

# HACKATHON: AI POWERED

---

APRIL 22, 2025 | 9 AM ~ 10 PM

SK U-TOWER 8F

– Digital Innovation본부 –

# 행사 개요

## 목적

- AI 기술을 활용하여 소프트웨어 개발 라이프사이클의 혁신
- 사내 AI 활용 역량 강화 및 조직 내 AI 문화 확산

## 기대 효과

- AI 기반의 RFP분석, 요구사항 정의, 코드 작성 및 테스트의 전 공정 자동화로 개발 프로젝트의 생산성 향상 경험
- 개발 프로세스 자동화 및 효율성 증대를 위한 혁신적인 아이디어 발굴

## AI 기술 활용 방안

- ① **AI기반 프로젝트 관리 및 문서 자동화**
  - RFP에서 제안 목차/주요내용 생성하기
  - RFP에서 요구사항 자동 생성하기
- ② **AI기반 설계모델/코드 자동생성 등 개발 효율성 향상**
  - 요구사항에서 설계모델 만들고 코드 생성하기
  - 요구사항으로 화면 디자인하고 코드 생성하기
  - 테스트 코드 자동 생성하기
  - AI가 코드 리뷰하고 자동 리팩토링하기
- ③ **AI기반 테스트 자동화**
  - 테스트 시나리오 만들고 테스트 코드 자동 생성하기
  - 코드에서 테스트 코드 생성하기 + 테스트하기

## 참가팀 선정

**총 120명 (팀 당 4명 X 30개팀)**

※ 초기 10개팀 40명 규모로 계획을 수립했으나, 자발적 참여인력 전체(30개팀 120명)가 참여하는 것으로 결정함

# 진행 방식 및 일정

## 진행방식

- **참가신청 및 AI 활용 교육** : 참가팀 모집, AI Coding 가이드 제공
- **해커톤 본선** : AI 도구를 활용한 개발 진행 (AI 도구, 인프라 등 해커톤 환경 제공)
- **심사 계획** : AI 및 참여자 상호 평가, AI 유관부서 임원, 팀장, CL4 구성원의 창의성/혁신성 평가
- **시연 및 시상** : 조별 미션수행결과 시연/발표 후 평가/수상자 선정 및 시상

## 장소

- SK u-타워 801, 802, 803호 교육장

## 일정

	3월 3주차	3월 4주차	4월 1주차	4월 2주차	4월 3주차	4월 4주차	4월 5주차
전사공지 및 참석 팀 등록	~3/28						
AI Coding 가이드 #1 : 제안요청서에서 요구사항 도출하기		3/25					
AI Coding 가이드 #2 : 요구사항에서 설계서 도출하기(텍스트/모델)			4/1				
AI Coding 가이드 #3 : 설계를 소스코드 생성하기				4/8			
AI Coding 가이드 #4 : 테스트 시나리오와 케이스 생성하기					4/15		
해커톤 수행						4/22	
조별 미션 수행결과 발표 및 평가, 시상							4/28(예정)

# 해커톤 본선 및 조별 미션 수행 결과 발표 계획

날짜	시간	소요시간	활동	비고
4.22 (화)	09:00~09:30	30'	<ul style="list-style-type: none"><li>해커톤 개회사</li><li>상세 계획 소개</li></ul>	
	09:30~12:00	150'	<ul style="list-style-type: none"><li>조별 미션 수행</li></ul>	
	12:00~13:00	60'	<ul style="list-style-type: none"><li>점심식사</li></ul>	도시락 배달
	13:00~18:00	420'	<ul style="list-style-type: none"><li>조별 미션 수행</li></ul>	
	18:00~19:00	60'	<ul style="list-style-type: none"><li>저녁 식사</li></ul>	도시락 배달
	19:00~22:00	180'	<ul style="list-style-type: none"><li>조별 미션 수행</li><li>결과물 제출 (코드/발표자료)</li></ul>	
4/28 (월)	-	180'	<ul style="list-style-type: none"><li>수상자 선정</li><li>시상</li></ul>	추후 상세 일정 공지예정

- 해커톤 행사 중 “조별 포토 타임”, “스크래치 복권 이벤트” 등 피로를 해소하고 몰입도와 집중력을 높일 수 있는 다양한 이벤트를 준비되어 있습니다.

OO대학교 입시지원시스템 구축 제안요청서

I 사업개요

1. 사업명 : 입학관리시스템 운영 용역

2. 사업 목적

가. 입학관리시스템 구축 운영

- 1) 입학관리 업무를 정확하고 효율적으로 처리할 수 있는 안정적인 프로그램이 필요
- 2) 원서접수에서 등록까지 짧은 기간 동안 운영 및 관리의 자동화를 통한 입시전형 관리의 효율성과 정확성 확보
- 3) 시시각각 변화는 입시정책 및 환경에 대응 가능한 입학관리시스템 운영이 필요

나. 면접, 실기 평가시스템 구축 운영

- 1) 면접, 실기고사 평가를 위한 온라인시스템을 운영하여 입학전형 관리 업무의 효율성을 제고하고, 채점위원의 신속하고 공정한 채점진행을 통해 채점결과물의 다양한 활용을 도모
- 2) 면접, 실기고사 평가결과를 채점하는 즉시 DB화하여 면접, 실기고사 평가업무 진행의 편리성, 신속성 및 정확성을 제고

다. 녹취, 총원관리 시스템 구축 운영

- 1) 합격자발표, 등록금 수납, 환불처리 등 단계별 처리시간의 단축을 통하여 업무의 효율성 제고
- 2) 예치금/등록금 납부 및 환불 현황 등을 실시간으로 파악하여 총원을 진행함으로써 결원 최소화

라. 입학상담 솔루션 운영

- 1) 입학상담솔루션 페이지를 통하여 입학 전형에 대한 모집 단위별로 정보제공, 세부 전형방법, 전년도 입학 결과 등 각종 통계자료를 제공함으로써 수험생의 학과 선택 시 편리성 제공
- 2) 입학상담솔루션을 통한 수험생 만족도 제고 및 수집한 상담 데이터를 이용한 마케팅 기초자료로 활용

마. 등록금 수납, 환불 시스템 구축 운영

- 1) 대학 등록금 수납 및 환불 업무의 효율성을 통한 우리대학 지원자의 편리성·신속성을 제고하며, 입학전형 업무의 효율성 제고함.
- 2) 등록금, 수납, 환불 시스템 업무를 대학입시에 맞게 최적화된 솔루션으로 제공하여 개별 프로세스의 유기적 연결을 통한 업무의 효율성, 안정성을 극대화하고자 함.

3. 사업 내용

가. 입학관리시스템 구축 운영

나. 면접, 실기고사 평가시스템 구축 운영

다. 녹취 총원관리시스템 구축 운영

라. 입학상담솔루션 구축 운영

마. 등록금 수납, 환불 시스템 구축 운영

4. 주요 사업 내용

가. 입학관리시스템

- 1) 원서접수
  - 접수데이터 이상 유무 확인, 수정 및 보정
  - 지원서 출력
  - 학생부 데이터 업로드 및 다운로드
  - 수능 데이터 업로드 및 다운로드
  - 지원자리스트 모집시기 구분없이 일괄 조회
- 2) 평가관리
  - 수능성적 및 학생부를 통한 평가에 대한 관리
  - 제출서류 또는 자료에 대한 평가요소 관리
  - 평가 내용 확인 및 보정



\*※ 난이도 下 : 문서에 OCR이 적용되고, 요구사항이 텍스트 형태로 작성된 PDF 파일

# 기술 요건

## 기술 요구사항

1. 구축프로젝트 라이프사이클 전 과정에서 AI 툴의 사용의 제약은 없다.
2. 참가자 개인 또는 팀이 가진 기본적 소스코드, 공통모듈 또는 산출물 등 모든 재활용 자원을 활용해도 무방하다.
3. 설계 단계에서 산출물의 종류와 양식은 제약이 없다.  
단, UI 설계서, DB 설계서, 프로그램 설계서 (UML 작성은 클래스 다이어그램 등은 프로그램 설계서로 대체 가능)는 포함하도록 한다.
4. 소스코드 저장소는 github 을 사용하고 참가한 팀별로 하나 이상의repository 를 구성한다.
5. RDBMS는 PostgreSQL을 사용한다. (주최측에서 클라우드로 제공)  
하나의 PostgreSQL에 각 팀별로Naming규칙을 적용하여 데이터베이스를 각각 생성한다.
6. 기본적인 설정 정보는 properties 등 주입이 가능해야 하며, 하드코딩이 없어야 한다.
7. 구축한 시스템의 실행은 로컬 PC에서 실행할 수 있어야 한다.

## [기타]

- 구축과정에서 추가로 사용한 AI 도구가 있을 경우 가점을 받을 수 있다. (예 - 성능, UI 기능 테스트 AI tool 등)

# 개발 지원 및 리소스 제공

## Code 저장소

- 저장소 : myGit (<https://github.com/skccmygit>)
  - 가입 : 일괄 등록
  - 유저명 : skcc-영문이름
  - 저장소명 : skcc-aihack25-team00-xxx (00은 01~30과 같이 부여된 팀 번호임) 으로 부여
- \* myGit 계정 없는 분들은 Architect/SWAT팀 김형래 매니저 (10350, gudfoww@sk.com) 로 신청하세요

## Database - PostgreSQL

- DBMS: PostgreSQL 16.x
- 접속 URL: skcc-tools-aihack25-postgres.postgres.database.azure.com
- 유저명: postgresuser01 ~ postgresuser31
- 패스워드: 유저명과 동일
- 데이터베이스명: postgresdb01 ~ postgresdb31 (유저 별로 각각)

## 조별 미션 수행결과 평가 및 시상

### 평가

- AI평가, 참여자 상호 평가 : 10개 평가항목 평가
- 창의성/혁신성 영역은 AI 유관부서 임원, 팀장 및 CL4 구성원이 평가 : 가산점

### 시상

- 수상팀 선정 : 30개팀 중 상위 3개팀, 12명
- 시상품 : 개인별 L/A 30만원 (25년 연내 소진)



# 평가 기준

평가 기준

총 100점: 체크리스트 10개항목 각 10점 배점, \* 창의성/혁신성 영역 가산점 2개항목 각 10점 추가 배점

SAMPLE

평가 항목

단계	평가항목	평가 기준	배점
요구분석	요구사항 분석 정확도	RFP에서 핵심 요구사항을 정확히 추출했는가?	10
	AI 기반 요구사항 정의	AI를 활용하여 요구사항을 자동 분석·요약·보완했는가?	10
	요구사항 문서화 품질	요구사항 문서가 체계적으로 정리되었는가? (명확성, 일관성)	10
설계	설계결과의 논리적 완성도	요구사항을 누락없이 설계결과가 생성되었는가?	10
		설계 문서가 일관되고 논리적인가?	10
구현	AI 기반 코딩	AI 코딩 도구(GitHub Copilot, Codeium 등)를 활용하여 코드 생산성을 높였는가?	10
	구현 충실도	요구사항/설계결과를 반영하여 기능을 구현했는가?	10
	품질/최적화	AI를 활용하여 주석 생성, 코드 리팩토링을 수행했는가?	10
테스트	테스트 코드 생성	AI를 활용하여 테스트 코드를 자동생성했는가?	10
	테스트 시나리오 생성	AI를 활용하여 테스트 시나리오/케이스를 자동생성했는가?	10
창의성/혁신성	창의성	다양한 AI를 활용해서 일반적이지 않은 새로운 방식을 적용/시도하였는가?	가산점
	혁신성	기존 개발 프로세스 개선을 위한 혁신적인 아이디어를 적용/시도하였는가?	가산점

**E.O.D**