

Github 账号: bleaner**实验摘要:**

- 熟悉 Matlab 软件平台和基本操作;
- 掌握利用 Matlab 来显示常用信号波形;
- 掌握利用 Matlab 来实现信号的时域变换。

实验题目

1. 利用 MATLAB 求下列函数的卷积, 并绘制出图形

$$(1) f_1(t) = \varepsilon(t) - \varepsilon(t-1), \quad f_2(t) = 2t[\varepsilon(t) - \varepsilon(t-1)]$$

$$(2) f_1(t) = \cos(30t)g_5(t), \quad f_2(t) = \varepsilon(t) - \varepsilon(t-4)$$

参考函数: `conv()`

2. 某系统满足的微分方程为

$$y''(t) + 4y'(t) + 3y(t) = 2f'(t) + f(t)$$

(1) 利用 MATLAB 求系统的单位冲击响应, 并绘出图形

(2) 利用 MATLAB 求系统的单位阶跃响应, 并绘出图形

(3) 利用 MATLAB 求系统对信号 $f(t) = 4\sin(2\pi t)\varepsilon(t)$ 的响应, 并绘出图形

参考函数: `tf()`, `impulse()`, `step()`, `lsim()`, `conv()`

3. 利用 MATLAB 产生高斯白噪声, 绘出图形, 并求其自相关函数, 绘出图形。

参考函数: `randn()`, `wgn()`, `xcorr()`, `autocorr()`

4. 预习关于傅里叶级数的内容, 用 MATLAB 或者 Python 进行以下实验, 回答问题并给出实验过程中产生的结果图。

(1) 信号 $f(t)$ 的傅里叶级数为 $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{\sin nt}{n}$, 代入数字去逼近或者用解析法分析, 估计 $f(t)$ 的形式。

(2) 写出你估计出的 $f(t)$ 的傅里叶级数, 与上式对比, 说明它的谐波和正余弦分量的情况。

(3) 取 $N = 50, 100, 200, \dots$ 画出 $f_N(t) = \sum_{n=1}^N \frac{\sin nt}{n}$, 当 $N \rightarrow \infty$ 时, 判断这个部分和与 $f(t)$ 的区别。

(4) 同样, 取 $N = 50, 100, 200, \dots$ 画出 $F_N(t) = \frac{f_1(t) + f_2(t) + f_3(t) + \dots + f_N(t)}{N}$, 和上面的图对比, 分析他们之间的不同。

实验内容

1. 关键函数

conv 卷积和多项式乘法

用法：

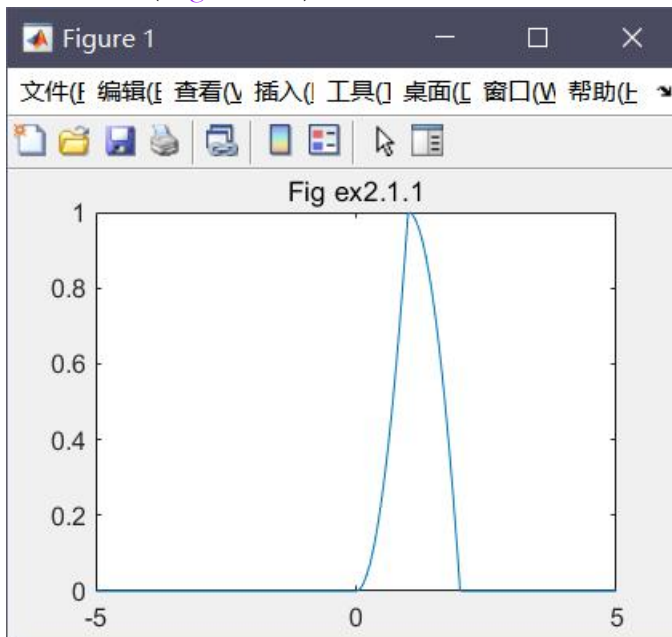
`w = conv(u,v)` %返回向量 `u` 和 `v` 的卷积。如果 `u` 和 `v` 是多项式系数的向量，对其卷积与将这两个多项式相乘等效。

`w = conv(u,v,shape)` %返回如 `shape` 指定的卷积的分段。例如，`conv(u,v,'same')` 仅返回与 `u` 等大小的卷积的中心部分，而 `conv(u,v,'valid')` 仅返回计算的没有补零边缘的卷积部分。

代码及实验结果：

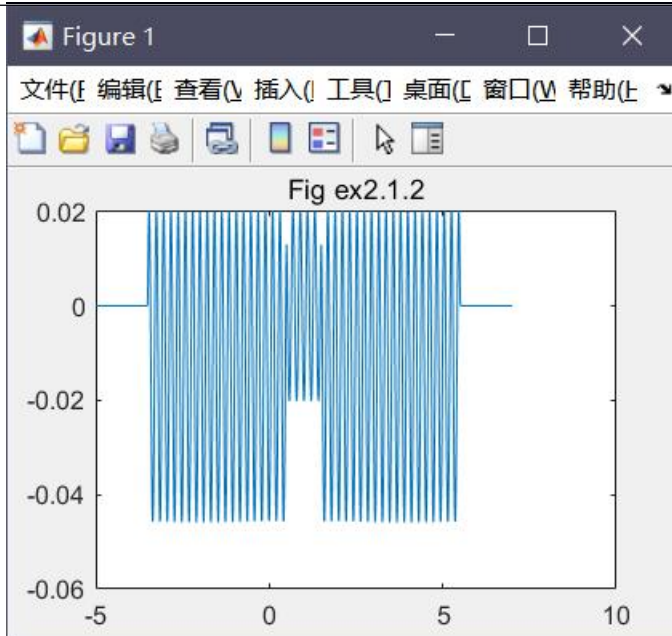
(1)

```
t = -5 : 0.01 : 5;  
f1 = heaviside(t) - heaviside(t-1);  
f2 = 2 * t .* f1;  
rlt = conv(f1, f2, 'same') * 0.01;  
plot(t, rlt);  
title('Fig ex2.1.1');
```



(2)

```
t = -5 : 0.01 : 7;  
g = heaviside(t+2.5) - heaviside(t-2.5);  
f1 = cos(30*t) .* g;  
f2 = heaviside(t) - heaviside(t-4);  
rlt = conv(f1, f2, 'same') * 0.01;  
plot(t, rlt);  
title('Fig ex2.1.2');
```



2.

关键函数：

(1) impulse 动态系统模型的冲激响应

常用用法：

impulse(sys) %绘制动态系统模型的冲激响应。该模型可以是连续或离散的

impulse(sys, t) % 使用用户提供的时间向量 t 进行仿真

(2) step %动态系统模型的阶跃响应

常用用法：

Step(sys) %绘制动态系统模型的阶跃响应。该模型可以是连续或离散的

Step(sys, t) %使用用户提供的时间向量 t 进行仿真

代码及实验结果：

```
clear;
```

```
a = [1, 4, 3]; b = [2, 1];
```

```
t = 0 : 0.1 : 10;
```

```
sys = tf(b, a); %LTI系统初始化
```

```
h = impulse(sys, t); %单位冲激响应
```

```
g = step(sys, t); %单位阶跃响应
```

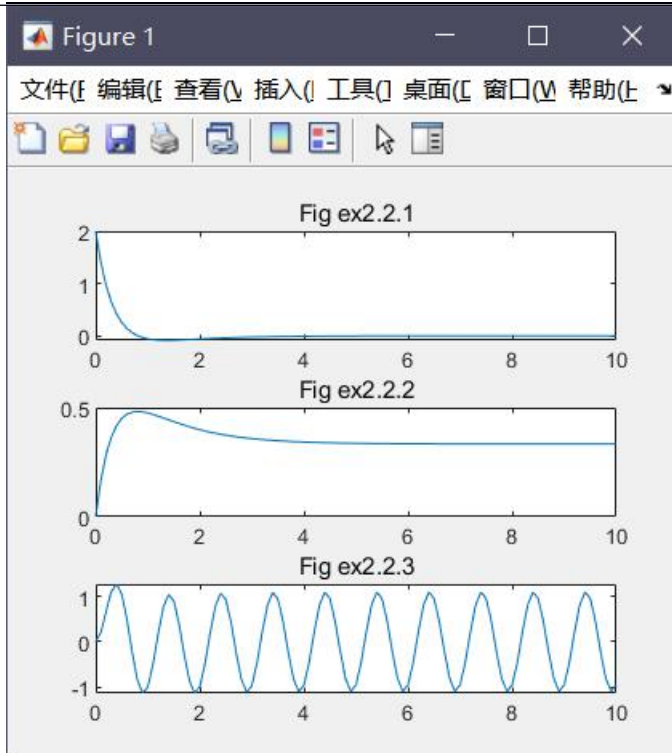
```
f = 4 * sin(2*pi*t) .* heaviside(t);
```

```
y = lsim(sys, f, t); %任意时间信号响应
```

```
subplot(3, 1, 1); plot(t, h); title('Fig ex2.2.1');
```

```
subplot(3, 1, 2); plot(t, g); title('Fig ex2.2.2');
```

```
subplot(3, 1, 3); plot(t, y); title('Fig ex2.2.3');
```



3.

关键函数：

(1) wgn 生成高斯白噪声

常用用法：

`noise = wgn(m,n,power)` % 生成 $m \times n$ 的高斯白噪声样本矩阵，power 为功率，单位 dbw

(2) autocorr 样本自相关（不是特别明白）

常用用法：

`[acf,lags,bounds] = autocorr(y,NumLags)`

% y: 时间序列 NumLags: 延迟，当 NumLags=[] 或缺省时，计算 ACF 时在延迟点 0、1、2、...、T 处， $T = \min([20 \text{ length}(\text{Series}-1)])$

Acf: 样本自相关函数 lags: 与 ACF (0,1,2, ..., NumLags) 相对应的延迟 Bounds--置信区间的近似上下限

(3) xcorr 自相关/互相关函数

常用用法：

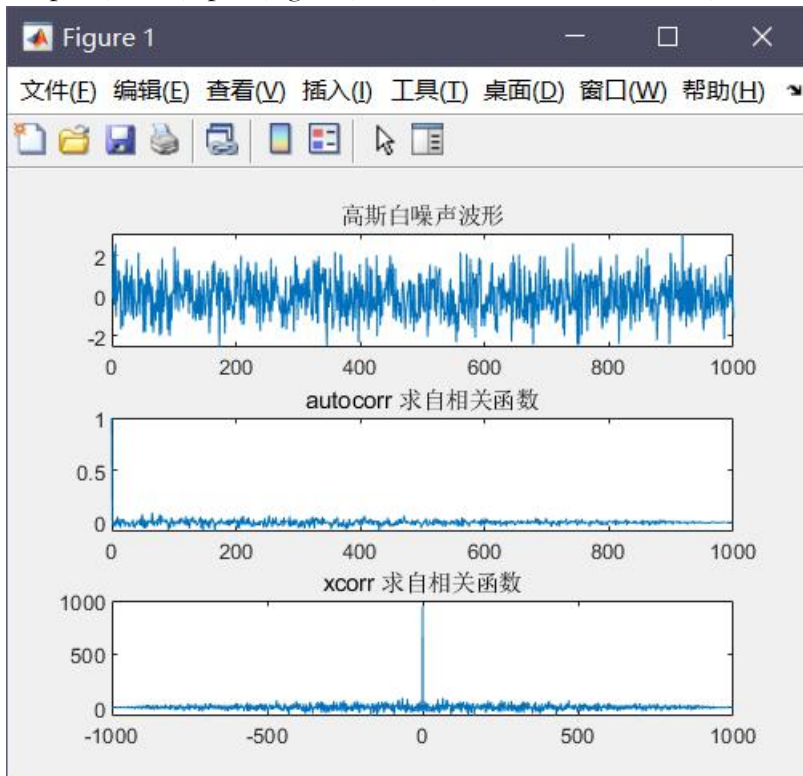
`[r,lags] = xcorr(x)` % 返回 x 的自相关函数

`[r,lags] = xcorr (x,y)` % 返回 x,y 的互相关

% 关于 xcorr 和 autocorr 的区别，在官方文档中我并没有看明白，查网上的大概就
 % 是 autocorr 是对序列减去均值后做的自相关，最后又进行了归一化。而且由于
 % 自相关本身是偶函数，autocorr 只是取了以中点 n 为起始的后面 n 个序列
 % 实验里我没有发现这个区别，可能是因为 wgn 产生的高斯白噪声均值等于 0
 % 目前对自相关/互相关的理解还不深刻

代码及实验结果:

```
clc; clear;  
y = wgn(1000, 1, 1000); %产生1000*1, 功率 0dbw 的高斯白噪声样本  
subplot(3, 1, 1); plot(y); title('高斯白噪声波形');  
n = length(y);  
[ACF, lags] = autocorr(y, 'NumLags', n-1);  
subplot(3, 1, 2); plot(lags, ACF); title('autocorr 求自相关函数');  
[r1, lags] = xcorr(y);  
subplot(3, 1, 3); plot(lags, r1); title('xcorr 求自相关函数');
```



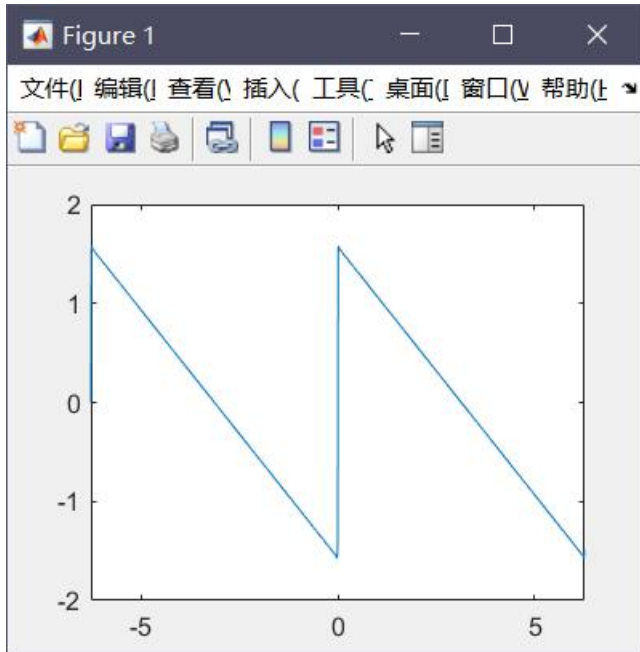
4.

该实验用到的 matlab 知识很基础，主要的难点是对傅里叶级数以及吉布斯效应的理解。

(1) 对给出的级数进行 matlab 仿真，代码如下

```
clc; clear;  
t = -2 * pi : 0.01 : 2 * pi;  
f = zeros(size(t));  
for n = 1 : 1 : 2000  
    f = f + sin(n*t) ./ n;  
end  
plot(t, f);
```

结果如下



$f(t)$ 为周期为 2π , 猜测 t 在 $(0, 2\pi)$ 上 $f(t) = \frac{\pi-t}{2}$

(2)

$f(t)$ 的傅里叶级数为 $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{\sin(nt)}{n}$

n 次谐波为 $\frac{1}{n} \cos\left(nt - \frac{\pi}{2}\right)$

正弦分量为 $\sum_{n=1}^{\infty} \frac{\sin(nt)}{n}$, 余弦分量为 0

(3)

取 $N=50, 100, 200, 1000$, 做出图像, 代码如下

```
clc; clear;
```

```
t = -pi : 0.01 : pi;
```

```
f1 = f(50); f2 = f(100); f3 = f(200); f4 = f(1000);
```

```
plot(t, f1, 'r'); hold on;
```

```
plot(t, f2, 'g'); hold on;
```

```
plot(t, f3, 'b'); hold on;
```

```
plot(t, f4, 'y');
```

```
xlim([-0.5 0.5]); ylim([-2 2]);
```

```
%function fN(t)
```

```
function rlt = f(N)
```

```
    t = -pi : 0.01 : pi;
```

```
    rlt = zeros(size(t));
```

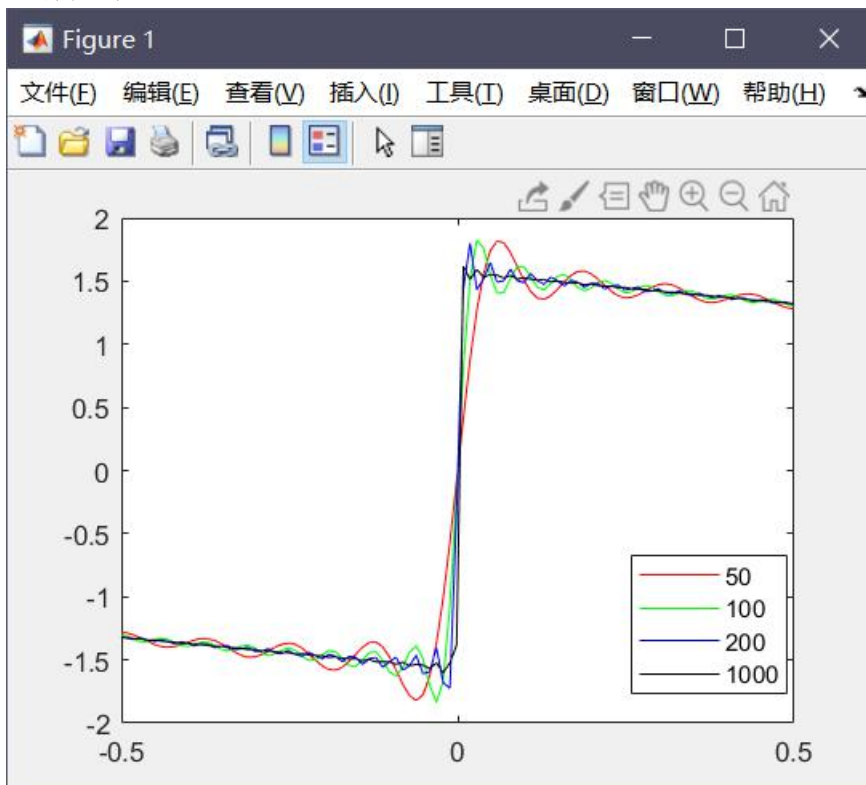
```
    for n = 1 : N
```

```
        rlt = rlt + sin(n*t) ./ n;
```

```
    end
```

```
end
```

图像如下



可以观察到随着N的增大，选取的项数增多，在所合成的波形中出现的峰起越靠近原信号的不连续点($t=0$)，吉布斯效应体现的很清晰。

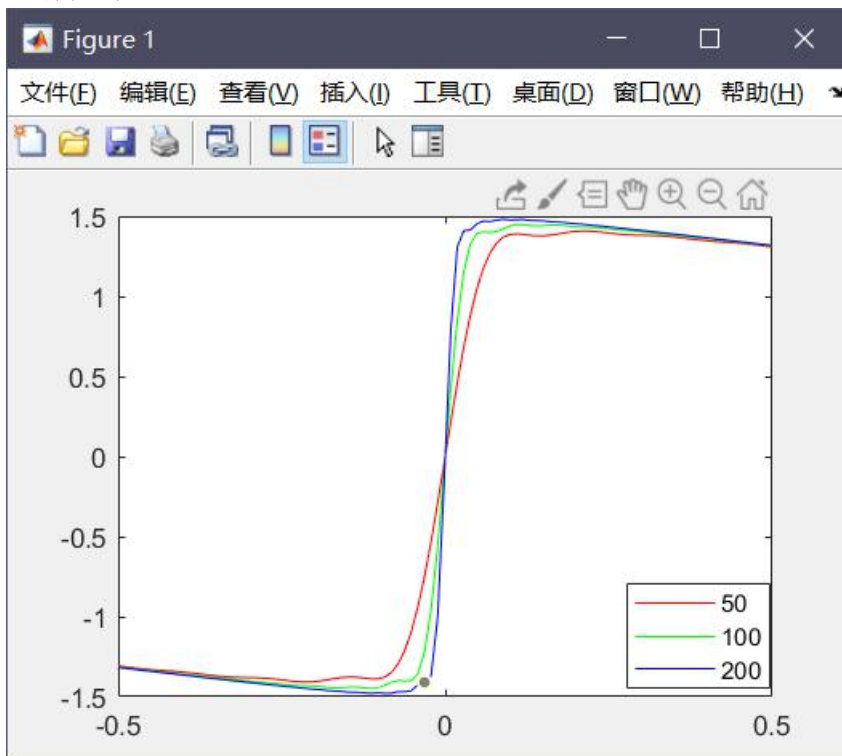
(4)

依然用 matlab 画图，分别取 $N=50, 100, 200$ ，代码如下：

```
%F.m
%function Fn(t)
function F = F(N)
    t = -pi : 0.01 : pi;
    temp = zeros(size(t));
    for k = 1 : N
        temp = temp + f(k);
    end
    F = temp / N;
end
%function fn(t)
function f = f(N)
    t = -pi : 0.01 : pi;
    f = zeros(size(t));
    for n = 1 : N
        f = f + sin(n*t) ./ n;
    end
end
```

```
%ex2_4_4.m  
clc; clear;  
t = -pi : 0.01 : pi;  
F50 = F(50); F100 = F(100); F200 = F(200);  
plot(t, F50, 'r'); hold on;  
plot(t, F100, 'g'); hold on;  
plot(t, F200, 'b'); hold on;  
legend('50', '100', '200'); xlim([-0.5 0.5]);
```

图像如下：



很明显，和(3)相比吉布斯效应减弱了许多，而且数字越大越逼近真实的 $f(t)$ 。

实验总结

matlab 理解应用；

对傅里叶级数和吉布斯效应的理解；

英文文档有点难理解，要增加这方面的能力。

参考文献

Matlab 官方文档

Matlab 的 autocorr 自相关函数(<https://blog.csdn.net/lfdanding/article/details/50726678>)