

## ***Kurzübersicht: POSIX Threads***

	<i><b>pthread-Funktion</b></i>	<i><b>VL-Pendant</b></i>	<i><b>Beschreibung</b></i>
<i><b>Thread-Management</b></i>	pthread_create(threadid, attr, start_routine, arg)	fork	Erstellt und startet einen neuen Thread. Die als Funktionszeiger übergebene start_routine gibt die parallel auszuführende Funktion an. Mit den optionalen Parametern attr und arg können zusätzliche Eigenschaften des Threads bzw. ein Argument angegeben werden, das start_routine übergeben werden soll.
	pthread_join(threadid, status)	join	Blockiert den aufrufenden Thread bis der durch threadid repräsentierte Thread beendet ist. Wurde als status ein Zeiger ungleich NULL übergeben, wird an dessen Ziel der pthread_exit() übergebene Wert geschrieben. Gegebenenfalls muss der Thread, auf den gewartet werden soll, via pthread_attr_setdetachstate() auf JOINABLE gesetzt werden.
	pthread_exit(status)	end	Beendet den aufrufenden Thread und leitet das übergebene Argument an einen optionalen Aufruf von pthread_join() weiter. Das Programm wird beendet, wenn alle Threads sich beendet haben oder der gesamte Prozess via exit() beendet wurde. <b>Unterschiede zur VL:</b> Erlaubt die Übergabe eines Ergebniswertes
<i><b>Sperren</b></i>	pthread_mutex_init(mutex, attr)		Initialisiert das übergebene Mutex-Objekt (engl. <b>mutual exclusion</b> , gegenseitiger Ausschluss). Der Parameter attr ist optional.
	pthread_mutex_destroy(mutex)		Gibt die vom übergebenen Mutex-Objekt belegten Ressourcen frei.
	pthread_mutex_lock(mutex)	lock	Sperrt das angegebene Mutex-Objekt. Falls das Objekt zum Zeitpunkt des Aufrufs bereits gesperrt ist, wird der aufrufende Thread blockiert, bis das Mutex-Objekt wieder verfügbar wird.
	pthread_mutex_unlock(mutex)	unlock	Gibt die Sperre des übergebenen Mutex-Objektes wieder frei.
<i><b>Signale</b></i>	pthread_cond_init(condition, attr)		Initialisiert das übergebene Condition-Objekt. Der Parameter attr ist optional.
	pthread_cond_destroy(condition)		Gibt die vom übergebenen Condition-Objekt belegten Ressourcen frei.
	pthread_cond_signal(condition)	signal	Deblockiert mindestens einen der auf das Signal des übergebenen Condition-Objekts wartenden Threads. Falls zum Zeitpunkt des Aufrufs kein Thread auf das Signal wartet wird es verworfen. Der Aufruf sollte durch eine Sperre des selben Mutex-Objektes wie

Signale			das entsprechende <code>pthread_cond_wait()</code> -Pendant gesichert sein. <b>Unterschiede zur VL:</b> u.U. kann ein einziger Aufruf mehrere Threads wecken; Signale werden nicht gespeichert
	<code>pthread_cond_broadcast(condition)</code>		Deblockiert alle auf das Signal der übergebenen Condition wartende Threads.
	<code>pthread_cond_wait(condition, mutex)</code>	wait	Blockiert den aufrufenden Thread bis zur Signalisierung via <code>pthread_cond_signal()</code> oder <code>pthread_cond_broadcast()</code> . Das angegebene Mutex-Objekt muss gesperrt sein, wird zum Warten freigegeben und vor der Rückkehr wieder gesperrt. Da ein Aufwachen auch ohne ein explizites Signal möglich ist, sollte nach jedem Aufwachen die zu erwartende Bedingung erneut geprüft werden. <b>Unterschiede zur VL:</b> vorheriges <code>pthread_mutex_lock()</code> notwendig; spurious wakeups möglich

Eine vollständige Beschreibung der Funktionen finden Sie durch Klick auf den Funktionsnamen oder auf den man-Pages mittels `man <funktionenname>`.

Beispiel zu Verwendung von POSIX Threads:

1 <code>#include &lt;stdlib.h&gt;</code>	21 <code>int main(int argc, char **argv) {</code>
2 <code>#include &lt;stdbool.h&gt;</code>	22 <code>pthread_t thread;</code>
3 <code>#include &lt;pthread.h&gt;</code>	23 <code>worker_finished = false;</code>
4	24
5 <code>pthread_mutex_t mutex;</code>	25 <code>/* Initialisierung und Worker-Thread starten */</code>
6 <code>pthread_cond_t cond;</code>	26 <code>pthread_mutex_init(&amp;mutex, NULL);</code>
7 <code>bool worker_finished;</code>	27 <code>pthread_cond_init(&amp;cond, NULL);</code>
8	28 <code>pthread_create(&amp;thread, NULL, workerThread, NULL);</code>
9 <code>void *workerThread(void *arg) {</code>	29
10 <code>doWork();</code>	30 <code>doSomethingElse();</code>
11	31
12 <code>/* Ende signalisieren */</code>	32 <code>/* Ende des Worker-Threads abwarten */</code>
13 <code>pthread_mutex_lock(&amp;mutex);</code>	33 <code>pthread_mutex_lock(&amp;mutex);</code>
14 <code>worker_finished = true;</code>	34 <code>while (!worker_finished) {</code>
15 <code>pthread_cond_signal(&amp;cond);</code>	35 <code>pthread_cond_wait(&amp;cond, &amp;mutex);</code>
16 <code>pthread_mutex_unlock(&amp;mutex);</code>	36 <code>}</code>
17	37 <code>pthread_mutex_unlock(&amp;mutex);</code>
18 <code>pthread_exit(NULL);</code>	38
19 <code>}</code>	39 <code>exit(EXIT_SUCCESS);</code>
20	40 <code>}</code>