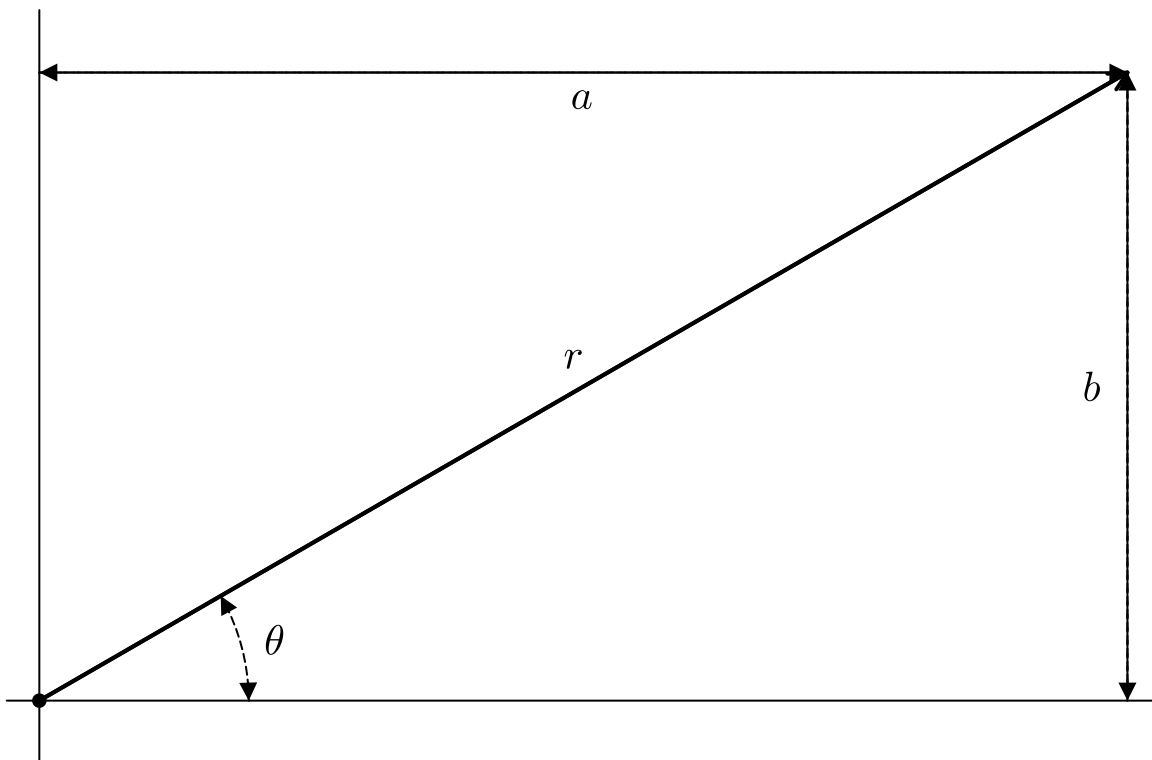


# Les nombres complexes ⇄

- Introduction aux complexes [AE18; Appendix I]
- Introduction aux polynômes [AE18; P.6]

[AE18] R. A. Adams and C. Essex. *Calculus : A Complete Course*. 9 Edition (Pearson, 2018).

Cartésienne	Polaire	Exponentielle
$z = a + bi$	$z = r \operatorname{cis}(\theta)$	$z = r \exp(i\theta) = re^{i\theta}$
$a = r \cos(\theta)$	$r = \sqrt{a^2 + b^2}$	
$b = r \sin(\theta)$	$\theta = \tan^{-1}(b/a)$	



Cartésienne : facile pour addition, soustraction

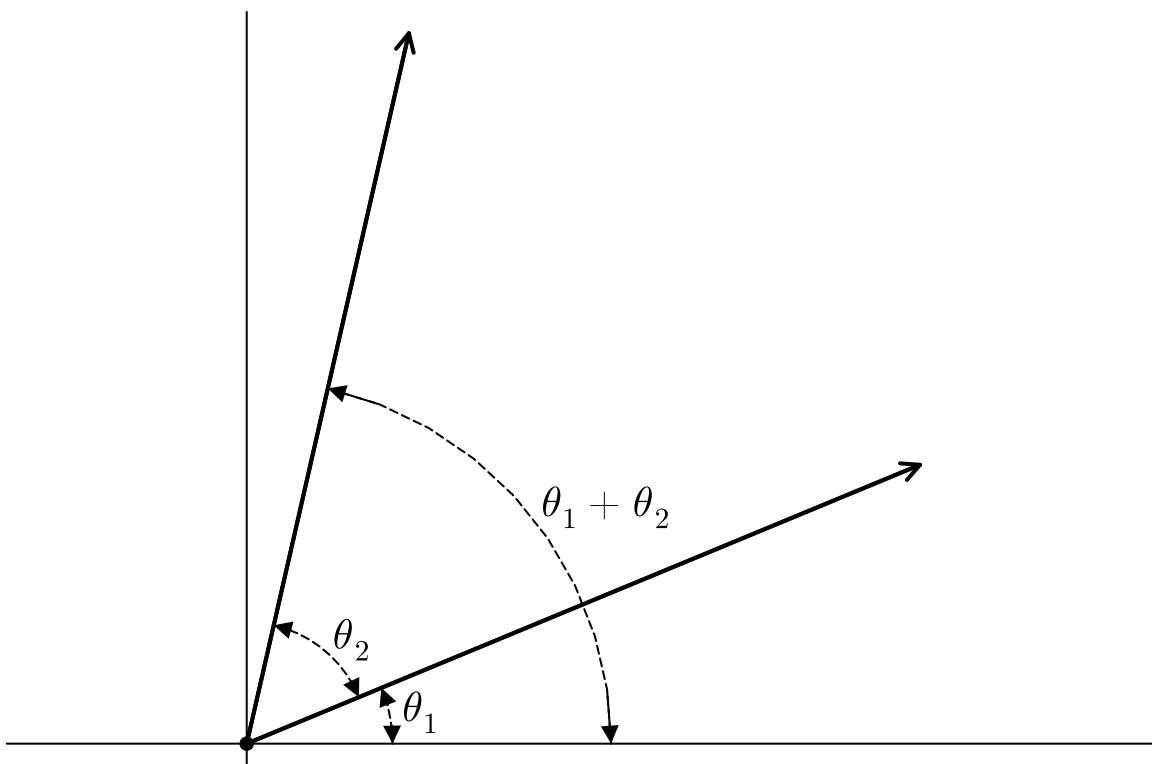
$$(a_1 + b_1i) \pm (a_2 + b_2i) = (a_1 \pm a_2) + (b_1 \pm b_2)i$$

Polaire : facile pour multiplier, diviser. Géométriquement : **rotation** d'angle  $\theta$

$$r_1 e^{i\theta_1} r_2 e^{i\theta_2} = r_1 r_2 e^{i(\theta_1 + \theta_2)}$$

$$\frac{r_1 e^{i\theta_1}}{r_2 e^{i\theta_2}} = \frac{r_1}{r_2} e^{i(\theta_1 - \theta_2)}$$

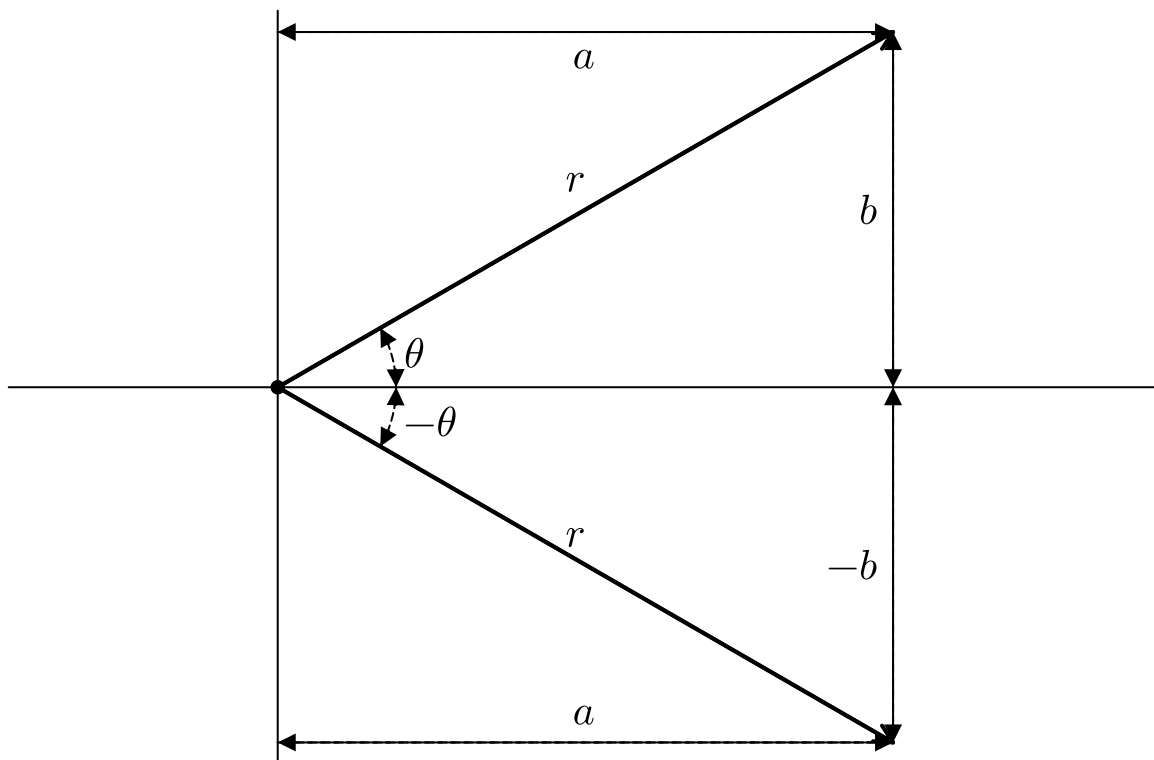
$$(r e^{i\theta})^{-1} = r^{-1} e^{-i\theta}$$



**Définition** : *Complexe conjugué*

$$z = a + bi \quad \bar{z} = a - bi$$

$$z = r e^{i\theta} \quad \bar{z} = r e^{-i\theta}$$



**Quiz :** Quel est la valeur  $z\bar{z}$  ? (vous pouvez choisir entre cartésienne ou polaire)

► Réponse

## Le théorème fondamental de l'algèbre ⇔

Tout polynôme  $a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$  de degré  $n$  a  $n$  racines complexes (ce qui n'exclut pas que certaines d'entre elles aient une partie imaginaire nulle et donc soient réelles). Dans cette liste de  $n$  racines, certaines apparaissent plusieurs fois. Mais qu'est-ce que ça signifie qu'une racine soit racine plusieurs fois ?

### Multiplicité ⇔

Une valeur  $z$  est une racine du polynôme  $P(x)$  si  $P(z) = 0$ . Si  $z$  est également une racine de la dérivée, c'est à dire  $P'(z) = 0$  alors  $z$  est une racine double. En général,  $z$  est une racine de multiplicité  $m$  si  $P(z) = P'(z) = \dots = P^{(m)}(z) = 0$  où  $P^{(k)}$  est la dérivée  $m$ ième de  $P$ .

De façon équivalente, ça revient à l'exposant du facteur  $(x - z)$  dans la factorisation du polynôme. Par exemple, si :

$$P(x) = (x - z)^m \cdot Q(x),$$

où  $Q(z) \neq 0$ , alors  $z$  est une racine de multiplicité  $m$ .

## Propriété des paires conjuguées ⇔

Si  $z = a + ib$  est une racine de multiplicité  $m$ , alors la racine conjuguée  $\bar{z} = a - ib$  possède également une multiplicité  $m$ .

► Preuve

## Le cas quadratique ⇔

$$ax^2 + bx + c = 0 \quad \Rightarrow \quad x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

► Preuve

## Les racines de 1 ⇔

### Exemple introductif : les racines cubiques de 1 ⇔

Quelles sont les solutions de  $x^3 = 1$ . En d'autre termes, quels sont les racines de  $x^3 - 1$ .

```
cube = -1 + x3
```

```
1 cube = Polynomial([-1, 0, 0, 1])
```

On sait deviner une première racine :  $1$  car  $1^3 = 1$ .

```
première_racine = -1 + x
```

```
1 première_racine = Polynomial([-1, 1])
```

Grace à Horner, on sait factoriser cette racine, ce qui donne

$$x^3 - 1 = (x - 1)(x^2 + x + 1)$$

```
q = 1.0 + 1.0·x + 1.0·x2
```

```
1 q = div(cube, première_racine)
```

$$-1.0 + 1.0 \cdot x^3$$

1 `première_racine * q`

On trouve alors les deux racines manquantes à l'aide des formules du cas quadratique

$$\Delta = -3$$

1 `Δ = 1 - 4`

► `(-0.5+0.866025im, -0.5-0.866025im)`

1 `(-1 + √(abs(Δ)) * im) / 2, (-1 - √(abs(Δ)) * im) / 2`

## Le cas général ⇔

Pour calculer les valeurs propres d'un polynôme de haut degré, il n'y a plus de formule. Mais on sait les calculer en reformulant le problème en problème de calcul de valeurs propre de la matrice companion. Comme on sait calculer numériquement les valeurs propres d'une matrices, ça nous permet de de calculer numériquement les valeurs propres d'un polynôme.

## Des valeurs propres aux racines d'un polynômes ⇔

Une matrice  $A$  a comme valeur propre  $\lambda$  avec vecteur propre associé  $x$  (non-nul) si

$$Ax = \lambda x$$

ou de façon équivalente

$$(A - \lambda I)x = 0$$

Si la matrice  $A - \lambda I$  était régulière, il n'y aurait qu'une seule solution :  $x = 0$ . Seulement, le fait que  $\lambda$  soit une valeur propre est équivalente au fait qu'il existe une solution  $x$  non-nulle. Ceci équivaut à dire que le déterminant:

$$\det(A - \lambda I) = 0$$

Ce déterminant est un polynôme en  $\lambda$  de degré  $n$ .

## Des racines d'un polynômes aux valeurs propres ⇔

Comment trouver les  $n$  racines ? Commençons par un exemple:

► `(-1 + x, -2 + x, -3 + x)`

1 `p1, p2, p3 = Polynomial([-1, 1]), Polynomial([-2, 1]), Polynomial([-3, 1])`

$$p = -6 + 11 \cdot x - 6 \cdot x^2 + x^3$$

$$1 \quad p = p1 * p2 * p3$$

► [1.0, 2.0, 3.0]

$$1 \quad \text{roots}(p)$$

Comment est-ce que roots a retrouvé les racines à partir des coefficients ?

Commençons par essayer de trouver une des racines. Comment trouver  $r$  ?

$$(x - r)q = \alpha p$$

Où  $\alpha$  est une constante et le polynôme  $q$  est de la forme

$$q = b_2 x^2 + b_1 x + b_0$$

En comparant les termes en  $x^3$ , on trouve que  $\alpha = b_2$ . On a donc:

$$xq - b_2 p = r q$$

$$b_1 x^2 + b_0 x - b_2(-6x^2 + 11x - 6) = r(b_2 x^2 + b_1 x + b_0)$$

En comparant les coefficients des monômes 1,  $x$  et  $x^2$ , on a 3 équations:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 6 \\ 1 & 0 & -11 \\ 0 & 1 & 6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} = r \begin{bmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$$

4 inconnues pour seulement 3 équations, comment va-t-on trouver  $b_0, b_1, b_2$  et  $r$  ?

► **Réponse**

```

E = Eigen{Float64, Float64, Matrix{Float64}, Vector{Float64}}
values:
3-element Vector{Float64}:
 0.99999999999999978
 2.00000000000000007
 2.99999999999999925
vectors:
3×3 Matrix{Float64}:
 0.762001  -0.588348  0.534522
-0.635001   0.784465 -0.801784
 0.127     -0.196116  0.267261

```

```

1 E = eigen([
2     0 0 6
3     1 0 -11
4     0 1 6
5 ])

```

On trouve la première racine

```
► (1.0, [0.762001, -0.635001, 0.127])
```

```
1 r, b = E.values[1], E.vectors[:, 1]
```

En normalisant, on trouve bien  $(x - 2)(x - 3)$

```
► [6.0, -5.0, 1.0]
```

```
1 b / b[3]
```

$6 - 5 \cdot x + x^2$

```
1 p2 * p3
```

# Utilitaires ⇄

1 `using` Polynomials, LinearAlgebra, PlutoUI, Plots

```
> Precompiling Polynomials...
 1374.1 ms ✓ RecipesBase
20895.7 ms ✓ Polynomials
2 dependencies successfully precompiled in 22 seconds. 19 already precompiled.
Precompiling Plots...
 556.4 ms ✓ JLLWrappers
 717.3 ms ✓ Graphite2_jll
 884.4 ms ✓ OpenSSL_jll
 856.2 ms ✓ Libmount_jll
 765.7 ms ✓ EpollShim_jll
 846.5 ms ✓ Bzip2_jll
 918.4 ms ✓ LLVMOpenMP_jll
 780.3 ms ✓ Xorg_libICE_jll
 724.5 ms ✓ libpng_jll
 883.2 ms ✓ Xorg_libXau_jll
 993.3 ms ✓ libfdk_aac_jll
 835.1 ms ✓ LERC_jll
 976.8 ms ✓ LAME_jll
 821.6 ms ✓ fzf_jll
4877.4 ms ✓ ColorSchemes
 971.4 ms ✓ JpegTurbo_jll
1018.0 ms ✓ XZ_jll
 780.2 ms ✓ Ogg_jll
 848.2 ms ✓ mtdev_jll
 753.1 ms ✓ Xorg_libXdmcp_jll
 878.7 ms ✓ gperf_jll
 790.3 ms ✓ x265_jll
 827.8 ms ✓ Zstd_jll
```

1 `import` DocumenterCitations

```
> Precompiling DocumenterCitations...
 637.0 ms ✓ StringEncodings
 756.2 ms ✓ Git_jll
 587.7 ms ✓ Git
1262.8 ms ✓ YAML
10059.4 ms ✓ JSON3
 634.2 ms ✓ JSONSchema
 793.5 ms ✓ BibParser
1291.4 ms ✓ Bibliography
27272.4 ms ✓ Documenter
 3142.5 ms ✓ DocumenterCitations
10 dependencies successfully precompiled in 32 seconds. 58 already precompiled.
Precompiling FileIOExt...
 2427.5 ms ✓ Plots → FileIOExt
1 dependency successfully precompiled in 3 seconds. 184 already precompiled.
```



qa (generic function with 2 methods)

```
1 include("utils.jl")
```

**biblio =**

►CitationBibliography("/home/runner/work/LSINC1113/LSINC1113/Lectures/biblio.bib", AlphaSt

```
1 biblio = load_biblio!()
```

① Loading bibliography from `/home/runner/work/LSINC1113/LSINC1113/Lectures/biblio.bib`...

⊗ Entry west2022Introduction is missing the publisher field(s).

① Loading completed.

cite (generic function with 1 method)

refs (generic function with 1 method)

```
1 refs(keys) = bibrefs(biblio, keys)
```

draw\_angle (generic function with 1 method)

```
1 function draw_angle(r, from, to, label)
2     θs = range(from, stop=to, length = 10)
3     plot!(r * cos.(θs), r * sin.(θs), label = nothing, linestyle = :dash, color =
4           :black, arrow = Plots.arrow(:both, :closed))
5     _r = r + 0.02
6     θ_mid = (from + to) / 2
7     annotate!(_r * cos(θ_mid), _r * sin(θ_mid), text("\$" * label * "\$", :left))
8 end
```

draw\_complex! (generic function with 1 method)

```
1 function draw_complex!(r, θ; cartesian = true, a_pos = :top, b_label = "b", θ_label  
  = "\\theta", start_θ = 0, θ_r = 1/6)  
2     a = r * cos(θ)  
3     b = r * sin(θ)  
4     plot!([0, a], [0, b], arrow = true, label = nothing, linewidth=2, color =  
       :black)  
5     if cartesian  
6         arrow = Plots.arrow(:both, :closed)  
7         plot!([a, a], [0, b], label = nothing, linestyle = :dash, color = :black,  
           arrow = arrow)  
8         plot!([0, a], [b, b], label = nothing, linestyle = :dash, color = :black,  
           arrow = arrow)  
9         annotate!(a/2, b, text("\\$a\\$", a_pos))  
10        annotate!(a - 0.02, b/2, text("\\$" * b_label * "\\$", :right))  
11        annotate!(a/2, b/2, text("\\$r\\$", :bottom, :right))  
12    end  
13    draw_angle(r * θ_r, 0, θ, θ_label)  
14 end
```

draw\_complex (generic function with 1 method)

```
1 function draw_complex(args...; kws...)  
2     scatter([0], [0], ratio = :equal, color = :black, label = nothing, framestyle =  
       :origin, ticks = nothing)  
3     draw_complex!(args...; kws...)  
4 end
```