

3.20. Инициализация родителя наследником и запрет преобразования в обратную сторону. То же самое со ссылками и указателями.

```
1 struct Base {
2     int a;
3 };
4
5 struct Derived: public Base {
6     int b;
7 };
8
9 int main() {
10     Base b;
11     Derived d;
12
13     Base& b1 = d; // так можно
14     Derived& d1 = b; // так нельзя, будет СЕ
15
16     // Чтобы всётаки- привести объект типа Base к типу Derived,
17     // нужно воспользоваться static_cast
18
19
20     Derived& d2 = static_cast<Derived&>(b1);
21     // Всё пройдет успешно, так как под b1 на самом деле лежит объект типа Derived
22
23     Derived& d3 = static_cast<Derived&>(b);
24     // Никакой ошибки не выведется, однако будет UB, так как под b на самом деле не
25     // лежит объект типа Derived
26 }
```