

# **Regulamin konkursu informatycznego z programowania dla uczniów szkół podstawowych województwa pomorskiego – Pomorski Czarodziej 2026**

Konkurs informatyczny dla uczniów szkół podstawowych realizowany w języku programowania Python.

## **I. Cel konkursu**

Celem jest rozwijanie zainteresowań algorytmiką i technologią informatyczną oraz popularyzowanie kodowania komputerowego w klasach IV-VI, VII-VIII szkoły podstawowej, rozbudzenie zainteresowań informatyką i pozyskanie utalentowanych uczniów, sprzyjanie rozwojowi uzdolnień i zainteresowań, pobudzanie twórczego myślenia, wspomaganie zdolności stosowania zdobytej wiedzy w praktycznym działaniu, przyczynianie się do lepszego przygotowania uczniów do nauki w szkołach wyższego stopnia.

## **II. Organizator**

Grupa Wolontariuszy, przy Intel Technology Poland: Alina Czufryn, Smorawski Błażej, Marek Tomczewski, Krzysztof Wiśniewski, Marcin Kolasiński, Bartosz Gotowski, Kinga Piliczewska, Jędrzej Steczyński, Tomasz Ropiński.

Dyrektor Szkoły Podstawowej w Kowalach – Sabina Leyk-Kania

Zadaniem organizatora jest realizacja konkursu i nadzór nad jego sprawnym przebiegiem. W szczególności organizator:

- określa harmonogram kolejnych etapów konkursu, w tym zatwierdzania i ogłoszenia wyników,
- przygotowuje zadania dla każdej kategorii wiekowej dla każdego etapu konkursu,
- jest odpowiedzialny za ocenę rozwiązań zadań,
- wyłania finalistów i laureatów

## **III. Przebieg i etapy konkursu**

Konkurs przebiega w następujących etapach:

1. Etap szkolny
2. Etap powiatowy
3. Etap wojewódzki

Miejsce i termin etapu szkolnego oraz powiatowego ustalane są przez nauczyciela zgłaszającego szkołę do konkursu w porozumieniu oraz za akceptacją Organizatora.

Etap wojewódzki odbywa się w wybranych przez Organizatora placówkach.

Nadzór nad przebiegiem konkursu sprawują nauczyciele i osoby wyznaczone przez organizatora.

## **IV. Zakres materiału dla poszczególnych kategorii**

Zadania z programowania na poszczególnych etapach są zgodne z podstawą programową edukacji informatycznej zawartą w ROZPORZĄDZENIU MINISTRA EDUKACJI NARODOWEJ z dnia 14 lutego 2017 r. Według rozporządzenia celem kształcenia jest „Rozumienie, analizowanie i rozwiązywanie problemów na bazie logicznego i abstrakcyjnego myślenia, myślenia algorytmicznego i sposobów reprezentowania informacji.”

Zadania konkursowe są również zgodne z podstawowymi kierunkami realizacji polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2025/2026. Jest to między innymi „Kształtowanie myślenia analitycznego poprzez interdyscyplinarne podejście do nauczania przedmiotów przyrodniczych i ścisłych oraz poprzez rozwijanie umiejętności matematycznych w kształceniu ogólnym.”

## **Kategoria A - Klasy 4-6 SP:**

Wykorzystywanie umiejętności nabytych podczas programowania do rozwiązywania problemów definiowanych na zajęciach innych przedmiotów na poziomie klas 4-6

## **Kategoria B - Klasy 7-8 SP:**

Wykorzystywanie umiejętności nabytych podczas programowania do rozwiązywania problemów definiowanych na zajęciach innych przedmiotów na poziomie klas 7-8

## **V. Terminy**

Etap szkolny – od 2.03.2026 do 29.03.2026;

Etap powiatowy – od 13.04.2026 do 26.04.2026;

Etap wojewódzki (finał) – od 18.05.2026 do 22.05.2026.

## **VI. Klasyfikacja**

Ocena rozwiązań zadań i klasyfikacja uczestników dokonywana jest przez automatycznego sędziego na serwerze pomorskiczarodziej.pl i podlega zatwierdzeniu przez:

- Nauczyciela prowadzącego w przypadku etapu szkolnego;
- Nauczyciela prowadzącego wraz z nauczycielem z innej szkoły w przypadku etapu powiatowego;
- Komisję powołaną przez Organizatora w przypadku etapu wojewódzkiego.

Do etapu wojewódzkiego przechodzi zdefiniowana przez organizatorów liczba najlepszych uczestników z każdej kategorii z listy rankingowej powstałej po zakończeniu etapu powiatowego.

Liczba ta zależeć będzie od ilości zgłoszonych szkół do konkursu.

## **VII. Nagrody**

Finaliści konkursu oraz osoby wyróżnione zostaną zaproszone do udziału w Gali Finałowej w siedzibie firmy Intel Technology Poland.

Zwycięzcy (laureaci) poszczególnych kategorii wiekowych otrzymają nagrody rzeczowe.

## **VIII. Uczestnictwo**

W konkursie może brać udział każdy zainteresowany uczeń szkół podstawowych województwa pomorskiego, we właściwej kategorii wiekowej (zgodnej z klasą, do której uczęszcza uczeń).

Zgłoszenie uczniów szkoły do konkursu następuje poprzez wysłanie zgłoszenia na adres [pomorski.czarodziej@intel.com](mailto:pomorski.czarodziej@intel.com)

## **IX. Koszty**

Udział w konkursie jest bezpłatny. Wszelkie koszty przejazdu uczestników oraz opiekunów na kolejne etapy konkursu pokrywają zainteresowani lub szkoły macierzyste uczestników.

## **X. Literatura**

„Python dla dzieci. Programowanie na wesoło” - Wydawnictwo Naukowe PWN

## **XI. Odwołania**

W przypadku, gdy uczestnik konkursu lub jego opiekun nie zgadza się z oceną ogłoszonych wyników, może w ciągu 7 dni od ich ogłoszenia, zgłosić pisemne odwołanie. Należy je wysłać pocztą elektroniczną na adres organizatora konkursu lub za pomocą formularza odwoławczego dostępnego na stronie internetowej konkursu. W odwołaniu należy podać imię i

nazwisko uczestnika konkursu, jego konkursowy identyfikator, a także numer zadania, które zostało niewłaściwie ocenione przez komisję. Swoje odwołanie należy uzasadnić. Komisja konkursowa rozpatruje odwołanie w ciągu 3 dni roboczych od wpłynięcia odwołania i powiadamia zainteresowanych o wyniku odwołania. Informacja zwrotna zostanie przekazana drogą elektroniczną i jednocześnie w razie potrzeby zostanie zmieniony ranking uczestników konkursu.

## **XII. Inne**

Wszystkie informacje dotyczące konkursu będą podawane na bieżąco na stronie WWW:  
<https://pomorskiczarodziej.pl>

Kontakt z organizatorami możliwy jest za pomocą poczty elektronicznej:  
[pomorski.czarodziej@intel.com](mailto:pomorski.czarodziej@intel.com)