

АСЛАН ГУСЕЙНОВ

РАЗРАБОТЧИК C / C++



+7 (965) 622-19-22



aslan_blessed@vk.com



@aslan_blessed



github.com/blessed2142



Казань. Готов к переезду.

НАВЫКИ

- C
- C++
- STL
- Многопоточность
- Linux
- Docker
- Git
- Английский B2

ПРОЕКТЫ

Более подробное описание и другие проекты на github.

КОНТЕЙНЕРЫ STL

Полная реализация: Vector (динамический массив), Stack, Map (красно-черное дерево). Итераторов для них. enable_if, is_integral(SFINAE), equal, lexicographical_compare.

IRC-СЕРВЕР

Сервер клиент-серверного приложения, написанный в соответствии со стандартом протокола IRC. Сокеты, асинхронный I/O.

MINI BASH SHELL

Реализация ограниченного функционала Bash Shell. Пайпы, редиректы, built-ins (env, export, echo etc.).

ОБЕДАЮЩИЕ ФИЛОСОФЫ

Задача на многопоточность. Главная цель — избежать взаимной блокировки ресурсов потоками (процессами) посредством мьютексов и семафоров.

RAYCASTER

Движок игры Wolfenstein3D на библиотеке mlx(аналог SDL).

ОБРАЗОВАНИЕ

ОЧНАЯ ШКОЛА
ПРОГРАММИРОВАНИЯ
"ШКОЛА 21" ОТ СБЕРА

2020 - по настоящее время

КАЗАНСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ
УНИВЕРСИТЕТ

Факультет экономики и финансов

2014 - 2016

КУРСЫ

ТРЕНИРОВКИ ПО АЛГОРИТМАМ
ОТ ЯНДЕКС

ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА C++
ОТ COMPUTER SCIENCE CENTER

GIT - ОТКРЫТЫЙ ВИДЕОКУРС
ОТ СЛЕРМ