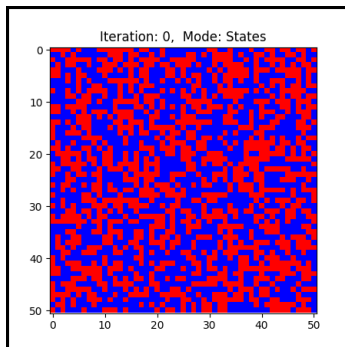


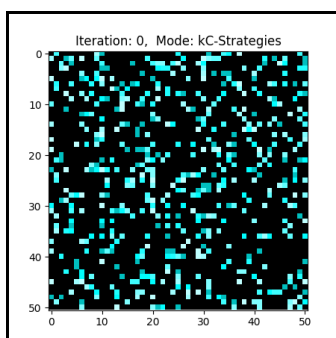
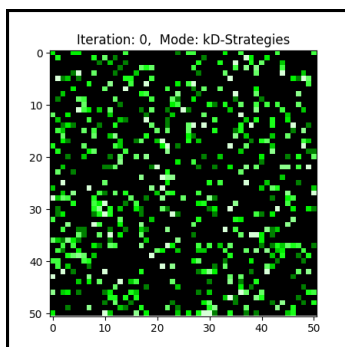
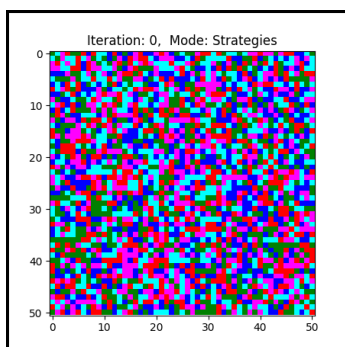
Stosowane kolory

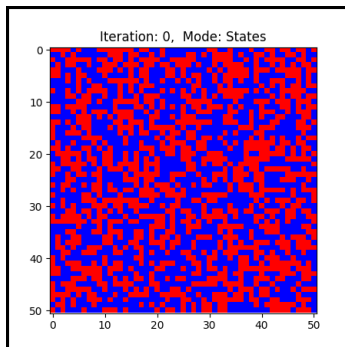
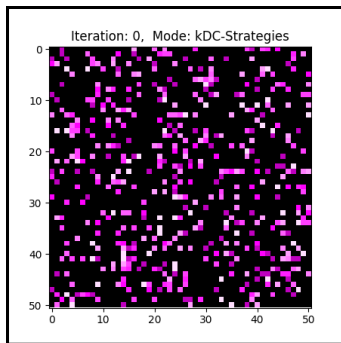
-----Iter=0-----



< tu obrazek jest OK, ale kolor niebieski powinien być zamieniony na:

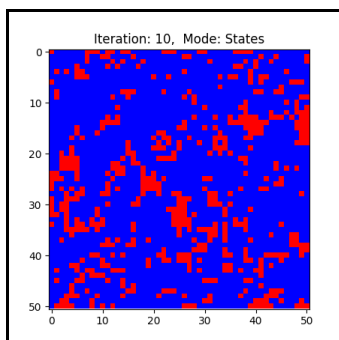
biały-state „0”, **czzerwony**-state „1 jest OK



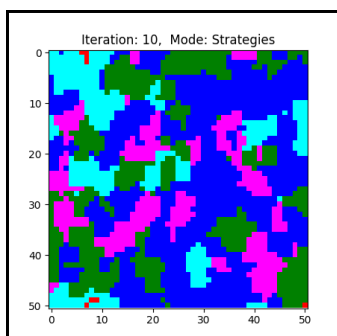


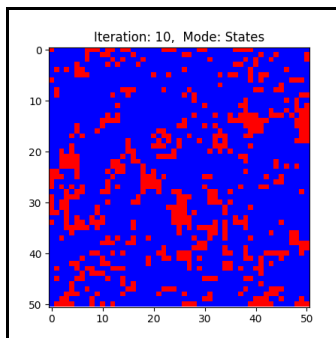
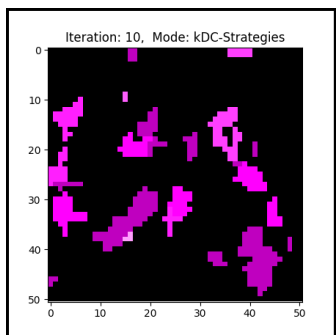
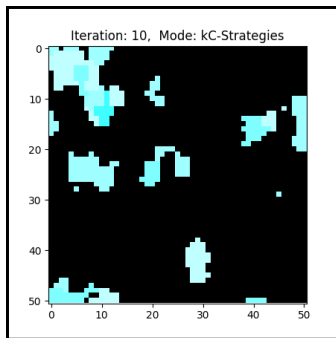
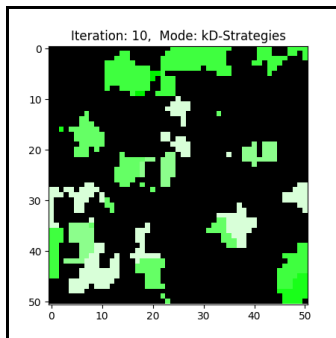
< tu powinien być obrazek - „Actions” (a nie „States”) z kolorami:
niebieski-Dstar, czerwony - Cstar

-----iter 10-----



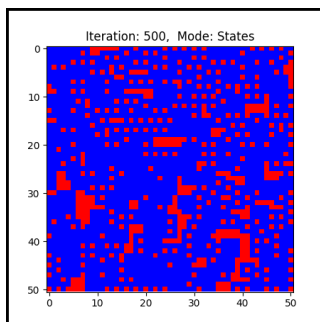
,< tu obrazek jest OK, ale kolor niebieski powinien być zamieniony na:
biały-state „0”, **czerwony**-state „1” jest OK



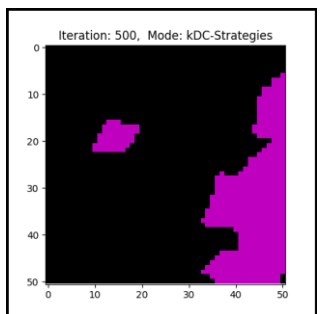
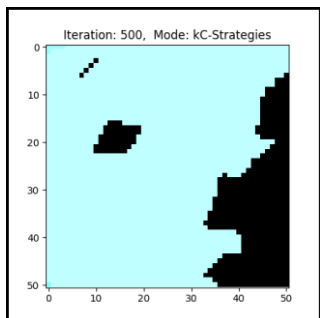
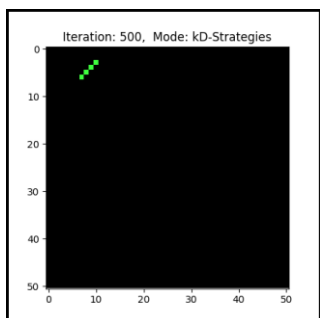
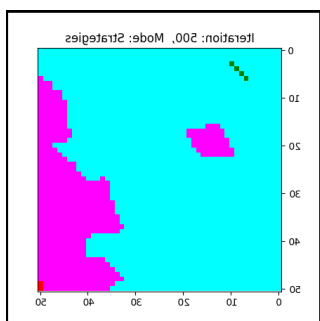


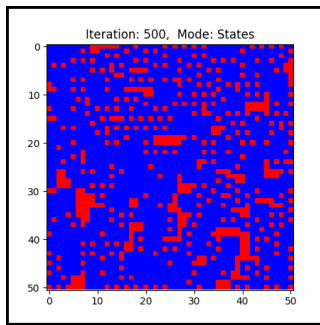
< tu powinien być obrazek - „Actions” (a nie „States”) z kolorami:
niebieski-Dstar, czerwony - Cstar

-----iter 500-----



< tu obrazek jest OK, ale kolor niebieski powinien być zamieniony na:
biały-state „0”, **czzerwony**-state „1” jest OK





< tu powinien obrazek - „Actions” (a nie „States”) z kolorami: niebieski-Dstar, czerwony - Cstar

Stosowane kolory (podsumowanie)

W

CA_states[,]

Stan komórki: „0”: white

Stan komórki: „1”: red

W

CA_strat[,], CA-kD_strat[,], CA_kC_strat[,], CA_kDC_strat[,]

Strategia k-D: green (odcienie zieleni: im większe k tym ciemniejsza zielen)

Strategia k-C: cyan (odcienie cyanu: im większe k tym ciemniejszy błękit)

Strategia k-DC: pink (odcienie pink: im większe k tym ciemniejszy róż)

W

CA_actions[,]

Akcja komórki gracza: „D” – blue

Akcja komórki gracza: „C” – red