目录▼





首页 C语言教程 C++教程 Python教程 Java教程 Linux入门 更多>>

↑ 首页 > GCC 阅读: 26,411

GCC - I选项: 手动添加链接库

<上一页 下一页 >

链接器把多个二进制的目标文件(object file)链接成一个单独的可执行文件。在链接过程中,它必须把符号(变量名、函数名等一些列标识符)用对应的数据的内存地址(变量地址、函数地址等)替代,以完成程序中多个模块的外部引用。

而且,链接器也必须将程序中所用到的所有C标准库函数加入其中。对于链接器而言,链接库不过是一个具有许多目标文件的集合,它们在一个文件中以方便处理。

当把程序链接到一个链接库时,只会链接程序所用到的函数的目标文件。在已编译的目标文件之外,如果创建自己的链接库,可以使用 ar 命令。

标准库的大部分函数通常放在文件 libc.a 中(文件名后缀 .a 代表 "achieve" ,译为 "获取") ,或者放在用于共享的动态链接文件 libc.so 中(文件名后缀 .so 代表 "share object" ,译为 "共享对象")。这些链接库一般位于 /lib/ 或 /usr/lib/ ,或者位于 GCC 默认搜索的其他目录。

当使用 GCC 编译和链接程序时,GCC 默认会链接 libc.a 或者 libc.so,但是对于其他的库(例如非标准库、第三方库等),就需要手动添加。

令人惊讶的是,标准头文件 <math.h> 对应的数学库默认也不会被链接,如果没有手动将它添加进来,就会发生函数未定义错误。

GCC 的 -I 选项 (小写的 L) 可以让我们手动添加链接库。下面我们编写一个数学程序 main.c, 并使用到了 cos() 函数,它位于 <math.h> 头文件。

```
01. //main.c
02.
    #include <stdio.h>
                           /* printf */
    #include <math.h>
                           /* cos */
03.
    #define PI 3.14159265
04.
05.
     int main ()
06.
07.
        double param, result;
08.
        param = 60.0;
        result = \cos ( param * PI / 180.0 );
09.
10.
         printf ("The cosine of %f degrees is %f.\n", param, result);
         return 0;
```

```
12. }

•
```

如果我们不使用 -l 选项:

```
[root@bogon demo]# gcc main.c
/tmp/ccYfkZJk.o: In function `main':
main.c:(.text+0x34): undefined reference to `cos'
collect2: Id returned 1 exit status
```

显然,GCC 编译器无法找到 cos() 这个函数。为了编译这个 main.c,必须使用 -I 选项,以链接数 学库:

[root@bogon demo]# gcc main.c -o main.out -lm

数学库的文件名是 libm.a。前缀 lib 和后缀 .a 是标准的, m 是基本名称,GCC 会在 -l 选项后紧跟着的基本名称的基础上自动添加这些前缀、后缀,本例中,基本名称为 m。

在支持动态链接的系统上,GCC 自动使用在 Darwin 上的共享链接库 libm.so 或 libm.dylib。

链接其它目录中的库

通常,GCC 会自动在标准库目录中搜索文件,例如 /usr/lib,如果想链接其它目录中的库,就得特别指明。有三种方式可以链接在 GCC 搜索路径以外的链接库,下面我们分别讲解。

1) 把链接库作为一般的目标文件, 为 GCC 指定该链接库的完整路径与文件名。

例如,如果链接库名为 libm.a,并且位于 /usr/lib 目录,那么下面的命令会让 GCC 编译 main.c,然后将 libm.a 链接到 main.o:

[root@bogon demo]# gcc main.c -o main.out /usr/lib/libm.a

2) 使用 -L 选项, 为 GCC 增加另一个搜索链接库的目录:

[root@bogon demo]# gcc main.c -o main.out -L/usr/lib -lm

可以使用多个 -L 选项,或者在一个 -L 选项内使用冒号分割的路径列表。

3) 把包括所需链接库的目录加到环境变量 LIBRARYPATH 中。

 < 上一页 >

1