Karta pracy

Temat 2.5. Krótka historia. Sterowanie animacją

1. Przygotuj w programie PowerPoint prezentację, w której przedstawisz historyjkę o kocie i myszy. Bohaterowie prezentacji wypowiedzą podane niżej kwestie.

Kot: Chętnie bym się z kimś pobawił...

Kot: Ooo... mysz! Zaraz cię złapię!

Mysz: Myślę, że nie dasz rady. Spróbuj!

Na koniec mysz ucieknie, a kot ruszy za nią w pogoń.

- 2. Utwórz nową prezentację z jednym pustym slajdem. Zapisz ją w *Teczce ucznia* pod nazwą *krótka_historia*.
- 3. Znajdź w internecie ilustracje przedstawiające kota i mysz (najlepiej rysunki), a następnie:
 - umieść kota z lewej strony prezentacji, a mysz z prawej,
 - ustaw obie postaci tak, aby na siebie patrzyły (możesz skorzystać z opcji **Obróć obiekty** na karcie **Formatowanie**).
- 4. Wstaw trzy dymki (karta **Wstaw**, następnie opcja **Kształty**) dwa przy kocie i jeden przy myszy, a potem:
 - wstaw w nie odpowiednie kwestie z punktu 1,
 - dobierz kolor wypełnienia i styl obramowania dymków.
- 5. Kliknij w rysunek kota i przejdź do karty **Animacje**:
 - jako efekt wejścia wybierz Przylot 🏯 , a w Opcjach efektu ustaw Od lewej 🕏 🕬 🚾
 - jako efekt wyjścia ustaw **Wylot** , w **Opcjach efektu Do góry z prawej** a czas trwania ustaw na 2 sekundy.
- 6. Kliknij w rysunek myszy i przejdź do karty **Animacje**, a następnie:
 - wybierz efekt wejścia taki jak dla kota, ale w opcjach wybierz Od prawej 🧲 🔍
 - efekt wyjścia ustaw tak samo jak dla kota.
- 7. Dla każdego z dymków jako animację wejścia i efekt wyjścia ustaw **Zanikanie**.
- 8. Przejdź do opcji **Okienko animacji** Mokienko animacji . Ustaw kolejność animacji na slajdzie chwyć wybraną animację kursorem i przeciągnij w górę lub w dół.

Kolejność animacji

- 1. Pojawienie się kota.
- 2. Pojawienie się pierwszego dymku przy kocie.
- 3. Zniknięcie pierwszego dymku przy kocie.
- 4. Pojawienie się myszy.
- 5. Pojawienie się drugiego dymku przy kocie.
- 6. Zniknięcie drugiego dymku przy kocie.
- 7. Pojawienie się dymku przy myszy.
- 8. Zniknięcie dymku przy myszy.
- 9. Zniknięcie myszy.
- 10. Zniknięcie kota.
- 9. Zapisz zmiany w prezentacji.