**WeChat**项目说明文档

技术说明：

1.模仿现有的微信客户端，做了IOS的模仿版微信。

2.实现了微信客户端开机画面。

3.实现了微信客户端界面的布局。

4.实现了微信客户端的用户登录、登出与注册。

5.实现了微信客户端用户个人信息的修改更新并保存。

6.实现了微信客户端互相添加好友的功能。

7.实现了微信客户端好友之间互相发送信息的功能。

8.实现了微信客户端好友之间互相发送图片的功能，并且图片可以离线接收。

9.用OPENSTACK+MySQL实现了微信客户端所需要的服务端基本服务功能，配置使前后端能够互相交互与影响。

10.用APACHE＋PHP的后台，结合前端的HTTP的使用，完成了微信客户端用户的图片保存功能

使用说明：

开机画面之后进入登录画面，有账号的用户输入帐号与密码，新用户则可以选择注册，然后用注册的新帐号来登录。登录后，进入通讯录，右上角可以选择加好友，把需要加的好友的帐号输入进输入框，即可发送验证消息。目标好友选择通过，双方即可成为好友，成为好友之后，好友之间可以互相发送消息（包括图片），无论是文本还是图片，都可以离线保存，好友在则立即收到消息，好友未上线则待其上线即可收到系信。若不要该好友，则可在通讯录中选中好友，进入详情信息，之后点击删除好友即可。进入个人信息版面，可以查看自己的资料信息，可以修改并更新，可以上传头像，地区和时间则以控件的形式让用户进行选择。

补充：

图片与具体操作参见PPT