



Blazor JavaScript

```
"name" : "Andrea Dottor",
    "mail" : "andrea@dottor.net",
    "twitter" : "@dottor"
}
```







Un grazie agli sponsor



























E alle community che ci hanno supportato

























"Interactive web UI with C# instead of JavaScript"

fonte: https://dotnet.microsoft.com/en-us/apps/aspnet/web-apps/blazor



'Death to JavaScript!' Blazor, for .NET Web Apps Using WebAssembly, Goes Alpha

Blazor è un innovativo framework di Microsoft che permette di creare interfacce utenti semplici e coinvolgenti senza più utilizzare JavaScript, ma programmando in C#.

Permette quindi a uno sviluppatore di riutilizzare nelle proprie web app logiche di business già scritte in quell'ambiente di sviluppo.

Will Blazor replace JavaScript?

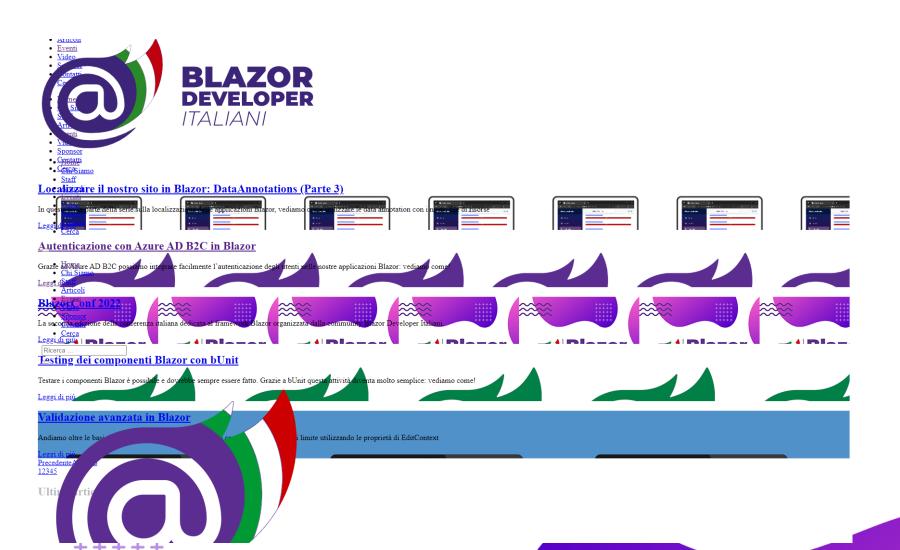
Blazor Web Apps - Goodbye JavaScript! I'm in love with C#

Blazor lets you build interactive web Uls using C# instead of JavaScript. Blazor apps are composed of reusable web Ul components implemented using C#, HTML, and CSS. Both client and server code is written in C#, allowing you to share code and libraries.





...come scrivere HTML senza CSS





+++++

Vantaggi nell'utilizzare JavaScript con Blazor



Uso di librerie JavaScript esistenti

Utilizzo di API del browser non direttamente supportate in Blazor

Riuso di codice JavaScript (da app già scritte)







++++

Ultimo (ma non l'ultimo) dei vantaggi



Riduzione del numero di componenti di terze parti di cui si ha realmente bisogno









Da dove iniziare









Chiamare funzioni JavaScript da Blazor



Tramite dependency injection possiamo farci passare **IJSRuntime** ed utilizzare i metodi

- IJSRuntime.InvokeAsync
- JSRuntimeExtensions.InvokeAsync
- JSRuntimeExtensions.InvokeVoidAsync









JavaScript isolation, IJSObjectReference



Da .NET 5 possiamo sfruttare la **JavaScript Isolation** per evitare di avere tutte le funzioni JavaScript visibili a livello globale

- JavaScript modules (ECMAScript specification).
- Ogni componente può fare l'import di un proprio file JavaScript e richiamarne le funzioni





ElementReference



Con **ElementReference** si ha la possibilità di passare ad una funzione JavaScript un riferimento ad un elemento del DOM.

 Questi elementi è consigliato siano vuoti ed il contenuto venga modificato solo da JavaScript (e non anche da codice C#)

```
<canvas @ref="_chartElement"></canvas>

private ElementReference _chartElement;

await _mapModule.InvokeVoidAsync("draw", _chartElement, data, labels);
```









+++++

\approx

Demo

- Getting started
- Chart.js
- Bootstrap







Chiamare funzioni .NET da JavaScript



Metodi statici: si utilizza DotNet.invokeMethod o DotNet.invokeMethodAsync:

- I metodi devono essere marcati come public e static ed essere decorate con l'attributo [JSInvokable].
- DotNet.invokeMethodAsync('{ASSEMBLY NAME}', '{.NET METHOD ID}', {ARGUMENTS});

Metodi di istanza:

- Passare alla funzione JavaScript l'istanza dell'oggetto utilizzando **DotNetObjectReference**.
- Invocare il metodo .NET da JavaScript utilizzando invokeMethod o invokeMethodAsync dall'oggetto DotNetObjectReference passato alla funzione.
- Ricordarsi di fare il dispose di DotNetObjectReference.









+++++

Demo

Google Maps









Passare uno stream a JavaScript

 \approx

Utilizzando **DotNetStreamReference** è possibile passare direttamente uno stram da .NET a JavaScript

Possibilità di mantenerlo aperto valorizzando leaveOpen a true.

```
@code {
    private async Task DownloadFileFromStream()
    {
        var fileStream = GetFileStream();
        var fileName = "log.bin";

        using var streamRef = new DotNetStreamReference(stream: fileStream);

        await JS.InvokeVoidAsync("downloadFileFromStream", fileName, streamRef);
    }
}
```









Demo

QuestPDF + download











Performance









IJSInProcessRuntime

 \approx

Permette di invocare metodi JavaScript in modo sincrono.

• 4 volte più veloce rispetto ad InvokeAsync **

Utilizzabile solo da Blazor WASM

IJSInProcessObjectReference rappresenta il riferimento da utilizzare (dopo un import) per invocare i metodi in modo sincrono.









Unmarshalled JavaScript interop

 \approx

Utilizzando IJSUnmarshalledRuntime o IJSUnmarshalledObjectReference è possibile invocare una funzione JavaScript evitando la fase di serializzazione e deserializzazione dei dati

Utilizzabile solo da Blazor WASM









IJSUnmarshalledObjectReference

```
private void CallJSUnmarshalledForString()
    var unmarshalledRuntime = (IJSUnmarshalledRuntime)JS;
    var jsUnmarshalledReference = unmarshalledRuntime
        .InvokeUnmarshalled<IJSUnmarshalledObjectReference>(
            "returnObjectReference");
    callResultForString =
        jsUnmarshalledReference.InvokeUnmarshalled<InteropStruct, string>(
            "unmarshalledFunctionReturnString", GetStruct());
private InteropStruct GetStruct()
    return new InteropStruct
        Name = "Brigadier Alistair Gordon Lethbridge-Stewart",
        Year = 1968,
   };
[StructLayout(LayoutKind.Explicit)]
public struct InteropStruct
    [FieldOffset(0)]
    public string Name;
    [FieldOffset(8)]
    public int Year;
```

```
<script>
 window.returnObjectReference = () => {
    return {
     unmarshalledFunctionReturnBoolean: function (fields) {
       const name = Blazor.platform.readStringField(fields, 0);
       const year = Blazor.platform.readInt32Field(fields, 8);
       return name === "Brigadier Alistair Gordon Lethbridge-Stewart" &&
           year === 1968;
     unmarshalledFunctionReturnString: function (fields) {
       const name = Blazor.platform.readStringField(fields, 0);
       const year = Blazor.platform.readInt32Field(fields, 8);
       return BINDING.js_string_to_mono_string(`Hello, ${name} (${year})!`);
</script>
```





Performance





fonte: https://www.meziantou.net/optimizing-js-interop-in-a-blazor-webassembly-application.htm







Domande?

Grazie!





Andrea Dottor Senior Developer & Consultant



andrea@dottor.net

S @dottor















