

PROGRAMIRANJE 1

Demonstrature

Blaž Perić



Creative Commons

- **Slobodno smijete:**
 - **dijeliti** - umnožavati, distribuirati i javnosti priopćavati djelo
 - **remiksirati** - prerađivati djelo
- **pod sljedećim uvjetima:**
 - **Imenovanje.** Morate priznati i označiti autorstvo djela na način kako je specificirao autor ili davatelj licence (ali ne način koji bi sugerirao da Vi ili Vaše korištenje njegova djela imate njegovu izravnu podršku).
 - **Nekomercijalno.** Ovo djelo ne smijete koristiti u komercijalne svrhe.
 - **Dijeli pod istim uvjetima.** Ako ovo djelo izmijenite, preoblikujete ili stvarate koristeći ga, preradu možete distribuirati samo pod licencom koja je ista ili slična ovoj.

U slučaju daljnjeg korištenja ili distribuiranja morate drugima jasno dati do znanja licencne uvjete ovog djela. Najbolji način da to učinite je linkom na ovu internetsku stranicu. Od svakog od gornjih uvjeta moguće je odstupiti, ako dobijete dopuštenje nositelja autorskog prava.

Ništa u ovoj licenci ne narušava ili ograničava autorova moralna prava.

Tekst licence preuzet je s <https://creativecommons.org/>.





Zadatak 1

- Napišite program koji omogućuje korisniku da pretvori temperaturu iz Celzija u Fahrenheite ili iz Fahrenheita u Celzije. Program treba prvo pitati korisnika što želi (opcije: "C u F" ili "F u C"). Na temelju izbora, tražite unos temperature i ispišite rezultat. Koristite **if** za provjeru odabira.
- Formula za pretvaranje iz C u F: $F = C * 9/5 + 32$
- Formula za pretvaranje iz F u C: $C = (F - 32) * 5/9$

Zadatak 1

```
print("1 - Pretvori stupnje Celzija u Fahrenheite")
print("2 - Pretvori stupnje Fahrenheita u Celzije")
temperatura = input("Unesite temperature: ")
jedinica = int(input("Unesite jedinicu (1/2): "))

if jedinica == 1:
    nova_temperatura = float(temperatura) * 9/5 + 32
    print(str(temperatura) + " stupnje Celzija je " +
          str(nova_temperatura) + " stupnje Fahrenheita")

elif jedinica == 2:
    nova_temperatura = (float(temperatura) - 32) * 5/9
    print(str(temperatura) + " stupnje Fahrenheita je " +
          str(nova_temperatura) + " stupnje Celzija")
```

Zadatak 2

- Napišite program koji pomaže korisniku izračunati napojnicu u restoranu. Program prvo treba pitati korisnika za iznos računa, a zatim za postotak napojnice (npr. 10%, 15%, 20%). Na temelju unosa, program treba izračunati iznos napojnice i ukupni iznos za plaćanje.
- Finalna cijena se računa prema formuli: $\text{cijena} * (1 + (\text{napojnica} / 100))$

Smjernice

- Koristite unos pomoću **input()** za iznos računa i postotak napojnice. Nemojte zaboraviti pretvoriti podatke u **int**
- Izračunajte napojnicu množenjem iznosa računa s postotkom podijeljenim s 100.
- Dodajte iznos napojnice računu za ukupan iznos.

● ● ● Zadatak 2

```
iznos = float(input("Unesite iznos računa: "))  
napojnica = int(input("Unesite postotak napojnice: "))  
  
finalna_cijena = iznos * (1 + (napojnica/100))  
  
print("Iznos sa napojnicom je: " + str(finalna_cijena))
```


Zadatak 2

- Ante je zaposlen u IT firmi kao developer igrice. Njegov današnji zadatak je odrediti PEGI ocjenu za novu igricu. Napišite program koji postavlja tri pitanja o sadržaju igrice (korisnik unosi "da" ili "ne"). Ako su svi odgovori "ne", igrica je PEGI-3. Ako su dva odgovora "da", igrica je PEGI-7. Ako su više od dva odgovora "da", igrica je PEGI-12.
- Pitanja:
 - Pojavljuli se u igrici nasilne scene
 - Sadrži li igrica elemente kocke ili mini igre na sreću
 - Prikazuje li igrica elemente konzumacije alkohola ili droge

Smjernice

- Koristite unos pomoću **input()** za tri pitanja koja se odnose na sadržaj igrice.
Koristite **if** za provjeru odgovora korisnika ("da" ili "ne").
- **Ako** je odgovor "da", povećajte brojač (varijablu) za jedan.
- Koristi naredbu **if** kako bi usporedio vrijednost brojača
- Ispisujte odgovarajuću PEGI ocjenu

Zadatak 3

```
 pitanje1 = input("Pojavljuli se u igrici nasilne scene (da/ne): ")
 pitanje2 = input(
     "Sadrži li igrica elemente kocke ili mini igre na sreću (da/ne): ")
 pitanje3 = input(
     "Prikazuje li igrica elemente konzumacije alkohola ili droge (da/ne): ")

 brojac = 0

 if pitanje1 == "da":
     brojac += 1
 if pitanje2 == "da":
     brojac += 1
 if pitanje3 == "da":
     brojac += 1

 if brojac == 0:
     print("PEGI-3")
 elif brojac <= 2:
     print("PEGI-7")
 else:
     print("PEGI-12")
```

Hvala na pozornosti!



Blaz.peric@fpmoz.sum.ba