



INSTITUTO DO EMPREGO
E FORMAÇÃO PROFISSIONAL

Upskill - Java

Laboratório de Programação

T4J – TASKS FOR JOE

Novos Requisitos

1. Os tipos de regimento que estipulam as regras gerais pelas quais se regem os processos de candidatura, de seriação e de atribuição de uma tarefa no âmbito de um anúncio, que o sistema deve suportar são os seguintes:
 - Seriação subjetiva com atribuição opcional
 - Seriação subjetiva com atribuição obrigatória
 - Seriação automática com base no segundo preço mais baixo e atribuição obrigatória
2. No âmbito de um anúncio, o processo de seriação de candidaturas é distinto do processo de atribuição da realização da tarefa ao freelancer.
 - 2.1. Relativamente ao processo de seriação, este deve ser realizado: (i) pelo colaborador, quando assente em critérios subjetivos (cf. descrito no Sprint 3); ou (ii) automaticamente pelo sistema, quando assente em critérios objetivos (e.g. 2º preço mais baixo).
 - 2.2. Relativamente ao processo de atribuição, este deve ser realizado: (i) pelo gestor da organização, sempre que a atribuição prevista no regimento, é opcional; ou (ii) automaticamente pelo sistema, quando a atribuição está especificada pelo regimento como sendo obrigatória.
3. Da conclusão, com sucesso, de um processo de atribuição de uma tarefa a um freelancer consta: (i) a organização que atribui a tarefa; (ii) o freelancer a quem é atribuída a realização da tarefa; (iii) a descrição da tarefa; (iv) o período afeto à realização da mesma; (v) o valor remuneratório aceite por ambas as partes; e (vi) uma referência ao anúncio que lhe deu origem. Cada atribuição de uma tarefa deve ter ainda um número único sequencial (por ano), gerado pelo sistema bem como a data em que a atribuição da tarefa ao freelancer ocorreu.

ANÁLISE, DESIGN E IMPLEMENTAÇÃO

Desenvolva uma aplicação que disponibilize as funcionalidades expressas no enunciado acima.

Todo o código produzido deve ter sempre em consideração os principais princípios da programação orientada por objetos: abstração, encapsulamento, herança e polimorfismo.

O núcleo principal do software deve ser implementado em Java. Com o intuito de aumentar a manutenibilidade do software, devem ser adotadas boas práticas de análise e design de software OO.

Aplique o processo de desenvolvimento de software designado por Test Driven Development (TDD) na implementação das classes.

Dever-se-á utilizar o *plugin* Maven JaCoCo (Java Code Coverage) no IDE Netbeans para verificar a cobertura de testes.

O código deverá conter os comentários necessários para que possa ser gerada a documentação usando a ferramenta Javadoc.

A implementação do software deve adotar normas de codificação (e.g. Camel case) e de controlo de versões. O controlo de versões será conseguido, usando o GitHub.

O trabalho deverá ser realizado por um grupo de quatro formandos.

Deverá ser submetido no Moodle do UPskill, um ficheiro ZIP com: o projeto Maven com o seguinte formato:

JavaNºTurma_PrimeiroUltimoNome_PrimeiroUltimoNome_PrimeiroUltimoNome_PrimeiroUltimoNome, como por exemplo, Java1_IsabelBras_ArturSilva_CarlaCosta_António_Sousa; e um pdf com a parte restante do design.

O projeto Maven deve ser implementado recorrendo a um repositório do GitHub, criado e configurado por um dos elementos do grupo. Na turma Java1, os professores Jorge Santos (ajs@upskill.pt) , Alexandre Gouveia (aas@upskill.pt) e Nuno Morgado (nvm@upskill.pt), têm de ser adicionados à lista de elementos com acesso ao repositório. Na turma Java2, os professores Nuno Melo e Castro (anc@upskill.pt), Jorge Duarte (fjd@upskill.pt) e Isabel Sampaio (ais@upskill.pt) têm de ser adicionados à lista de elementos com acesso ao repositório.

Esse ficheiro ZIP deverá conter também mais dois pdf's: um pdf com toda a documentação relativa à análise e design realizada e outro pdf com toda a documentação comprovativa da adoção do SCRUM.

O trabalho deverá ser submetido no Moodle até às 19:00 do dia 19 de março de 2021 (sexta-feira).