

«Крестики-нолики»

В этой игре пользователь играет с компьютером. Необходимо предусмотреть логику компьютеру. Основной алгоритм игры должен быть реализован в главной функции программы (main), из которой будут вызываться узкоспециализированные функции, которые решают частные задачи. Например, функция определения права первого хода, функция начального заполнения поля, функция печати игрового поля, функция, отвечающая за ход игрока, функция, отвечающая за ход компьютера, функция проверки на выигрыш и т.д.

