



说明:

1.BeanFactoryPostProcessor得出现是为了做一些特殊处理,比如说将我们配置中得\${}替换成对应得值.它是一个接口有不同得实现类做不同得特殊处理
2.以PostProcessor结尾的接口一般有几个作用,增强器,扩展实现,
3.aware接口有很多不同得自类,它存在得意义是为了可以通过对应获取到某些属性值.
举例,比如我们想获取到某个类得beanName,那我们可以实现
BeanNameAware接口,实现对应得方法,这样就可以获取到beanName属性,而因为有了统一得接口,所以框架中可以做统一得获取(猜想)

4.问题:BeanFactocy中到底存得是什么?bean定义信息吗?完整对象存储到哪里去了,我们最后得通过注解注入的对象是从哪里取得?
BeanFactory其实是一个自定义对象,有很多属性,存储了很多东西,比如说
beanDefinamtionMap,singletonObject,earlySinletionObject等等.我们生成的完整存储对象就存储在singletonObject中,获取的对象也是从这里获得的.