

REGRA DA CADEIA

$f(x, y)$, $x = x(t)$
 $y = y(t)$

$$\frac{df}{dt} = \frac{\partial f}{\partial x} \cdot \frac{dx}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \cdot \frac{dy}{dt}$$

$$= \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right) \cdot \left(\frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt} \right)$$

DERIVADA DIRECIONAL

$$D_{\vec{u}} f(x_0, y_0) = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right) \cdot \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}$$

VETOR GRADIENTE

$$\nabla f(x, y) = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right)$$

TEOREMA: $|D_{\bar{u}} f| = |\nabla f| \cdot |\bar{u}| \cdot \cos(\theta)$

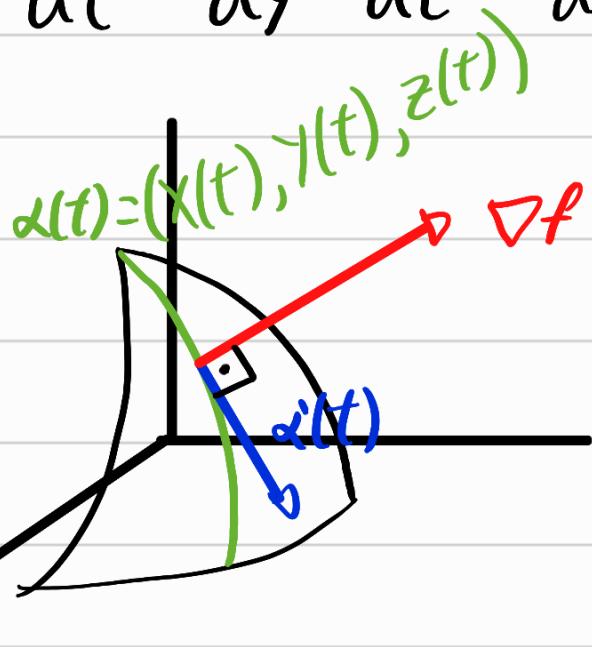
APONTA NA DIREÇÃO DE CRESCIMENTO DA FUNÇÃO, QUANDO $\theta=0$.

PLANO TANGENTE À SUPERFÍCIE DE NÍVEL

$$F(x, y, z) = K$$

$$F(x(t), y(t), z(t)) = K \rightarrow [K]' = 0$$

$$\frac{dF}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} + \frac{dF}{dy} \cdot \frac{dy}{dt} + \frac{dF}{dz} \cdot \frac{dz}{dt} = 0$$



$$\underbrace{\left(\frac{dF}{dx}, \frac{dF}{dy}, \frac{dF}{dz} \right)}_{\nabla f} \cdot \underbrace{\left(x'(t), y'(t), z'(t) \right)}_{\alpha'(t)} = 0$$

$$\nabla f \cdot \alpha'(t) = 0 \Rightarrow \nabla f \perp \alpha'(t) \quad \forall \alpha \in S \xrightarrow{t \text{ (curva)}}$$

O PLANO TANGENTE À SUPERFÍCIE DE NÍVEL $F(x, y, z) = K$ é o plano que passa no ponto $P(x_0, y_0, z_0)$ e tem vetor normal $\vec{n} = \nabla F(x_0, y_0, z_0)$

$$(x - x_0, y - y_0, z - z_0) \cdot \nabla F(x_0, y_0, z_0) = 0$$

$$\frac{dF(x-x_0)}{dx} + \frac{dF(y-y_0)}{dy} + \frac{dF(z-z_0)}{dz} = 0$$

No caso de $f(x, y) = z$ a superfície de nível é

$$F(x, y, z) = f(x, y) - z = 0 \rightarrow \nabla F = \left(\frac{df}{dx}, \frac{df}{dy}, -1 \right) = \vec{n}$$

$$z = f(x_0, y_0) + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0)$$

EX: DETERMINE AS EQUAÇÕES DO PLANO TANGENTE E DA RETA NORMAL NO PONTO $P(-2, 1, -3)$ AO ELÍPSIDE

$$\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{1} + \frac{z^2}{9} = 3$$

$$F(x_0, y_0, z_0) = 3 \quad r: P = A(x_0, y_0, z_0) + t \cdot \nabla f(x_0, y_0, z_0)$$

$$P(x_0, y_0, z_0) = (-2, 1, -3)$$

$$(x - x_0, y - y_0, z - z_0) \cdot \nabla f(x_0, y_0, z_0) = 0$$

$$(x - (-2), y - 1, z - (-3)) \cdot \left(\frac{x_0}{2}, 2y_0, \frac{2}{9}z_0 \right) = 0$$

$$(x + 2, y - 1, z + 3) \cdot \left(\frac{x_0}{2}, 2y_0, \frac{2}{9}z_0 \right) = 0$$

$$(x + 2, y - 1, z + 3) \cdot (-1, 2, -\frac{2}{3}) = 0$$

$$-X+2+2Y-2-\frac{2}{3}Z-2=0$$

$$-X+2Y-\frac{2}{3}Z-6=0$$

$$r: P = (-2, 1, -3) + t \cdot \underbrace{\nabla f(-2, 1, -3)}_{\vec{v}: \text{VECTOR DIREKTOR}}$$

$$r: P = (-2, 1, -3) + t \cdot \left(-1, 2, -\frac{2}{3} \right)$$

$$r: P = \left(-2-t, 1+2t, -3-\frac{2t}{3} \right)$$

$$r: \begin{cases} X = -2-t \rightarrow t = -2-X \\ Y = 1+2t \rightarrow t = \frac{Y-1}{2} \\ Z = -3-\frac{2t}{3} \rightarrow t = \frac{Z+3}{-\frac{2}{3}} \end{cases}$$

$$\frac{2+x}{-1} = \frac{y-1}{2} = \frac{z+3}{-\frac{2}{3}}$$

MÁXIMOS E MÍNIMOS

DEFINIÇÃO: $f(x,y)$ TEM UM MÁXIMO LOCAL EM $f(a,b)$ QUANDO $f(a,b) \geq f(x,y)$, $\forall (x,y) \in V(a,b)$

VIZINHANÇA
DE (a,b)

$f(x,y)$ TEM UM MÍNIMO LOCAL EM (a,b) QUANDO $f(a,b) \leq f(x,y)$, $\forall (x,y) \in V(a,b)$

$f(a,b)$ É MÁXIMO ABSOLUTO (GLOBAL) QUANDO $f(a,b) \geq f(x,y)$, $\forall (x,y) \in D_f$.

$f(a,b)$ É MÍNIMO ABSOLUTO (GLOBAL) QUANDO $f(a,b) \leq f(x,y)$, $\forall (x,y) \in D_f$

EX: $\hat{f}(x,y) = x^2 + y^2$ (PARABÓLIDA)

$$D_f = \mathbb{R}^2$$

$$Im f = \mathbb{R}_+ = [0, +\infty)$$

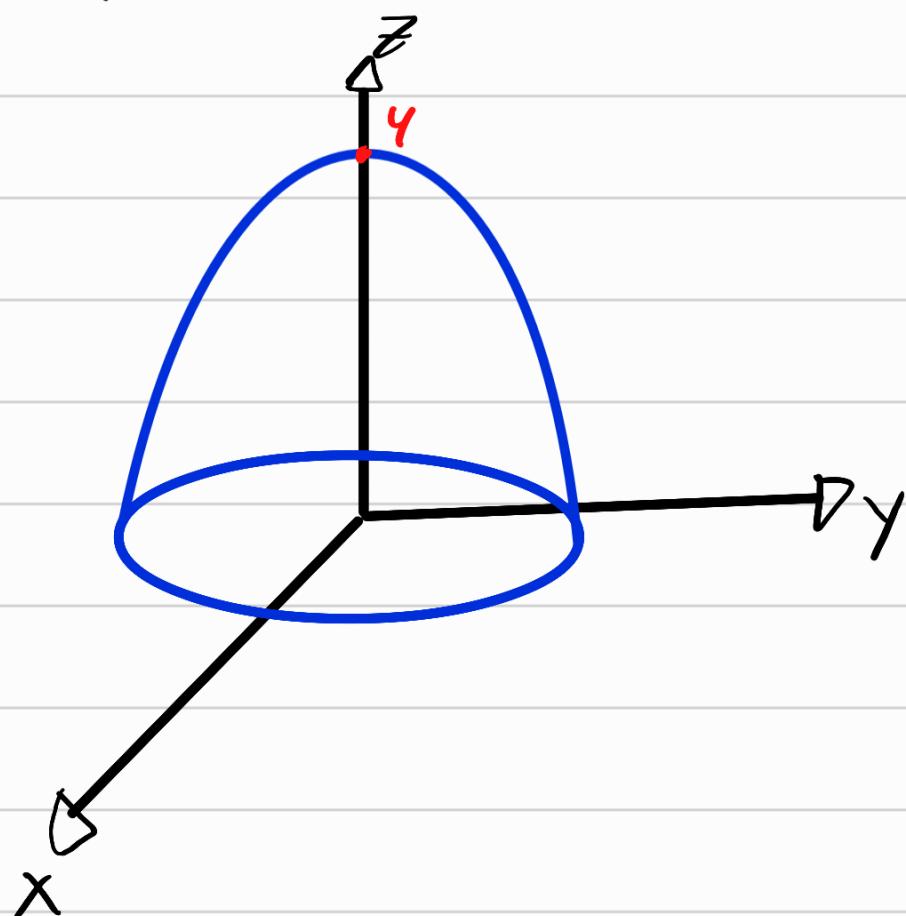
$$f(0,0) = 0 \leq f(x,y), \forall (x,y) \in \mathbb{R}^2$$

$\Rightarrow (0,0)$ é ponto de mínimo e $f(0,0) = 0$ é o valor mínimo absoluto da função.

Máximo Absoluto não existe.

Ex: $f(x,y) = 4 - x^2 - y^2$

$f(0,0) = 4$ é
valor máximo
absoluto.



TEOREMA: SE $f(x,y)$ TEM UM MÁX. E MIN. LOCAL
EM $(a,b) \in f_x(a,b) = f_y(a,b)$ EXISTEM ENTÃO
 $f_x(a,b) = 0 = f_y(a,b).$

OS PONTOS EM QUE $\nabla f(x,y) = 0$ SÃO CHAMADOS PONTOS CRÍTICOS.

Ex: $f(x,y) = x^2 + y^2 - 2x - 6y + 14$

COMPLETANDO

QUADRADO

$$f(x,y) = 4 + (x-1)^2 + (y-3)^2$$

$f(1,3) = 4$ É VALOR MÍNIMO ABSOLUTO.

$$f_x = 2x - 2 = 0 \Leftrightarrow x = 1$$

$$f_y = 2y - 6 = 0 \Leftrightarrow y = 3$$