

$\langle((0;0),_),((0;3),_),((0;6),_)\rangle$

MoveTo_H(3,2),
MoveTo_{R1}(3,2),
MoveTo_{R2}(3,2)

Collision



MoveTo_H(3,2),
StandBy_{R1},
StandBy_{R2}

$\langle((3;2),\text{move}),((3;2),\text{move}),$
 $((0;6),\text{init})\rangle$

$\langle((3;2),\text{repair}),((3;2),\text{repair}),$
 $((0;6),\text{move})\rangle$

$\langle((3;2),_),((4;2),\text{move}),((3;2),\text{move})\rangle$

$\langle((3;2),_),((4;2),\text{collect}),$
 $((3;2),\text{repair})\rangle$

$\langle((3;2),\text{move}),((4;2),_),((4;5),\text{move})\rangle$

$\langle((0;0),_),((4;2),_),((4;5),\text{collect})\rangle$

MoveTo_H(3,2),
MoveTo_{R1}(3,2),
StandBy_{R2}

Rpair,
Repair_{R1},
MoveTo_{R2}(3,2)

Standby,
MoveTo_{R1}(4,2),
MoveTo_{R2}(3,2)

Standby,,
Collect
Repair_{R2}

MoveTo_H(0,0),
Standby_{R1},
MoveTo_{R2}(4,5)

Standby,
Standby_{R1},
Collect,

MoveTo_H(3,2),
StandBy_{R1},
MoveTo_{R1}(3,2)