

2 - Considerando as condições do projeto, o modelo de Ciclo de Vida a se utilizar seria o Modelo de Prototipação Evolucionária.

Neste ciclo de vida, são construídos protótipos (Mock Up), esses protótipos são validados e após isso são construídas soluções definitivas. Dessa forma, será possível apresentar as soluções para o proprietário da empresa conforme a evolução do processo.

Além disso, partes do software poderão ser construídas separadamente e depois integradas, para que sejam criadas soluções de forma versátil.

Nesse modelo de projeto, o proprietário permanece em contato direto com a equipe responsável pelo projeto. Esse por sua vez evoluiu de acordo com os requisitos do proprietário.

3 - O método ágil SCRUM poderia ser aplicado ao projeto! Nele o projeto seria produzido a partir de ciclos de atividades programadas, com datas de início e fim.

Seria realizado a partir da definição de atividades básicas e os períodos de entrega, além do papel de cada um dos membros da equipe.

O SCRUM auxiliaria no planejamento, com os ciclos de atividades programados, facilitaria o controle de processos, assim os problemas seriam solucionados rapidamente e o número de falhas diminuiria, além de se encaixar no modelo escolhido para o projeto.

4 - A equipe de projeto seria organizada a partir do modelo escolhido (Prototipação Evolucionária).

Cada frente de trabalho formaria uma cascata e seria dividida a partir dos incrementos propostos, para que a solução final fosse integrada. Assim, teríamos a equipe dividida de forma ágil, para que todos os incrementos fossem produzidos dinamicamente, de forma simultânea.