

# Sprawozdanie PAMSI

## Projekt 3

### Gra w kółko i krzyżyk

Bartłomiej Lis 226227

#### Założenie:

Stworzenie gry konsolowej umożliwiającej grę z komputerem w kółko i krzyżyk na planszy 3x3.

#### Wyniki:

Pola oznaczone są kolejno

1 | 2 | 3

4 | 5 | 6

7 | 8 | 9

Po wykonaniu ruchu przez gracza komputer sam wykonuje ruch, aż do momentu zakończenia gry przez:

- wygranie gry przez gracza bądź komputer
- Zapełnienia wszystkich pól na planszy

```
Ruch gracza: 2
-----
  | O |
  +---+
  |   |
  +---+
  |   |
Ruch komputera: 1
-----
X | O |
  +---+
  |   |
  +---+
  |   |
Ruch gracza: 5
-----
X | O |
  +---+
  | O |
  +---+
  |   |
```