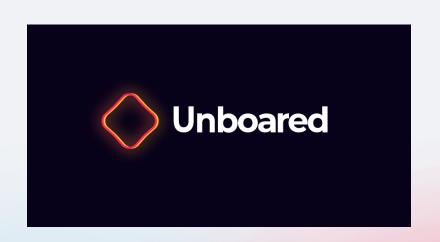
contact : <u>david.albert.int@groupe-gema.com</u>

#### **Expertises**

Apprentissage par renforcement
Apprentissage profond
Conception et développement logiciel
Développement web

#### Intérêts

Electronique Informatique embarquée Internet des objets



# **02** Motivation du cours

#### Approche orientée objet

- Incontournable pour le développement de systèmes complexes
- Mieux comprendre et maintenir le système
- Suivre les évolutions du système et les comparer

### Pour bien mener la conception

- Besoin d'un outil de modélisation unifié UML
- Besoin d'un langage de programmation objet python

# **03** Programme & Organisation

### Comprendre python (1/2 journée)

TP n°2 Classes & Objets

#### POO (1 journée et demi)

- TP n°3 : Classe, objet, Encapsulation
- TP n°4 : Polymorphisme

Chaque cours est divisé en une partie CM puis une partie TP.

Lien des TP

i

Les TPs seront à terminer (chez soit) et à rendre.

# **04** Evaluation

50%

#### **Partiel**

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 4 séances de cours.

50%

#### **Travaux Pratiques**

Une note de rendu des travaux pratiques sera également attribuée.