

# UNIVERSITE JERUSALEM DE PIGNON

Facultés des sciences Informatiques

Niveau : III & IV

## Projet de fin Session

Cours : C#

Professeur : Edneron BERNADIN , 4053 – 4671 (WhatsApp)

**Titre du Projet :** Développement d'un système de Gestion pour une Pharmacie

Le propriétaire de L'entreprise **Influence Pharma**, une Entreprise qui vend plusieurs catégories de produits (**pharmaceutique, Cosmétiques, Article divers**) vous contacte comme ingénieur en informatique afin de lui développer un logiciel de Bureau qui lui permettra de gérer son entreprise efficacement. Pour répondre à cette demande, Créer un Logiciel pouvant répondre efficacement à ces besoins :

- **Gestion de Stock :** A chaque nouveau stock, on enregistre le produit (nom, catégorie, quantité, prix unitaire)
- **Gestion de vente :** A chaque vente, on enregistre les informations nécessaires (  
nomClient,  
montantTotal(Calculer automatiquement),  
nomProduit(choisir dans un combo),  
quantitéProduit,  
dateVente(automatique),  
nomUtilisateur (le Caissier)

). Le stock du produit vendu doit être diminué à chaque vente et le vente ne doit pas s'effectuer si le produit n'est pas disponible (si la quantité du stock est à 0)

- **Gestion Utilisateur :** Le système doit avoir un Compte Admin par défaut et celui-ci peut ajouter un autre utilisateur (email, username, password)
- **Authentification :** L'utilisateur doit s'authentifier avec un email et un mot-de-passe valide pour accéder à l'interface principale l'application
- **Interface :** L'interface de l'application contient un Menu horizontal permettant de naviguer dans les modules suivants (Accueil, Produits, Ventes, groupe (les étudiants du groupe), Fermer) toutes ces contrôles sont affichés dans la même fenêtre (vous pouvez utiliser des UserControls), Tous les tableaux d'affichage contiennent un menu contextuel avec une option (exporter en excel)

- Vous pouvez Utiliser toutes les notions vues en Classes pour répondre au besoin de l'application
- **Sécurité** : Utiliser des technologies pour hacher les mot-de-passes avant de les insérer dans la base de données, ainsi que des technologies de vérification lors des authentications
- **Design** : Embellir votre application, utiliser une petite fenêtre comme Splash (créer une image pouvant représenter la pharmacie), gérer la responsivité de l'application (Dock, Anchor)
- **Consignes** : A remettre Au plus tard le 31 Décembre 2025, à 11 :59PM, tout retard sera pénalisé  
Groupe de deux Etudiants Maximum  
Envoyer le setup de l'application dans un folder zippé nommé (le nom de votre groupe) à l'adresse [ednerblack5@gmail.com](mailto:ednerblack5@gmail.com)

**Détection IA : 0**

- **Note du projet : 70%**
- **Note de devoir (Cumulé) : 30%**