知乎 首页 会员 发现 等你来答

搜索你感兴趣的内容...

登录

版本控制系统 软件开发 Git

关注者

被浏览

921 229,971

Q)

为什么要先 git add 才能 git commit?

为何不能默认之前被add的文件一定继续被加入?



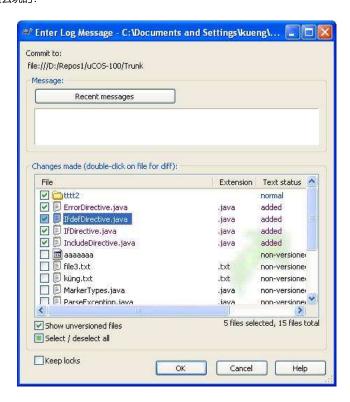


要解释这个问题,首先要回到GIT的前辈上来,SVN,集中式源代码管理工具的集大成者。

我们知道SVN相较于第一代源代码管理工具如VSS、CVS有几个显著的区别,其中最重要的特性之一就是原子性提交,每一个提交都是由多个文件的修改组成,而且这个提交是原子性的,要么这些修改全部成功,要么全部失败。

原子性提交带来的好处是显而易见的,这使得我们把项目整体还原到某个阶段或者时间点变得极为简便,就这一点SVN就完虐VSS等源代码管理工具。

Git作为目前逼格最高的源代码管理工具,SVN这个优良的特性显然是要借鉴的。但是Linus马上发现了一个麻烦事儿,在命令行下面选择要提交的修改,还真TM是个麻烦事儿,因为用SVN的时候我们都是这么玩的:





下载知乎客户端



相关问题

如何学习好 Git? 19 个回答

使用 git 时,随着版本不断的更新,以前的版本内容会不会越积越多,导致占据太多硬盘容量? 9 个回答

git到底怎么合并,有冲突都要手动吗?8 个回答

Git频繁commit会有什么坏处吗? 8 个回 签

一个奇怪的git问题,求大家帮忙分析一下? 6 个回答



你妹啊,虽然GUI逼格相当的低

▲ 赞同 719

● 50 条评论

▼ 分享

★ 收藏 ● 喜欢

收起 へ

户还能不能愉快的玩(zhuang)耍(bi)了?

显然这点小问题完全难不倒Linus这么一位旷世奇才。我们只需要在commit前面,发明一个暂存区的概念就好了,这个暂存区是可以随意的将各种文件的修改放进去的,这样我们就可以用多个指令精确的挑选出我们需要提交的所有修改,然后再一次性的(原子性的)提交到版本库,问题就完美的解决了。

而且,如果用户觉得这样实在是多此一举的话,可以自定义一个小脚本哦,,,,反正其实你们现在用的这些git命令,其实大部分都是一个批处理脚本哦。

编辑于 2014-08-10



彭勇

linux/java/python/FreeSwitch/PM

365 人赞同了该回答

1. git 的 add ,是一个容易引起疑问的命令。在 subversion 中的 svn add 动作是将某个文件加入版本控制,而 git add的意义完全不同。



刘看山·知乎指南·知乎协议·知乎隐私保护指引

应用·工作·申请开通知乎机构号

侵权举报·网上有害信息举报专区

京 ICP 证 110745 号

京 ICP 备 13052560 号 - 1

🧶 京公网安备 11010802020088 号

继续浏览内容



知乎

发现更大的世界

打开



Chrome

excited that staging files may soon be done via 'git stage' rather-than/in-addition-to 'git add'. This is nice for new users who often have a hard time seeing why you have to keep 'git add' ing to stage your changes.

事实上,在 git 的后续版本中,就做了两个修改:

git stage 作为 git add 的一个同义词

git diff --staged 作为 git diff --cached 的相同命令

为了容易理解,推荐大家使用 git stage 和 git diff --staged 这两个命令,而git add 和 git diff --cached 这两个命令,仅仅为了保持和以前的兼容做保留。

2. 增加 stage 的带来的好处是什么?

主要有两个好处,一个是分批、分阶段递交,一个是进行快照,便于回退

2.1 分批递交,降低commit的颗粒度

比如,你修改了 a.py, b.py, c.py, d.py,其中 a.py 和 c.py 是一个功能相关修改,b.py,d.py属于另外一个功能相关修改。那么你就可以采用:

git stage a.py c.py

git commit -m "function 1"

git stage b.py d.py

git commit -m "function 2"

2.2 分阶段递交

比如,你修改了文件 hello.py,修改了一些以后,做了 git stage heello.py动作,相当于对当前的 hello.py 做了一个快照, 然后又做了一些修改,这时候,如果直接采用 git commit 递交,则只会对第一次的快照进行递交,当前内容还保存在 working 工作区。

当前的最新修改,则需要再做一次 git stage ,才能递交。

这中间细微的差别,请参见:

learn.github.com/p/norm...

由于git这个特性,需要注意到是,每次递交之前,需要确认是否已经将相关的修改都stage 了,否则可能仅仅递交了部分不完整的修改。

比如你修改了部分内容,进行了 stage,后来你又做了一些修改,然后就递交,这时,后面的修改,并没有递交。

2.3 文件快照,便于回退

做了部分修改以后,进行 git s

▲ 赞同 719

● 50 条评论

▼ 分享

★ 收藏 ♥ 喜欢

收起 ^

继续