

# **Лабораторная работа 2 “Чтение информации из графических файлов”**

## **Цель работы:**

Поработать с различными цветовыми моделями, закрепить материал лекций, проработать переходы моделей.

## **Использованные среды программирование и языки разработки:**

- Фреймворк Qt 5.14.2 и язык C++

## **Описание работы:**

- Создан пользовательский интерфейс, который позволяет свободно перемещаться по файловой системе.
- Отображает имя файла, размер файла, глубину цвета, сжатие.
- Реализован множественный выбор.
- Реализован единичный выбор
- Табличный вид в отдельном окне

## **Библиотеки:**

- QWidget
- QDir
- QModelIndex
- QImageWriter
- QTableWidgetItem
- QFileDialog

## **Вывод:**

- Создано приложение, которое отображает основную информацию об изображениях.