首页 新闻 博问 专区 闪存 班级 代码改变世界

注册 登录

# 煊奕

### 博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

#### Linux 编译运行查找头文件和库的顺序

#### 前言

linux中在使用gcc进行编译时,可能会出现找不到相应库或头文件的情况,往往让人十分头疼。因 此,此文描述了库和头文件的查找顺序和一些注意事项,希望能帮助大家在出错时能够快速定位和解 决。

#### 头文件

gcc在编译时按照如下顺序寻找所需要的头文件:

- 1.先搜索当前目录 (这里注意,只有用 #include "headfile.h" 时才会搜索当前目录)
- 2.接着搜索 工 指定的目录
- 3.然后找gcc的环境变量 C INCLUDE PATH, CPLUS INCLUDE PATH, OBJC INCLUDE PATH
- 4.再找内定目录: /usr/include , /usr/local/include
- 5.最后找gcc的一系列自带目录,如:

CPLUS\_INCLUDE\_PATH=/usr/lib/gcc/x86\_64-redhat-linux/4.8.5/include

#### 库文件

gcc在编译时按照如下顺序寻找所需要的库文件:

- 1.gcc会去找 L 指定的目录
- 2.再找gcc的环境变量 LIBRARY\_PATH
- 3.再找内定目录
  - /lib和/lib64
  - /usr/lib 和/usr/lib64
  - /usr/local/lib和/usr/local/lib64

这是当初compile gcc时写在程序内的

#### 这里有两个问题:

1.默认情况下,gcc编译时只会查找相应的头文件,而不会连接具体的lib。也就是说只要include设置完全,就可以编译通过。它没有进一步检查include中的类和函数有没有实现,而是在运行时才开始查找。所以就会经常发生编译可以通过,但运行时却无法运行,因为在运行时它找不到相关类或者函数的实现。

这时,使用 -Wl,--no-undefined 参数,如果使用了include文件,连接器却找不到相应的实现,就会产生错误提示。

2.编译时默认不查找当前目录,需要使用 -1 ./ 指定,例如

#### 运行时动态库的搜索路径

动态库的搜索路径搜索的先后顺序是:

随笔 - 39 文章 - 1 评论 - 2 阅读 - 64084

<	2021年9月					>
日	_	=	Ξ	四	五	六
29	30	31	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	1	2
3	4	5	6	7	8	9

### 搜索

### 最新随笔

2.Clang Static Analyzer - 静...
3.MySQL中character set与c...
4.Linux 编译运行查找头文件...
5.git入门及使用记录
6.CentOS7通过yum安装gdb...
7.win10子系统设置开机启动...
8.STL中map的使用
9.C++逆序输出字符串
10.函数指针和指针函数

1.web服务部署工具使用介绍

### 我的标签

C++(26) summary(23) algorithm(11) 数据结构(5) 算法(4) linux(3) 数据库(3) 工具(2) centos7(2) 剑指offer(2) 更多

### 积分与排名

积分 - 42390 排名 - 29834

### 随笔分类

algorithm(3) C++编程(11) C++总结(12) CentOS(1) Crypto(1) git(1) Linux(1) Python(1) summary(3) 工具(2) 数据结构(4)

### 随笔档案

数据库(3)

1.编译目标代码时指定的动态库搜索路径;这是通过gcc的参数 -Wl,-rpath= 指定。当指定多个动态 库搜索路径时,路径之间用冒号: 分隔

2.环境变量 LD\_LIBRARY\_PATH 指定的动态库搜索路径

3.配置文件 /etc/ld.so.conf 中指定的动态库搜索路径

4.默认的动态库搜索路径 /lib , /usr/lib

#### 注意:

1.动态库搜寻路径并不包括当前目录,所以当即使可执行文件和其所需的so文件在同一文件夹,也会 出现找不到问题

2.一般不推荐直接修改环境变量,而是修改 /etc/ld.so.conf ,将相应的路径添加上,然后 Idconfig一下就好

3.ldconfig做的这些东西都与运行程序时有关,跟编译时一点关系都没有,编译的时候还是该加一亚 就得加,不要混淆了

4.往 /lib 和 /usr/lib 里面lib, 是不用修改 /etc/ld.so.conf 的, 但是完了之后要调一下 ldconfig(很重要),不然这个lib会找不到。而往其他目录加lib,需要修改 /etc/ld.so.conf , 并且 要ldconfig一下。

5.如果确实需要改环境变量,则有以下几种情况:

• 临时修改 (关闭shell后失效): 若是权限不够 (无法更改 /etc/ld.so.conf ) 或只是想临时改 一下环境变量用于测试,则可以使用export,就是export一个全局变量 LD\_LIBRARY\_PATH ,然 后运行程序的时候就会去这个目录中找lib。如:命令行执行:

export LD\_LIBRARY\_PATH=\$LD\_LIBRARY\_PATH:/home/user/abc/lib

一般来讲这只是一种临时的解决方案,在没有权限或临时需要的时候使用。

- 修改作用于当前用户:在 .bashrc 中设置或者在 ./bash\_profile 设置, 这对当前用户生效。 记得 source ~/.bashrc 或 source ~/.bash profile
- 修改作用于所有用户: 在 /etc/profile 中设置或在 /etc/profile.d/ 中创建一个自定义的 shell( \*\*.sh )脚本,一般推荐使用后者。原因如下:

It's NOT a good idea to change this file unless you know what you are doing. It's much better to create a custom.sh shell script in /etc/profile.d/ to make custom changes to your environment, as this will prevent the need for merging in future updates.

翻译即:除非您知道自己在做什么,否则更改此文件不是一个好主意。 最好在 /etc/profile.d/ 中 创建一个自定义的shell( \*\*.sh )脚本,以对您的环境进行自定义更改,因为这样可以避免在将来的 更新中合并。

• 最后是关于环境变量的写法:

如: export LD LIBRARY PATH=\$LD LIBRARY PATH:/home/user/abc/lib

或者这样写: export LD\_LIBRARY\_PATH="\${LD\_LIBRARY\_PATH}:/home/user/abc/lib"

要用 : 隔开,注意要加上 \$LD\_LIBRARY\_PATH , 避免之前存在的路径失效,在前则先搜索,在后则 后搜索

#### 参考

- 1. 关于开发中常见的编译器技巧
- 2. LD LIBRARY PATH环境变量设置及Linux动态库查找方法

收藏该文

െ

感谢阅读, 如有问题, 请批评指正, 谢谢。

分类: Linux

好文要顶

标签: linux





粉丝 - 3

+加关注

0

2020年11月(2) 2020年10月(1) 2020年3月(4) 2020年2月(1) 2019年10月(3) 2019年9月(24) 2019年1月(2)

### 文章分类

2018年12月(2)

centos7(1)

### 相册

temp(2)

### 最新评论

1. Re:C++中的大数乘的实现 很棒

--coolsunxu

2. Re:C++对数组进行复制 总结得非常详细

## 阅读排行榜

- 1. C++对数组进行复制(1881...
- 2. C++输入带空格的字符串(...
- 3. CentOS7通过yum安装gd...
- 4. C++逆序输出字符串(3600)
- 5. 求一个整数的所有因子(32...

#### 评论排行榜

- 1. C++对数组进行复制(1)
- 2. C++中的大数乘的实现(1)

### 推荐排行榜

- 1. C++ 把引用作为返回值(2)
- 2. C++输入带空格的字符串(2)
- 3. Clang Static Analyzer ...
- 4. CentOS7通过yum安装gd...
- 5. 函数指针和指针函数(1)

关注我