

GCC创建和使用静态链接库（.a文件）

Linux 下的静态链接库是以 `.a` 结尾的二进制文件，它作为程序的一个模块，在链接期间被组合到程序中。和静态链接库相对的是动态链接库（`.so` 文件），它在程序运行阶段被加载进内存。

制作链接库的目的是希望别人使用我们已经实现的功能，但又不希望别人看到我们的源代码，这对商业机构是非常友好的。

Linux 下静态链接库文件的命名规则为：

```
libxxx.a
```

xxx 表示库的名字。例如，`libc.a`、`libm.a`、`libieee.a`、`libgcc.a` 都是 Linux 系统自带的静态库。

GCC 生成静态链接库

1) 首先使用 `gcc` 命令把源文件编译为目标文件，也即 `.o` 文件：

```
gcc -c 源文件列表
```

`-c` 选项表示只编译，不链接，我们已在《[GCC -c选项](#)》中进行了讲解。

2) 然后使用 `ar` 命令将 `.o` 文件打包成静态链接库，具体格式为：

```
ar rcs + 静态库文件的名字 + 目标文件列表
```

`ar` 是 Linux 的一个备份压缩命令，它可以将多个文件打包成一个备份文件（也叫归档文件），也可以从备份文件中提取成员文件。`ar` 命令最常见的用法是将目标文件打包为静态链接库。

对参数的说明：

- 参数 `r` 用来替换库中已有的目标文件，或者加入新的目标文件。
- 参数 `c` 表示创建一个库。不管库是否存在，都将创建。
- 参数 `s` 用来创建目标文件索引，这在创建较大的库时能提高速度。

例如，下面的写法表示将目标文件 `a.o`、`b.o` 和 `c.o` 打包成一个静态库文件 `libdemo.a`：

```
ar rcs libdemo.a a.o b.o c.o
```



实例演示

在用户主目录（home 目录）下创建一个文件夹 test，将 test 作为整个项目的基础目录。在 test 目录中再创建四个源文件，分别是 add.c、sub.c、div.c 和 test.h。

add.c 实现两个数相加，代码展示如下：

```
01. #include "test.h"
02. int add(int a,int b)
03. {
04.     return a + b;
05. }
```

sub.c 实现两个数相减，代码展示如下：

```
01. #include "test.h"
02. int sub(int a,int b)
03. {
04.     return a - b;
05. }
```

div.c 实现两个函数相除，代码展示如下：

```
01. #include "test.h"
02. int div(int a,int b)
03. {
04.     return a / b;
05. }
```

还有一个 test.h 头文件，用来声明三个函数，代码展示如下：

```
01. #ifndef __TEST_H_
02. #define __TEST_H_
03.
04. int add(int a,int b);
05. int sub(int a,int b);
06. int div(int a,int b);
07.
08. #endif
```

接下来，我们就将以上代码制作成静态链接库。

首先将所有源文件都编译成目标文件：

```
gcc -c *.c
```



`*.c` 表示所有以 `.c` 结尾的文件，也即所有的源文件。执行完该命令，会发现 `test` 目录中多了三个目标文件，分别是 `add.o`、`sub.o` 和 `div.o`。

然后把所有目标文件打包成静态库文件：

```
ar rcs libtest.a *.o
```

`*.o` 表示所有以 `.o` 结尾的文件，也即所有的目标文件。执行完该命令，发现 `test` 目录中多了一个静态库文件 `libtest.a`，大功告成。

下面是完整的生成命令：

```
[c.biancheng.net ~]$ cd test
[c.biancheng.net test]$ gcc -c *.c
[c.biancheng.net test]$ ar rcs libtest.a *.o
```

GCC 使用静态链接库

使用静态链接库时，除了需要库文件本身，还需要对应的头文件：库文件包含了真正的函数代码，也即函数定义部分；头文件包含了函数的调用方法，也即函数声明部分。

为了使用上面生成的静态链接库 `libtest.a`，我们需要启用一个新的项目。在用户主目录（`home` 目录）中再创建一个文件夹 `math`，将 `math` 作为新项目的基础目录。

在比较规范的项目目录中，`lib` 文件夹一般用来存放库文件，`include` 文件夹一般用来存放头文件，`src` 文件夹一般用来存放源文件，`bin` 文件夹一般用来存放可执行文件。为了规范，我们将前面生成的 `libtest.a` 放到 `math` 目录下的 `lib` 文件夹，将 `test.h` 放到 `math` 目录下的 `include` 文件夹。

在 `math` 目录下再创建一个 `src` 文件夹，在 `src` 中再创建一个 `main.c` 源文件。

此时 `math` 目录中文件结构如下所示：

```
-- include
|   |-- test.h
-- lib
|   |-- libtest.a
-- src
|   |-- main.c
```

在 `main.c` 中，可以像下面这样使用 `libtest.a` 中的函数：

```
01. #include <stdio.h>
```



```
02. #include "test.h" //必须引入头文件
03.
04. int main(void)
05. {
06.     int m, n;
07.     printf("Input two numbers: ");
08.     scanf("%d %d", &m, &n);
09.     printf("%d+%d=%d\n", m, n, add(m, n));
10.     printf("%d-%d=%d\n", m, n, sub(m, n));
11.     printf("%d÷%d=%d\n", m, n, div(m, n));
12.
13.     return 0;
14. }
```

在编译 main.c 的时候，我们需要使用 `-I`（大写的字母 `i`）选项指明头文件的包含路径，使用 `-L` 选项指明静态库的包含路径，使用 `-l`（小写字母 `L`）选项指明静态库的名字。所以，main.c 的完整编译命令为：

```
gcc src/main.c -I include/ -L lib/ -l test -o math.out
```

注意，使用 `-l` 选项指明静态库的名字时，既不需要 `lib` 前缀，也不需要 `.a` 后缀，只能写 `test`，GCC 会自动加上前缀和后缀。

打开 math 目录，发现多了一个 math.out 可执行文件，使用 `./math.out` 命令就可以运行 math.out 进行数学计算。

完整的使用命令如下所示：

```
[c.biancheng.net ~]$ cd math
[c.biancheng.net math]$ gcc src/main.c -I include/ -L lib/ -l test -o math.out
[c.biancheng.net math]$ ./math.out
Input two numbers: 27 9✓
27+9=36
27-9=18
27÷9=3
```

所有教程

[算法](#)[Python爬虫](#)[C语言入门](#)[C语言编译器](#)[C语言项目案例](#)[数据结构](#)[多线程](#)[链接库](#)[C++](#)[STL](#)[C++11](#)[socket](#)[GCC](#)[GDB](#)[Makefile](#)[OpenCV](#)[Qt教程](#)[Unity 3D](#)[UE4](#)[游戏引擎](#)[Python](#)[Python并发编程](#)