

Cahier des charges

Contexte :

Monsieur Jean-Pierre Sassquatch, dirige une plateforme CMS populaire. Afin d'élargir les options disponibles pour ses utilisateurs, il a décidé d'intégrer une série de nouveaux templates à son CMS. Pour ce faire, il fait appel à votre équipe de développeurs talentueux.

Monsieur Sassquatch vous fournit les maquettes pour la version desktop de chaque template. Cependant, il insiste sur l'importance d'une conception responsive adaptée à tous les types d'écrans. Bien que les maquettes pour les versions tablette et mobile ne soient pas fournies, il attend de votre équipe qu'elle fasse preuve de créativité et de réflexion dans l'adaptation de ces designs pour garantir une ergonomie et une expérience utilisateur optimales sur tous les appareils.

Pour chaque template, Monsieur Sassquatch a spécifié une technologie précise à utiliser, reflétant son désir de diversifier les compétences et les approches au sein de son CMS. Les médias et les explications détaillées pour chaque template vous ont été fournis pour vous guider. Il est crucial de respecter ces directives, car Monsieur Sassquatch est particulièrement attentif à l'utilisation adéquate des technologies spécifiées pour chaque template. Votre mission est donc d'intégrer ces maquettes en page web fonctionnelles et esthétiques, en respectant les exigences technologiques et les standards de développement web actuels.

Template 1 :

Objectif : Développer une page web responsive en utilisant principalement Bootstrap.

Critères Spécifiques :

1. Utilisation de Bootstrap :

- Le design doit être réalisé principalement avec les composants de Bootstrap.
- Aucun CSS personnalisé ne doit être utilisé, **sauf** pour la stylisation des médias (images et vidéos).

2. Interactivité et Animations :

○ **Hover sur les Boutons :**

- Implémenter des effets de survol sur les boutons pour les rendre plus attractifs.

○ **Parallax pour la Section 'Take Action' :**

- Créer un effet parallaxe dans la section « Take Action »

3. La barre de navigation : les liens de la barre de navigation devront pointer avec une ancre vers les différentes parties de la page web.

4. Responsive Design :

- La page web doit être entièrement responsive.
- Tester sur différents appareils pour assurer la compatibilité.

Template 2 :

Objectif : Développer une page web responsive en combinant CSS et Bootstrap. Ce template doit inclure des effets interactifs et des composants spécifiques pour enrichir l'expérience utilisateur.

Critères Spécifiques :

1. Utilisation Combinée de CSS et Bootstrap :

- Le design doit intégrer à la fois les composants Bootstrap et des styles CSS personnalisés.
- L'accent doit être mis sur une fusion harmonieuse des deux technologies.

2. Interactivité et Animations :

- **Hover sur les Boutons :**
 - Ajouter des effets au survol sur tous les boutons (changements de couleur, d'ombre, animation, etc.).
- **Effet de Grossissement sur 'Les Offres' :**
 - Implanter un effet de grossissement sur les éléments de la section 'Les Offres' lors du survol.
- **Effets Parallax :**
 - Utiliser des effets parallaxe dans certaines sections pour créer un sentiment de profondeur et de dynamisme.

3. Composants Spécifiques :

- **Menu Hamburger pour la Version Mobile :**
 - Intégrer un menu hamburger efficace et intuitif pour les versions mobiles.
- **Menu Accordéon pour la Section 'À Propos' :**
 - Créer un menu accordéon pour organiser le contenu de la section « À Propos ».
- **Carrousel Automatique :**
 - Mettre en place un carrousel qui défile automatiquement.
- **Plusieurs Barres de Progression :**
 - Utiliser des barres de progression pour visualiser des compétences.

4. La barre de navigation : les liens de la barre de navigation devront pointer avec une ancre vers les différentes parties de la page web.

5. Responsive Design :

- La page web doit être entièrement responsive.
- Tester sur différents appareils pour assurer la compatibilité.

Template 3 :

Objectif : Créer un troisième template web entièrement avec CSS, sans utilisation de Bootstrap.

Critères Spécifiques :

1. Exclusivité du CSS :

- Le design et toutes les fonctionnalités doivent être réalisés uniquement avec CSS.
- L'utilisation de Bootstrap ou d'autres frameworks/préprocesseur CSS est strictement interdite.

2. Interactivité et Animations :

- **Effet de soulignement au hover sur les liens de navigation :**
 - Ajouter un effet de soulignement aux liens de navigation lors du survol.
- **Effet au hover sur les boutons :**
 - Créer des effets visuels attrayants sur les boutons lors du survol
- **Parallax pour la Section 'Partez à l'Aventure' :**
 - Implémenter un effet parallaxe dans la section 'Partez à l'Aventure'.
- **Effet de Remontée au Hover pour les Tarifs :**
 - Mettre en place un effet de 'remontée' ou de soulèvement pour les éléments de tarification lorsqu'ils sont survolés.

3. Composant Spécifique en CSS :

- **Menu Hamburger pour la Version Mobile :**
 - Concevoir un menu hamburger entièrement en CSS pour la version mobile.

4. La barre de navigation : les liens de la barre de navigation devront pointer avec une ancre vers les différentes parties de la page web.

5. Responsive Design :

- La page web doit être entièrement responsive.
- Tester sur différents appareils pour assurer la compatibilité.

Template 4 :

Objectif : Développer un quatrième template web en utilisant exclusivement SASS, sans recourir à Bootstrap.

Critères Spécifiques :

1. **Utilisation Exclusive de SASS :**
 - Tous les styles doivent être écrits en SASS.
 - L'utilisation de Bootstrap ou d'autres frameworks CSS est interdite.
2. **Animations et Effets Interactifs :**
 - **Effets de Hover sur les Boutons :**
 - Ajouter des transitions visuelles aux boutons lors du survol.
 - **Menu Hamburger (Même en Mode Desktop) :**
 - Intégrer un menu hamburger qui reste visible même en mode desktop.
 - L'animation de déclenchement du menu doit être fluide et engageante.
3. **Galerie des Plats avec Effet Overlay :**
 - Chaque plat dans la galerie doit avoir un effet overlay au survol.
 - L'overlay doit révéler le nom du plat, son prix, et un bouton d'appel à l'action (par exemple, 'Commander').
4. **Responsive Design :**
 - La page web doit être entièrement responsive.
 - Tester sur différents appareils pour assurer la compatibilité.

Template 5 :

Objectif : Intégrez un template web en utilisant une les technologies de votre choix (HTML, CSS, SASS, Bootstrap).

Critères Spécifiques :

1. **Liberté Technologique :**
 - Pour ce projet vous pourrez utiliser HTML, CSS, SASS, et/ou Bootstrap.
2. **Animations et Interactivité :**
 - **Menu Hamburger pour la Version Mobile :**
 - Concevoir un menu hamburger avec une animation lors de son déclenchement (cf : vidéo).
 - **Effets de Hover sur les Boutons :**
 - Ajouter des transitions visuelles aux boutons lors du survol.
 - **Section 'Why You Should Join an Event' :**
 - Utiliser les pseudo-éléments `::before` et `::after` pour créer des animations au survol.
 - **Section 'Speakers' :**
 - Intégrer un effet overlay au survol qui révèle les logos des réseaux sociaux des intervenants.
 - **Section 'Events' :**
 - Créer un effet au survol sur les dates pour mettre en évidence les événements à venir.
 - **Section 'Pricing' :**
 - Appliquer un effet de remontée sur les blocs de tarifs lors du survol.
 - **Section 'Blog' :**
 - Mettre en œuvre un effet de 'renforcement' au survol des articles de blog.
3. **Navigation entre les Pages :**
 - Intégrer une barre de navigation pour faciliter le déplacement entre les différentes pages du site.
4. **Responsive Design et Accessibilité :**
 - Les pages web devront être entièrement responsives.
 - Tester sur différents appareils pour assurer la compatibilité.
5. **Intégrez le favicon fourni dans les medias**