

1. OPORTUNIDAD DE NEGOCIO

Se ha diseñado una aplicación web que pretende apoyar facilidad a la empresa de tener gestionado e informatizado alquileres de maquinaria agrícola (gestión de alquileres, gestión de compras, gestión de incidencias).

Así, la empresa tendrá todos los datos en un único lugar y podrá mantener un estudio de mercado sencillo.

Usando nuestro módulo y mirando a un futuro de corto plazo, se tendrá mejor control de los alquileres, quien ha expedido el alquiler, a qué cliente, que maquinarias se han alquilado y la duración de dicho alquiler.

Las compras realizadas también podrán gestionarse por el módulo, que proveedores son los que nos venden las maquinas, que precio, y en qué fecha se realizó la compra.

El cliente podrá gestionar las incidencias de las maquinarias de manera totalmente virtual, contratar seguros con diferentes requisitos, y asignárselos a las maquinas a la hora de comprarla.

2. REQUISITOS

Dicha aplicación deberá ajustarse a las siguientes restricciones:

- Formularios bootstrap
- Tablas con DOM
- Proceso de ficheros XML
- Modelo de objetos UML
- Proyecto en GitHub
- Curso de Git (captura)
- Prohibición de uso de innerHTML, outerHTML y textContent.
- Gestión de eventos mediante el método addEventListener
- Validaciones con expresiones regulares.

3. DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

El sistema gestionará las siguientes entidades extraídas del análisis del problema.

• Gestionar clientes:

- **Alta cliente:** Registra en el sistema de un nuevo cliente.
- **Baja cliente:** Elimina del sistema un cliente ya existente.
- **Modificar cliente:** Modifica los datos registrados de un cliente.
- **Consulta cliente:** Consulta los datos de un cliente registrado en el sistema.
- **Lista clientes:** Muestra un listado de todos los clientes registrados en el sistema.

• Gestionar maquinaria

- **Alta maquinaria:** Registra en el sistema de una nueva maquinaria.
- **Baja maquinaria:** Elimina del sistema una maquinaria ya existente.
- **Modificar maquinaria:** Modifica los datos registrados de una maquinaria.

- **Consulta maquinaria:** Consulta los datos de una maquinaria registrada en el sistema.
- **Lista maquinaria:** Muestra un listado de todas las maquinarias registradas en el sistema.
- **Gestionar proveedores**
 - **Alta proveedor:** Registra en el sistema de un nuevo proveedor.
 - **Baja proveedor:** Elimina del sistema un proveedor ya existente.
 - **Modificar proveedor:** Modifica los datos registrados de un proveedor.
 - **Consulta proveedor:** Consulta los datos de un proveedor registrado en el sistema.
 - **Lista proveedor:** Muestra un listado de todos los proveedores registrados en el sistema.
- **Gestionar compras**
 - **Alta compra:** Registra una nueva compra en el sistema.
 - **Pago compra:** Paga y registra una compra dada de alta anteriormente.
 - **Consulta compra:** Consulta todas las compras (Pendientes de pago y pagadas) registradas en el sistema.
- **Gestionar alquileres**
 - **Alta alquiler:** Registra en el sistema de un nuevo alquiler.
 - **Baja alquiler:** Elimina del sistema un alquiler ya existente.
 - **Modificar alquiler:** Modifica los datos registrados de un alquiler.
 - **Consulta alquiler:** Consulta los datos de un alquiler registrado en el sistema.
- **Gestionar empleados**
 - **Alta empleado:** Registra en el sistema de un nuevo empleado.
 - **Baja empleado:** Elimina del sistema un empleado ya existente.
 - **Modificar empleado:** Modifica los datos registrados de un empleado.
 - **Consulta empleado:** Consulta los datos de un empleado registrado en el sistema.
 - **Lista empleados:** Muestra un listado de todos los empleados registrados en el sistema.
- **Gestionar incidencias**
 - **Alta incidencia:** Registra en el sistema de una nueva incidencia.
 - **Baja incidencia:** Elimina del sistema una incidencia ya existente.
 - **Modificar incidencia:** Modifica los datos registrados de una incidencia.
 - **Consulta incidencias:** Consulta los datos de una incidencia registrada en el sistema.

ANEXO: Modelo UML / Diagrama E-R

