

1. Написать функцию, которая при вводе с клавиатуры текста заменяет строчные буквы на прописные, а прописные – на строчные (`getch()`, `putch(char)`).
2. Написать функцию, которая сортирует первую половину массива по убыванию, а вторую - по возрастанию, используя сортировку простыми вставками.
3. В функцию передаётся массив случайных чисел в диапазоне от -20 до +20. Необходимо найти позиции крайних отрицательных элементов (самого левого отрицательного элемента и самого правого отрицательного элемента) и отсортировать элементы, находящиеся между ними.
4. Написать игру «кубики». Условие: имеется два игровых кубика со значениями от 1 до 6. Игра происходит с компьютером, кубики бросаются поочередно. Побеждает тот, у кого сумма выпавших очков по итогам пяти бросков больше. Предусмотреть возможность получения первого хода человеком или компьютером. Кубики отображаются с помощью символов. В конце игры необходимо выводить среднюю сумму по броскам для обоих участников.
5. Написать функцию, циклически сдвигающую целое число на N разрядов вправо или влево, в зависимости от третьего параметра функции. Функция должна принимать три параметра: в первом параметре передаётся число для сдвига, второй параметр задаёт количество разрядов для сдвига (по умолчанию сдвиг на 1 разряд), 3-й булевский параметр задаёт направление сдвига (по умолчанию влево (`false`)).