



Transformez une maquette en site web avec HTML & CSS

[Mission](#)[Guide mentor](#)[Cours](#)[Ressources](#)[Évaluation](#)

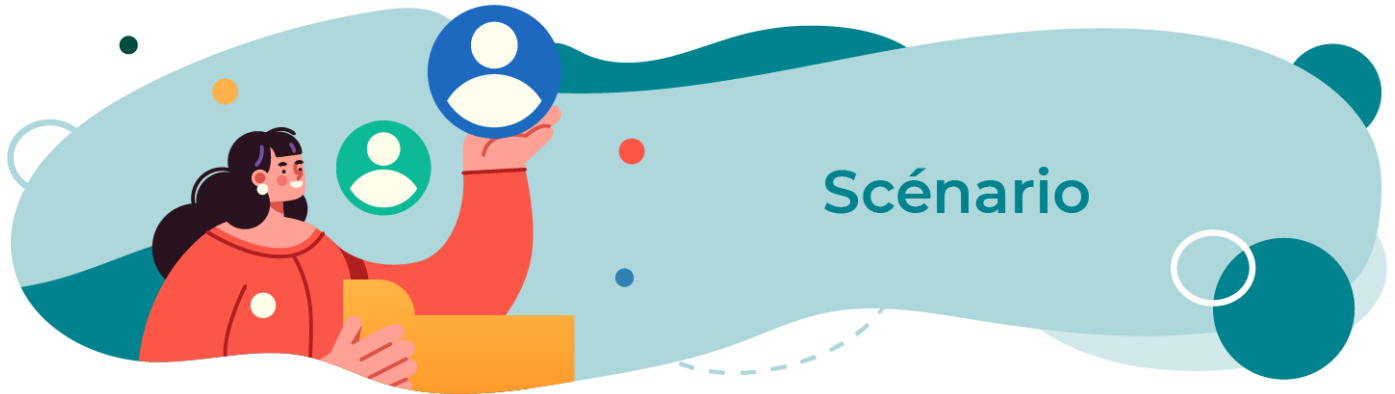
90 heures

Mis à jour le lundi 3 octobre 2022

Ce projet a été mis à jour le 28 septembre 2022 afin de proposer un projet plus simple et mieux guidé. Le projet est très similaire mais la maquette est maintenant accessible sur Figma et a subi quelques ajustements (section "Activités à Marseille" simplifiée et style des tags également). Si vous avez déjà démarré l'ancienne version du projet, vous pouvez décider de poursuivre sur celle-là. **L'ancienne version est toujours disponible ici.**

Avant de démarrer votre travail sur ce projet, nous vous conseillons de :

1. Lire le scénario en entier, chaque section du projet ainsi que les documents fournis.
2. Consulter le **guide des étapes clés** avec des recommandations et des ressources pour organiser votre travail.
3. Préparer une liste de questions pour votre première session de mentorat.



Vous débutez votre alternance en tant que développeur web au sein de la start-up Booki.



L'entreprise souhaite développer un site Internet qui permette aux usagers de trouver des hébergements et des activités dans la ville de leur choix.

Vous êtes chargé d'intégrer l'interface du site avec du code HTML et CSS. Pour cela, vous travaillez en étroite collaboration avec Sarah, la CTO, et Loïc, l'UI designer.

Sarah vous envoie un e-mail pour vous présenter l'avancée du projet.

Objet : Maquettes site Booki

De : Sarah

À : Vous

Bonjour,

Ça y est, Loïc a finalisé les maquettes desktop, tablette et mobile du site ! Tu vas pouvoir les intégrer. Elles sont disponibles en pièces jointes sur Figma. Pense à te connecter à Figma pour pouvoir voir toutes les informations sur les éléments de la maquette.

Tu trouveras également en pièce jointe le dossier contenant toutes les images à utiliser sur le site. Pour que le projet soit très clair, Loïc et moi t'avons préparé une note de synthèse qui regroupe les spécifications et contraintes techniques à respecter (voir pièce jointe).

Pour que nous puissions consulter le site une fois fini, il faudra que tu crées un dossier, compressé au format ZIP, avec :

- un fichier "index.html" contenant l'ensemble du **code HTML** du projet ;
- un dossier "CSS" comprenant un fichier "style.css" contenant l'ensemble du **code CSS** du projet ;
- un **dossier "images"** contenant l'ensemble des images utilisées.

Bon courage pour ce projet, et bonne journée !

Sarah, CTO @Booki

Pièces jointes :

- [Maquettes du site Booki](#)
- [Images du site de Booki](#)
- [Note de synthèse pour intégration du site Booki](#)

Ravi par ce projet, vous commencez par vous plonger dans l'étude des maquettes !

Pour rappel, afin de vous aider à réaliser ce projet, vous pouvez consulter **ce guide d'étapes à suivre**, qui contient des recommandations et des ressources pour organiser votre travail.



1. Un dossier, compressé au format ZIP, contenant le code, et dans le détail :
 - Un fichier "index.html" contenant l'ensemble du **code HTML** du projet.
 - Un dossier "CSS" comprenant un fichier "style.css" contenant l'ensemble du **code CSS** du projet.
 - Un **dossier "images"** contenant l'ensemble des images utilisées.

Pour faciliter votre passage devant le jury, déposez sur la plateforme, dans un dossier ZIP nommé "**Titre_du_projet_nom_prénom**", tous les livrables du projet comme suit : **Nom_Prénom_n° du livrable_nom du livrable__date de démarrage du projet**. Cela donnera :

- *Nom_Prénom_1_code_mmaaaa ;*

Par exemple, le premier livrable peut être nommé comme suit : *Dupont_Jean_1_code_012022*.



Durant la présentation orale, l'évaluateur interprétera le rôle de Sarah, votre CTO. La soutenance est structurée de la manière suivante :

- **Présentation des livrables (15 minutes)**

- Vous présenterez votre travail en expliquant vos choix techniques :
 - Vous rappelez le contexte du projet (qu'est-ce qui a été réalisé, pourquoi et pour qui).
 - Vous présentez le rendu visuel du projet en montrant les versions mobile, tablette et desktop.
 - Vous présentez le code du projet sur Visual Studio Code. N'hésitez pas à montrer les points les plus complexes que vous avez dû réaliser.
 - Vous faites le bilan du projet.

- **Discussion (10 minutes)**

- Votre évaluateur, jouant toujours le rôle de Sarah, va vous questionner sur vos codes HTML et CSS. Il pourra vous challenger sur les points suivants :
 - la validité de votre code auprès du W3C ;
 - le Web sémantique ;
 - l'importance de passer son code aux validateurs ;
 - la spécificité en CSS ;
 - l'étude et la découpe de la maquette ;
 - l'importance de séparer le HTML du CSS.

- **Débriefing (5 minutes)**

- À la fin de la soutenance, l'évaluateur arrêtera de jouer le rôle de Sarah pour vous permettre

de débriefer ensemble.

Votre présentation devra durer 15 minutes (+/- 5 minutes). Puisque le respect des durées des présentations est important en milieu professionnel, les présentations en dessous de 10 minutes ou au-dessus de 20 minutes peuvent être refusées.

Compétences évaluées



Intégrer du contenu conformément à une maquette



Implémenter une interface responsive

OPENCCLASSROOMS

[Qui sommes-nous ?](#)

[Alternance](#)

[Financements](#)

[Expérience de formation](#)

[Forum](#)

[Blog](#)

[Presse](#)

OPPORTUNITÉS

[Nous rejoindre](#)

[Devenir mentor](#)

[Devenir coach carrière](#)

AIDE



[FAQ](#)

POUR LES ENTREPRISES

[Formation, reconversion
et alternance](#)

EN PLUS

[Boutique](#)

[Mentions légales](#)

[Conditions générales
d'utilisation](#)

[Politique de protection
des données
personnelles](#)

[Cookies](#)

[Accessibilité](#)



Français



Télécharger dans
l'App Store