# 数据平台web界面API设计V0.1

用户名:

## 一、普通用户

## 1、用户登录

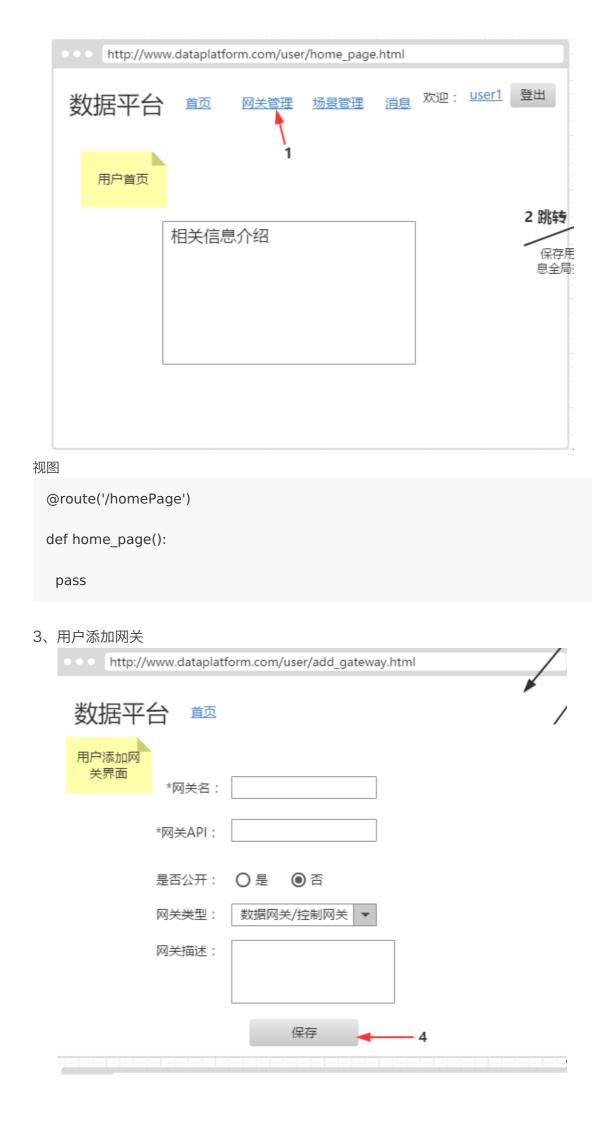
http://www.dataplatform.com/login.html

登录界面:普通 用户和管理员统 一

## 欢迎使用数据平台

密码	:		
		登录	
username			
password			
视图			
@route('/login' methods=['GE	T', 'POST'])		
def login():			
pass			
return redirect(用户首页)			

#### 2、用户首页



#### 数据元素:

```
gatewayNmae

gatewayApiKey

isShared

gatewayType

gatewayDescription
```

#### 动作:

```
@route('user/addGateway' methods=['GET', 'POST'])

def add_gateway()

pass

return redirect(用户网关管理页)
```

#### 4、用户场景管理



#### 视图

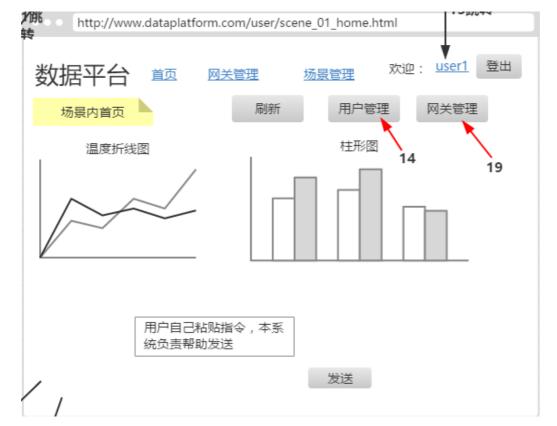
```
@route('/user/scene/')
pass
```

## 二、场景管理员

## 5、用户新建场景

•	http://ww	w.dataplatfo	orm.com/user/a	add_scene.html				1
类	数据平台	道页	<u>网关管理</u>	场景管理	欢迎:	user1	登出	/
矛	新建场景页面							-
		*场景名:						
	坊	汤景描述:						
			保	存 —	10			
数据元	素							
scene	eName							
scene	eDescription							
动作								
@roi	ute('/user/add	dScene' m	ethods=['PO	OST', 'GET'])				
def a	add_scene():							
pas	SS							
ren	nturn redirect	(用户场景管	管理页面)					

## 6、某一场景内首页



视图

@route('/user/scene/<int:scene\_ld>')

def scene(scene\_ld):

pass

#### 7、用户管理



@route('/user/scene/<int:sceneId>/usermanagement')

def user\_managerment(sceneId):

pass

#### 8、邀请用户



邀请页面分两次跳转,首先查询待邀请的用户是否存在,如果存在将会跳转到邀请页面,用户点击邀请即可。

#### (1)、查询待邀请用户

数据元素

searchUserId

userList 保存待邀请用户的list

动作

```
@route('/user/scene/<int:sceneId>/search' methods=['GET', 'POST'])

def search(sceneId):

pass

return render_template(邀请页面, userIdList=userIdList)
```

(2) 、邀请

数据元素

beInvitedUserId 被邀请人Id,由查询获得

#### 动作

@route('/user/scene/<int:sceneId/invite>')
def invite(sceneId):

pass

return redirect(用户邀请界面)

#### 9、网关管理



#### 视图

@route('/user/scene/<int:sceneId>/gatewaymanagement' methods=['GET', 'POST'])

def gateway\_management(sceneId):

pass

#### 10、场景内添加网关



#### 数据元素

```
gatewayApiKey
gatewayType
administrator
gatewayDescription
```

#### 视图

```
@route('/user/scene/<int:sceneId>/addgateway' methods=['GET', 'POSt'])
def add_gateway(sceneId):
    pass
```

#### 三、超级管理员

可以使用admin做