

Команда разработчиков

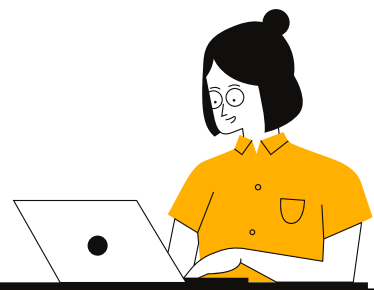
Никита Касинский	Денис Борычев	Кривонос Данила
Тимлид <ul style="list-style-type: none">Создание проектаРаспределение задачКонсультация по общим вопросам	Data Engineer <ul style="list-style-type: none">Разработка схемы базы данныхРазработка базы данных	Technical writer <ul style="list-style-type: none">Описание wiki проектаДеплой github pagesЗаполнение readmeСоздание презентации проекта
Разработка диаграмм <ul style="list-style-type: none">Диаграмма классовДиаграмма компонентов	Разработка диаграмм <ul style="list-style-type: none">Диаграмма последовательностиДиаграмма размещения	Разработка диаграмм <ul style="list-style-type: none">Диаграмма использованияДиаграмма деятельности
Разработка приложения <ul style="list-style-type: none">МейкфайлНаписание кода на с++Тестирование	Разработка приложения <ul style="list-style-type: none">Внедрение SQLite запросов в с++ кодТестирование	DevOps <ul style="list-style-type: none">Билд приложения для разных системДеплой с помощью github actions

Описание

Приложение реализует функционал музыкального салона. Приложение написано в рамках лабораторной работы 5.

Что мы использовали?

- C++
- SQLite



Организация работы

Работа с репозиторием была организована встроенными средствами github. В github projects каждый участник команды получал задачу и по мере выполнения оставлял комментарии. Если задание было выполнено, то тимлид вносил правки или засчитывал задание. Ветки master и dev были открыты только для pull request, который проверялся тимлидом, после чего ветки сливались.

