

**Министерство науки и высшего образования
Российской Федерации**

**Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет
ИТМО»**

**Факультет информационных технологий и
программирования**

Лабораторная работа № 1

Разработка консольного приложения

Выполнил студент группы № М3109

Бабич Артём Антонович

Подпись:



Проверил:

Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург
2020

Текст задания

Разработайте консольное приложение, обеспечивающее ввод с консоли и вывод на консоль строки, целого числа, вещественного числа или символа в соответствии с номером варианта.

Условие для 1 варианта: ввод/вывод строки и целого числа.

Решение с комментариями

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int a;
    char str[102] = "";
    printf("Enter the string: ");
    fgets(str, 102, stdin);
    printf("Enter the number: ");
    scanf_s("%d", &a);
    printf("You entered:");
    puts(str);
    printf("%d", a);
    return 0;
}
```

Пошаговое решение:

1. Подключаем библиотеку ввода-вывода;
2. Вводим переменную типа *int* для дальнейшей записи в нее целого числа;
3. Вводим одномерный массив данных типа *char* (объем – 102 символа);
4. С помощью функции *fgets* считываем строку в массив (в скобках – аргументы функции – массив, длина строки и поток для записи строки);
5. Считываем целое число с помощью функции *scanf_s* (%d – спецификация преобразования десятичного целого числа, &a – переменная, в которую записывается введенное значение);
6. Выводим на экран введенную строку с помощью функции *puts*;
7. Выводим на экран введенное целое число;
8. Программа возвращает “0” в случае успешного ее выполнения.