

## Задание 1

1. Ознакомится с организацией ООО "Малленом Системс". необходимо знать деятельность, направления, проекты и структурную организацию компании.
2. Описать в отчетах первый раздел, где будет описана информация с первового пункта, согласно заданию.

## Задание 2

1. Создать GIT репозиторий для производственной практики. В нем будут располагаться выполненные задания, отчеты и прочие документы текущей практики. Структура репозитория:

- a. Отчет (Report)
- b. Задания (Src)
- c. Документы (Docs)

В чат отправить ссылки на репозитории, форма сообщения «Иванов Иван Иванович, ссылка на репозиторий - <https://github.com/???>» (можно использовать не GitHub).

2. Добавить отчет и документы на практику в репозиторий. В отчете должно быть выполнено первое задание (описан первый раздел).

## Задание 3

1. Разработать модули:

- a. Модуль обработки и работы с изображениями.
- b. Модуль взаимодействия с пользователем и формирование и хранений данных.

Основной языки программирования C#, Python (остальные на согласование с руководителем практики).

Используемые технологии:

Для C#:

- графический интерфейс для взаимодействия с пользователем: WPF (приоритетнее) или winforms.

• структура проекта: два модуля (два проекта в соответствии с выполняемыми функциями модуля).

Для Python:

- графический интерфейс для взаимодействия с пользователем: PyQt (приоритетнее) или Tkinter.

- Структура проекта: два модуля (в соответствии с выполняемыми функциями модуля).

Учебный макет графического интерфейса, представленный на рисунке 1.

<b>Практикант</b>	<b>Функциональные возможности «Модуль обработки и работы с изображениями»</b>	<b>Функциональные возможности «Модуль взаимодействия с пользователем и формирование и хранений данных»</b>
Аксенова Ксения Максимовна	1. Изменение размера изображения 2. Поворот изображения	1. Отображается графический интерфейс для пользователя. 2. Пользователь задает путь к изображению и новый размер изображения, модуль передает данные модулю работы с изображением и выдает результат.
Громов Иван Владимирович	1. Изменение Расширения файла (PNG to JPG, JPG to PNG) 2. Перемещение изображения в другие папки	1. Отображается графический интерфейс для пользователя. 2. Пользователь задает путь к изображению, далее указывает тип конвертации (JPG или PNG), модуль передает данные модулю работы с изображением и выдает результат.
Неклюдов Никита Сергеевич	1. Выдает информацию о изображении (Размер, Разрешение, Дата создания) 2. Переименование названия изображения.	1. Отображается графический интерфейс для пользователя. 2. Пользователь задает путь к изображению, модуль передает данные модулю работы с изображением и выдает результат о данных изображения.
Никитичев Захар Алексеевич	1. Изменение размера изображения 2. Склейивание изображений в одно изображение	1. Отображается графический интерфейс для пользователя. 2. Пользователь задает путь к двум изображениям, модуль передает данные модулю работы с изображением и выдает результат, где два изображения склеены и сохранен в ту же директорию.
Щепетова Оксана Евгеньева	1. Изменение цветовой гаммы изображения (в черно белое) 2. Перемещение изображения в другие папки	1. Отображается графический интерфейс для пользователя. 2. Пользователь задает путь к изображению, модуль передает данные модулю работы с изображением и выдает результат (черно-белое изображение) и сохраняет обработанное изображение в ту же директорию.

Литература:

1. Работа с модулями Python - <https://metanit.com/python/tutorial/2.10.php>
2. Работа с библиотеками <https://metanit.com/sharp/tutorial/3.46.php>

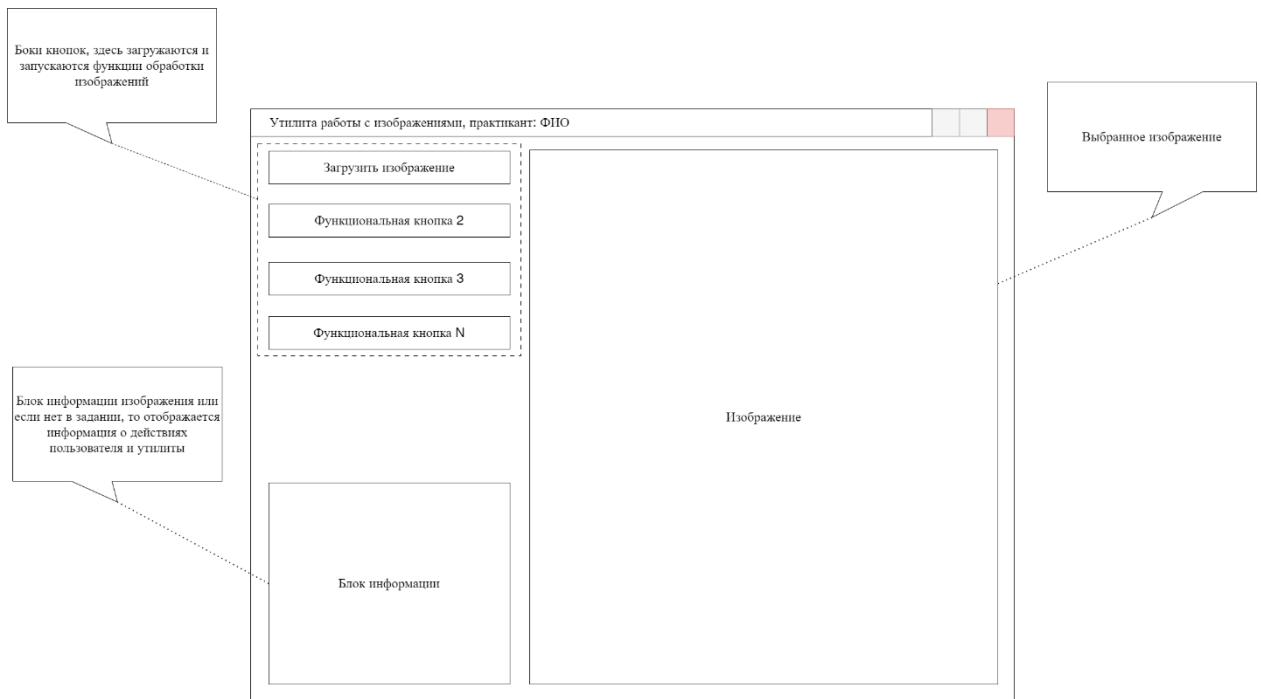


Рисунок 1 - Пример графического интерфейса