

# Cours de Cracking

## (3<sup>ième</sup> Partie)

Dans le second cours, nous avons abordé une erreur bien commune à tous les débutants... Maintenant, je vais tenter de vous expliquer comment trouver d'autres endroits "intéressant" dans un listing...

### 1/ Les logiciels utiles pour ce cours

- > Le programme à craquer : **Start Clean v1.2**
- > Un désassembleur : **W32dasm 8.93**
- > Un éditeur hexa décimal : **Winhex 10.2**

### 2/ Shareware contre full application

Voyons d'abord les différences entre une version shareware et une version enregistrée.

**Voici ce qui est susceptible d'apparaître dans un Shareware :**

- Un vilain NAG-SCREEN (écran de harcèlement) apparaît à chaque fois qu'on lance ou qu'on sort du programme...
- Dans la barre de titre ou dans la barre d'état du programme, il y a marqué **UNREGISTERED...**
- Dans la fenêtre "**About**", il y a marquer **UNREGISTERED USER**, ou quelque chose comme ça...
- Dans les menus, il y a un bouton "**Register**" qui nous permet d'entrer un code pour s'enregistrer...
- Au bout de 30 jours, le programme nous lance un nag screen qui nous dit qu'on doit s'enregistrer...

Tout ça n'apparaît plus dans la version "**REGISTERED**"...logique :)

En fait, le programme doit chercher si on est enregistré ou non à chaque lancement...

### 3/ L'enregistrement dans la base de registre

**-> Mais comment le prog sait si on s'est enregistré ??**

Eh bien, lorsqu'on s'enregistre correctement (avec un vrai code...), le programme inscrit les informations d'enregistrement dans un fichier annexe, ou dans la base de registre de Windows... Maintenant, un peu de pratique... On va reprendre notre bon vieux STARTCLEAN... ;)

Comme on l'a vu précédemment, il nous met un méchant NAG SCREEN à chaque démarrage (If you intend to use Start clean for more than 30 days you must register). Si vous le craquer comme dans la 1ère partie du cours, vous pourrez vous enregistrer avec n'importe quel code...

A partir du moment où vous serez enregistré, StartClean va inscrire un truc dans la base de registre. Ce "truc" en question, c'est ce qui va permettre à StartClean de se "souvenir" que vous êtes enregistré... Jusque là, j'espère que vous suivez :)

### -> Essayons donc d'analyser la logique du programme lorsqu'on le lance:

- 1) le programme va accéder à la base de registre de Windows.
- 2) si le prog ne trouve aucune information d'enregistrement, vous êtes considérés comme UNREGISTERED :(
- 3) si le prog trouve les informations d'enregistrement, vous êtes considérés comme REGISTERED ;)

Pas compliqué, n'est-ce pas ? Il suffit de retrouver ce saut conditionnel... Comment ?... humhum... voyons ça étape par étape....

- > lancer StartClean...
- > essayer de vous enregistrer. Là vous devez indiquer une valeur "Name" et une valeur "Code".
- > retenez le nom des deux valeurs : "name" pour le nom, "code" pour le serial...
- > lancer WDasm et décompiler une copie de StartClean.exe...
- > placer-vous au début du code (**Goto -> code start**) et faire une recherche sur le mot "Name"...
- > là, vous devriez tomber à la ligne 175...
- > en regardant un peu au-dessus et un peu au-dessous, ça donne ça :

Là, vous pouvez voir 2 trucs intéressants : **RegOpenKeyA** et **RegQueryValueExA**. Ces fonctions permettent au programme de prendre des informations contenues dans la base de registre...

Elles sont suivies de **LstrLenA** et **LstrCmpA**, qui permettent de vérifier la longueur d'une chaîne de caractères et d'effectuer des comparaisons... On peut être quasiment sûr que c'est le moment décisif où le programme va déterminer si vous êtes enregistré.

Dans chacune des fonctions **LstrxxxA**, il y a un **Test eax, eax** suivi d'un saut vers l'adresse **00401140...**

## 4/ Faire sauter la protection sur les fonctions de comparaison

-> Essayons de "nopper" (cf cour 1) ces deux sauts...

Pourquoi les deux (celui à l'adresse 00401110 et celui à l'adresse 00401139) ? Parceque si on élimine que le premier, on va sauter quand on va arriver au deuxième... Et si on noppé que le deuxième, on aura même pas le temps d'y arriver puisqu'on aura déjà sauter au premier.

- > lancer l'éditeur Hexadecimal
- > faites une recherche sur 85C0742E8D84 (cf cour 2).
- > remplacer le 742E par un 9090...
- > ensuite, faites une nouvelle recherche sur 85C07505BB01
- > remplacer le 7505 par un 9090...

L'heure est venue de savoir si on a bien raisonner ou non...

-> Lancer votre StartClean ainsi modifié.

CA MARCHE !! Même pas besoin de s'enregistrer, le programme pense qu'il l'est déjà :)

Le principe est donc assez simple : le programme va chercher les informations d'enregistrement dans la base de registre, mais qu'il les trouve ou non, quelles soient bonnes ou non, le programme agira comme si tout était OK !

-> Pourquoi ?

Parce qu'on a enlevé les sauts qui s'effectuaient si une des conditions n'étaient pas remplies... Je pense que maintenant vous avez assimilé le principe du saut conditionnel... À travers le petit programme qu'est StartClean, vous avez même pu vous exercer un peu... Vous avez également appris à éviter un petit piège dans le 2ème cours... Cependant, le cours n'est pas tout à fait fini, et il est nécessaire de vous apporter encore quelques précisions sur certains points que nous n'avons pas encore traité...

Nombre de visites depuis le 15/02/2003