

Programmation Orientée Objet en Python

#0 Introduction

par David Albert



2023

01 Intervenant

David Albert

contact : david@unboarded.com

Spécialités

Apprentissage par renforcement

Conception et développement logiciel

Développement web

Langages

Français, Anglais, Python, C++, Javascript



02 Motivation du cours

Approche orientée objet

- Incontournable pour le développement de systèmes complexes
- Mieux comprendre et maintenir le système
- Suivre les évolutions du système et les comparer

Pour bien mener la conception

- Besoin d'un outil de modélisation unifié - **UML**
- Besoin d'un langage de programmation objet - **python**

03 Programme & Organisation

Comprendre python (1 séance)

POO (3 séances)

- Classe, objet, Encapsulation,

UML (2 séances)

- Diagramme de classes
- Diagramme de séquence

Projet (1 séance)

!

Chaque cours est divisé en une partie **CM** puis une partie **TP**.

i

Le dernier cours est un **projet** individuel. Il permettra de se préparer à l'examen final.

04 Evaluation

50%

Partiel

Le partiel portera sur tout ce qui a été vu pendant les 7 séances de cours.

30%

Projet

Le projet est réalisé lors de la dernière séance de cours.

Tous les supports seront autorisés.

Le but est de réaliser une étude cas informatique.

20%

Contrôle continue

Une note annexe sera également attribuée. Il pourra s'agir d'une séance de TP notée ou d'une mini étude de cas de 45min.