

Лабораторная работа 4 “Базовые растровые алгоритмы”

Цель работы:

Проработать основные алгоритмы растеризации отрезков и кривых.

Использованные среды программирование и языки разработки:

- Язык Python 3.10

Описание работы:

- Пользовательский интерфейс, который позволяет выбрать координаты отрезков и радиус окружности
- Реализованы пошаговый алгоритм
- Реализован алгоритм Брезенхема
- Реализован алгоритм Брезенхема(окружность)
- Реализован алгоритм ЦДА

Библиотеки:

- Tkinter
- Matplotlib

Вывод:

- Создано приложение, которое отображает работу алгоритмов растеризации отрезков и кривых.