## Билет 44. Определение кратчайшего расстояния в невзвешенном/взвешенном графе.

**Def.** Если G = (V, E) – невзвешенный граф, то кратчайшее расстояние между u и v:

```
dist(u,v) = \begin{cases} min \text{ число ребер в пути от } u \text{ до } v & \text{ если между этими вершинами есть путь} \\ +\infty & \text{ если пути между вершинами нет} \end{cases}
```

**Def.** Взвешенный граф G = (V, E, w), где  $w : E \to \mathbb{R}$  – весовая функция.

**Def.** G — взвешенный граф. Тогда dist(u,v) = min сумма весов на пути от u до v (и снова  $+\infty$ , если пути нет).

## Билет 45. Поиск в ширину: алгоритм bfs с доказательством корректности.

Этот алгоритм находит кратчайшие расстояния от заданной вершины s до всех вершин в невзвешенном графе.

```
vector <vector <int> > g;
vector <int> dist;
3 dist.assign(n, inf);
4 \text{ dist[s]} = 0;
5 queue <int> q;
6 q.push(s);
8 while(!q.empty()) {
   int v = q.front();
   q.pop();
   for(int to : g[v]) {
   if (dist[to] != inf) continue;
     dist[to] = dist[v] + 1;
13
    q.push(to);
14
   }
15
16 }
```

Асимптотика O(n+m) т.к. каждая вершина побывает в очереди < 1 раз.

Будем доказывать по индукции чуть более сильное утверждение (чем корректность), состоящее из трех частей.

**Теорема.**  $\Pi y cmb \ dist[q.front()] = k$ 

- 1) Тогда q имеет вид k, ..., k, k + 1, ..., k + 1
- 2) Все  $v: dist(s,v) \le k$  либо лежат в очереди, либо уже удалены из нее
- 3) Если алгоритм выполнил присваивание dist[w] = m, то dist(s, w) = m

Доказательство. База очевидна. Поэтому докажем сразу переход.

Пусть очередь имеет нужный вид. Достаем первую вершину из очереди -v с dist[v]=k. Тогда в конец очереди мы добавим вершины с dist=k+1 просто исходя из работы алгоритма. Значит, очередь будет по-прежнему иметь нужный вид. Мы доказали переход для 1 утв.

Докажем 3. Заметим, что для всех добавленных вершин мы посчитали расстояние верно.

Действительно, если мы рассматриваем ребро  $v \to to$ , то  $dist[to] \le k+1$ . Докажем теперь, что меньше, чем k+1 быть не может. Пусть это не так. Тогда по второму предположению индукции вершина to уже была обработана, а, значит, не могла быть добавлена в очередь на текущем шаге (потому что уже лежала там или даже была удалена).

Докажем 2. Заметим, что если предыдущая удаленная вершина, как и текущая, имела dist=k, то утверждение 2 остается верным и для текущей вершины. Поэтому единственный осмысленный случай – у предыдущей вершины dist=k, а у текущей k+1.

Докажем, что все вершины с dist = k+1 лежат в очереди. Пусть это не так. Тогда есть вершина u с dist(s,u) = k+1. Пусть соседняя с ней вершина в этом пути – это вершина p. Тогда dist(s,p) = k, и по предположению индукции, p в какой-то момент была удалена из очереди (или она была удалена последней, или до этого). А, значит, u должна была быть добавлена в очередь. Противоречие. Значит, наше предположение неверно.

## Билет 46. Алгоритм 0 - K - bfs.

Считаем, что наша весовая функция  $w: E \to \{0, \dots, k\}$ .

Если k не очень большое, то можно модифицировать наш bfs.

Заметим, что  $\forall v: dist(s,v) \leq k \cdot (n-1) \leq kn$ , где n – число вершин.

Заводим массив из kn+1 очереди. q[d] – очередь вершин, находящихся на расстоянии d от s. А дальше проходимся по нашим очередям в порядке увеличения расстояния и действуем аналогично обычному bfs.

```
vector <int> dist(n, inf)
vector <bool> used(n, false)
3 dist[s] = 0
4 q[0].push(s)
5 for (int d = 0; d <= kn; ++d){</pre>
    while(!q[d].empty()){
      int v = q[d].front();
      q[d].pop(); if (used[v]) continue;
      used[v] = true;
9
      for (edge &e : g[v]) {
10
        int to = e.to;
        if (dist[to] <= dist[v] + e.w) continue;</pre>
12
        dist[to] = dist[v] + e.w;
13
        q[dist[to]].push(to);
14
      }
15
    }
16
17 }
```

Асимптотика O(kn+m).

## Билет 47. Двусторонний bfs

Ищем dist(s,t) для заранее заданных s и t.

Идея: с помощью bfs ищем все вершины на расстоянии 1 от s, с помощью bfs ищем вершины на расстоянии 1 от t (на графе с "обратными"ребрами), ищем вершины на расстоянии 2 от s и вершины на расстоянии 2 от t. Будем так продолжать, пока не возникнет какая-то вершина, которая встретилась и для s, и для t. По сути, мы как будто параллельно запускаем bfs в s и t.

Пусть mid — первая точка, которая будет найдена с обеих сторон. Докажем, что через нее проходит кратчайший путь. Пусть это не так. Тогда есть какой-то путь между s и t длины меньше, чем dist(s, mid) + dist(mid, t). Заметим также, что dist(s, mid) и dist(mid, t) отличаются не более, чем на 1 в силу нашего алгоритма. Возьмем вершину v на расстоянии dist(s, mid) - 1 от s. Тогда  $dist(v, t) \leq dist(mid, t)$ . Но тогда mid — не первая вершина, которая встретилась и y s, и y t. Противоречие. Значит, наше предположение неверно.

В общем случае асимптотика как у обычного bfs, но в частных случаях он выгоднее. Например, когда количество вершин на каждом уровне растет экспоненциально (например, из каждой вершины исходит по 3 ребра, или что-то в этом духе).