

Задание:

1. Провести обратное проектирование используя графический язык UML (<https://app.diagrams.net/>). Создать и описать диаграммы Компонентов, Сценариев использования, Последовательностей, Деятельности.
2. Провести скоростные показатели программы, и прочие характеристики (размеры). В скоростных показателях измерить каждую операцию в модулях.
3. Провести анализ средств разработки программ на выбранном языке программирования.

Литература:

1. UML - <https://practicum.yandex.ru/blog/uml-diagrammy/>?
2. Пример измерения скорости используя Time - <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-check-the-execution-time-of-python-script/>