

# Schéma Algorithme pour le Pic d'Appel

curseur

Principe : le curseur se déplace de  $t_0$  à  $t_{max}$  et détecte verticalement tous les appels sur sa route

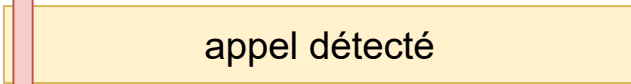
algo 1 = ne pas avancer au rythme  $t + 1$  mais sauter d'instant en instant. Un instant est la début ou la fin d'un appel.

algo 2 = quand le curseur dépasse la fin d'un appel, il n'est plus pris en compte par le balayage vertical.

appel ignoré

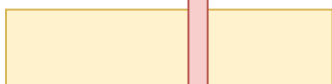
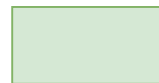
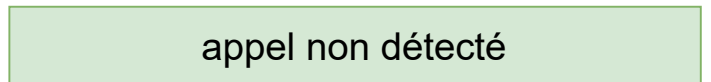


appel détecté



début balayage vertical

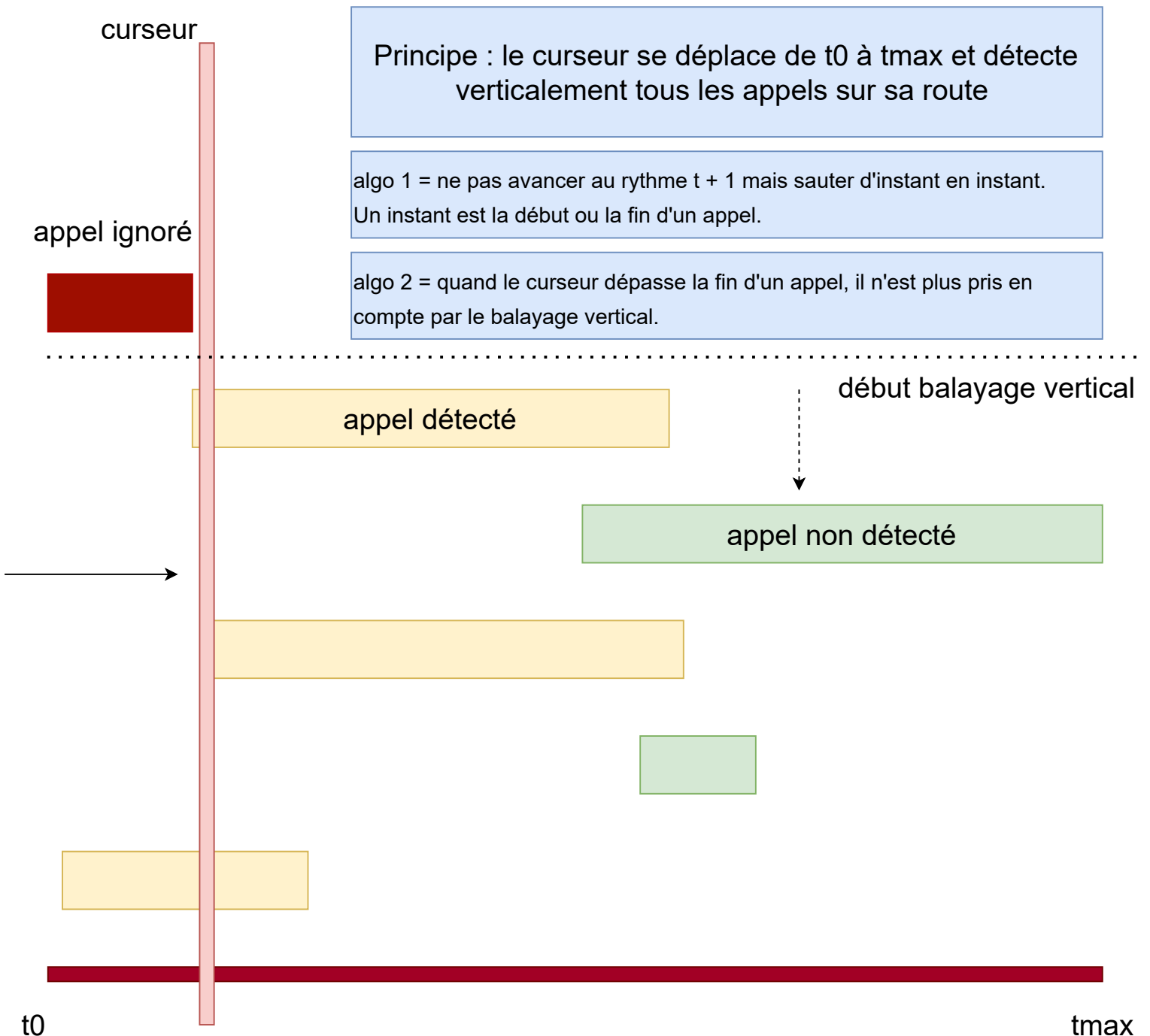
appel non détecté



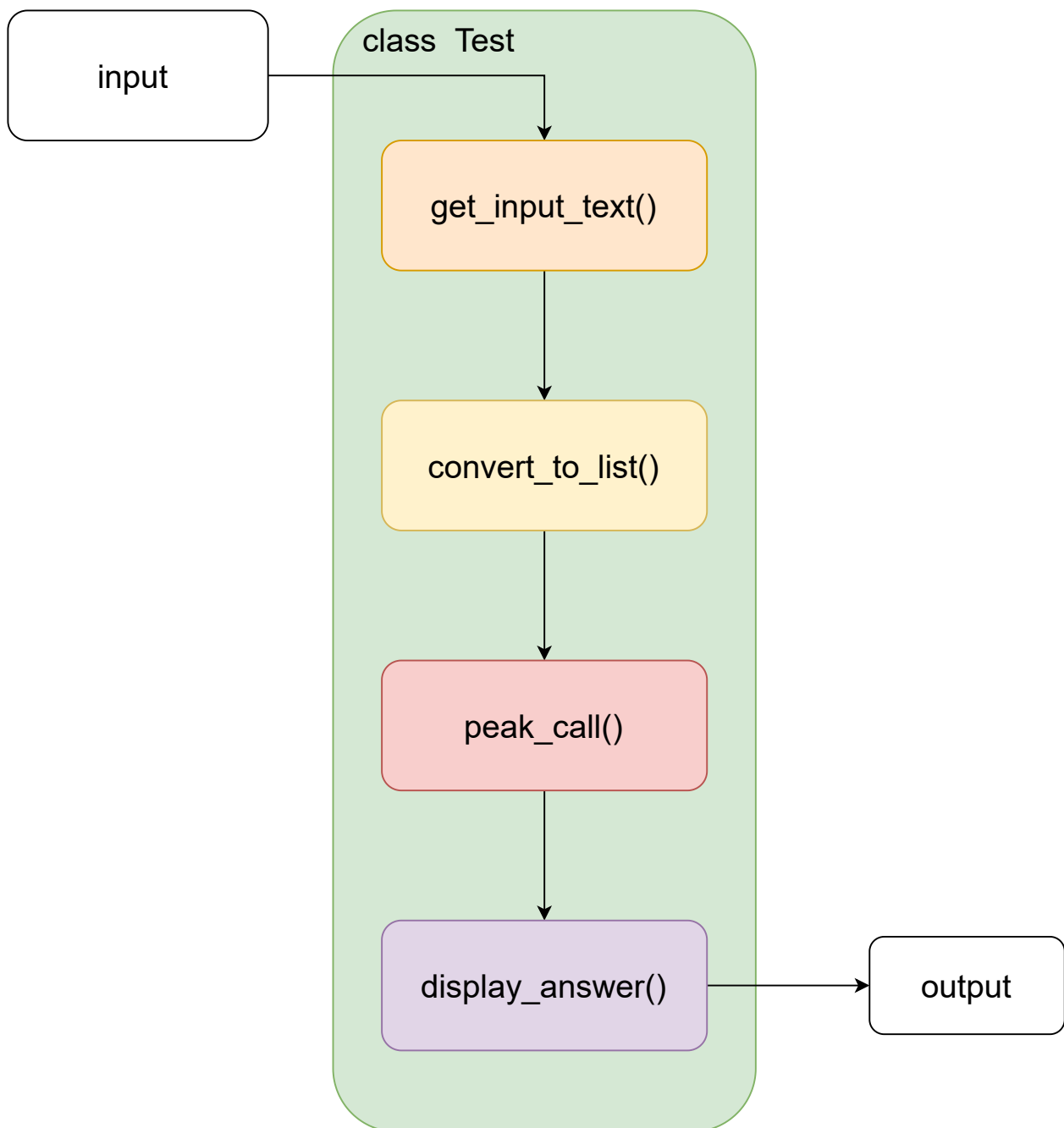
$t_0$

$t_{max}$

peak = 3



# Représentation du déroulement de la solution pour le test Pic d'Appel



## Représentation du déroulement de la solution pour le test Comptage de Mots

