



轮 回 盛 宴 介 绍

the Introduction of Feast-Samsara



目 录

CONTENTS

01. 背景

- 1.1. 行业背景
- 1.2. 核心竞争力
- 1.3. 机遇与挑战



02. 轮回盛宴简介

- 2.1. BDC概述
- 2.2. 轮回盛宴概述
- 2.3. 参与并盈利
- 2.4. 团队奖励
- 2.5. 盈利原理
- 2.6. 风险评估
- 2.7. 亏损可能
- 2.8. 补偿机制
- 2.9. 四大特点
- 2.10. 六大优势



01. 背景

1.1. 行业背景

1.2. 核心竞争力

1.3. 机遇与挑战

I.1 行业背景

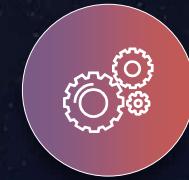
区块链赋能游戏产业



游戏行业是一个持续增长的千亿美元市场。然而传统游戏领域一直存在诸如游戏机制与数据不透明、经济体系紊乱、玩家对资产无法拥有所有权、游戏资产无法跨平台转移交易等诸多问题。而与此同时，区块链的去中心化、公开透明、不可篡改、跨链交易、Token激励等特点，正好可以对游戏行业中现存的问题进行一定的改善。

区块链与游戏行业主要有两种结合的思路，一种是直接在现有公链上开发游戏应用，即区游 Dapp；另一种是利用区块链技术对游戏产业的基础设施和衍生服务环节进行优化和改造，比如底层行业公链、资产道具交易平台、专用钱包、区游分发渠道等等。

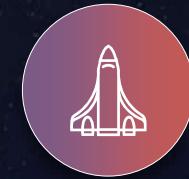
BDC轮回盛宴 三大核心竞争力



01 · 游戏虚拟资产交易 —— 核心价值

除了大家常见的区块链游戏、游戏资产上链等领域，BDC创新的提出了游戏虚拟资产交易的核心价值，经过严谨的数据分析与整理，运营团队判断国内的游戏虚拟资产交易后市场是一个超过10亿美金/年交易量的市场，但很多交易需求由于传统的中心化机制无法被激活，而区块链本身就是一个天然的虚拟资产交易的应用集，通过自己的一套区块链逻辑，可以解决现有的账号虚拟物品交易的一些痛点。

BDC轮回盛宴 三大核心竞争力



02. 通证经济闭环 —— 运营平台架构

BDC推出了一套完整的通证经济闭环的运营平台架构。玩家通过平台玩游戏获得通证奖励，这些积分可以在平台的游戏内进行充值，也可以参与到其他的应用场景里，例如：游戏上线投票，商城兑换礼品，购买其他玩家的游戏资产，也可以使用通证成为游戏代理，游戏运营方可以用通证成为上链费获得在BDC平台运营游戏的资格，这一部分积分平台将全部销毁。轮回盛宴通过通证的多个价值场景应用，从而提升用户价值，进而提升平台生态的价值。

BDC轮回盛宴 三大核心竞争力



03. 全新产品：

BDC平台即将推出全新产品：一条带有游戏开发引擎的主链，实现人人都是游戏创造者，让传统的游戏玩家可以非常方便快速的开发一款属于自己的游戏。

1.3 机遇与挑战

当前全球疫情形势仍然严峻，对很多传统企业甚至是互联网企业都有很大的冲击。而游戏由于天然的纯线上属性，则在这样的风波下得到了一个急速成长发展的机会。疫情期间，全球几家大厂的游戏充值的流水是去年的4~5倍左右。结合行业本身的发展及当下经济环境，轮回盛宴面对机遇也同样面对挑战！





02. 轮回盛宴简介

- 2.1. BDC概述
- 2.2. 轮回盛宴概述
- 2.3. 参与并盈利
- 2.4. 团队奖励
- 2.5. 盈利原理
- 2.6. 风险评估
- 2.7. 亏损可能
- 2.8. 补偿机制
- 2.9. 四大特点
- 2.10. 六大优势

2.1 BDC概述

BCD是平台唯一有效流通的通证资产，除拥有极大升值潜力之外，更可参与平台所开发的游戏获取额外三渠道收益。

BDC发行总量5亿枚，前期流通量200 0000枚，通过认购发放。剩余4.98亿枚将分五个周期配合后续5个游戏发行完毕：

第一期
发行涨幅 10% 每月
(2020.06-2020.11) 0.5年



第二期
发行涨幅 8% 每月

(2020.12-2021.11) 1年



第三期
发行涨幅 5% 每月
2年 (2021.12-2023.11)



第四期
发行涨幅 3% 每月
3年 (2023.12-2026.11)



第五期
发行涨幅 2% 每月
3.5年 (2026.12-2030.05)



轮回盛宴是什么？

轮回盛宴是BDC平台推出的第一款 **区块链赋能增值游戏**，秉承 **去中心化** 和 **公开透明** 的原则，一切信息全部上链，共识群体粘性强、向心力大。

- 轮回开始，轮回一轮后可以得到币本及10%的收益；
- 当一轮的轮回能量值充足之后就会进入下一轮充能，每一轮获得的轮回收益，在接下来第三轮充能开始时可以选择继续充能或提取本利；
- 如果选择提取本利那么在第四轮充能成功时才可以提取本利；
- 在每轮开始时，可以进行下一轮的充能预约，按照继续充能值、时间戳和充能比例进行分配。

2.3 参与并盈利

如何参与并盈利？

将认购获得的BDC进行轮回盛宴 **本轮充能** 或者 **下轮预约**，如果成功抢到本轮充能额度或下轮预约额度即可获得收益。如没有抢到，别灰心，继续加油预约下一轮！连续多轮未成功参与也无需着急，平台独创持仓即挖矿，账户持仓量只要 ≥ 100 BDC，即可享受 **每天 8%o 挖矿收益**！



假如在第N轮成功参与（或在N-1轮成功预约下轮），投入**10 BDC**，即可在N+1轮募集成功时收获 **10%静态收益**（本息变为11BDC），可以选择在N+2周期内提现或者继续复投N+3周期，如果选择提现，则会在N+3周期成功募集结束时到账11BDC，**如果选择复投则会继续以本金11BDC在N+4周期继续收益 10%静态纯利！！！**

2.1 团队奖励

有团队奖励么？有！



充能领袖激励

自身参与充能100BDC,每推荐1个参与者最少充能100BDC时，可享受1次0.8%的奖励，最多可以享受10次激励。



星级集群激励

跟随等级的增加，奖励额度随之加大，具体见下表：

集群等级	总集群充能累计	直接推荐有效用户数量	享受自身总集群无限代百分比
1 星集群	100000 BDC	10 名	1 %
2 星集群	150000 BDC	10 名	2 %
3 星集群	200000 BDC	10 名	3 %
4 星集群	250000 BDC	15 名	4 %
5 星集群	300000 BDC	15 名	5 %
6 星集群	350000 BDC	15 名	6 %
7 星集群	400000 BDC	20 名	7 %
8 星集群	450000 BDC	20 名	8 %
9 星集群	500000 BDC	20 名	9 %
10 星集群	550000 BDC	20 名	10 %

(集群可超越，平级可获得其收益的10%)

2.5 盈利原理

盈利原理是什么？



募集额度 100 BDC



募集额度 130 BDC



募集额度 168 BDC



募集额度 219.7 BDC

每一轮募集额度都是上一轮的 **1.3 倍**，为什么？



2.6 风险评估

有没有风险？

政策风险评估

世界经济发展大趋势，国家政策积极推進：2019年1月6日，中国政府网发布《产业结构调整指导目录（2019年本）》，自2020年1月1日起施行。我国发改委将加密货币从“淘汰产业”名单中移了出来，这对我国加密货币业结合产生了积极的推动作用。

平台风险评估

数据经过精算，若N+3轮无法在规定时间内充满，则本轮充值原路返回无损耗，N轮之前全部盈利，N轮，N+1轮，N+2轮参与者仅需承担投资本身25%~35%亏损即可消化所有泡沫。平台无任何泡沫风险，每轮仅收取2%，规则上链，无暗箱操作，无跑路风险。

投资风险评估

复投年化收益率：

我们假设 **2** 天一轮，

投资本金 **100** USDT。

$100 \times (1.1)^{90} = 531300$

一年时间，资产翻 **5313** 倍！

2.7 亏损可能



有没有亏损的可能？ 有！

风险和收益是并存的，但 并不是 收益越高风险就越大。

当轮回盛宴无法在规定时间内收集足够能量，则本轮轮回即将 涅槃重启

涅槃重启之后，我投入的BDC会亏损多少？最大亏损35%



2.7 亏损可能



轮回失败

2.7 亏损可能

当第 $N+3$ 期轮回能量收集失败时：

- N 轮之前所有轮次 -----> 全部盈利
- N 轮、 $N=1$ 轮、 $N+2$ 轮 -----> 亏损本金 25 % ~ 35 %
- $N+3$ 轮 -----> 所有本金原路返回无任何盈亏



假设 $N=3$ 轮是第 100 轮：

- 96 轮及前 95 轮参与用户 -----> 全部盈利
- 97、98、99 轮参与用户 -----> 亏损本金 25 % ~ 35 %
- 前 100 轮参与用户 -----> 所有本金原路返回无任何盈亏

预约机制

平台将会再结算收益之后，重新从第一轮开始下一次轮回盛宴第一轮的认购，以及第二轮的预约也会同步开始。

预约额度

充能总量 - 复充量

预约额度分配比例

时间戳分配 70% 剩余预约人数分配 30%

时间戳

按 预约时间先后 进行分配

预约人数分配

剩余的 30% 预约额度量 * 剩余预约人数

亏损了有补偿么？ 有！

上次轮回中，根据亏损量比大小，给予亏损补偿：

- 第1名 ----- 5个救赎名额
- 第2-10名 ----- 2个救赎名额
- 第11-50名 ----- 1个救赎名额

救赎名额可以 **100%** 抢到 下一个轮回盛宴第一轮 的
参与额度，享受从第一轮开始的复利！

2.8 补偿机制

为什么举例里面的轮回了100轮但是却只有3轮参与人员亏损？



我们计算两种极端情况的边界值

假设第 N 轮 不 复投 N+2 轮



假设第 N 轮 全部 复投 N+2 轮

2.8 补偿机制

假设 第 N 轮 不 复投 N+2 轮

N+2 轮是 N-1 轮的提现到账期，
所以 N 轮之前所有参与用户都已经 盈利出局
第 N+3 轮用户已经 全额退款

平台剩余资金为

$$130BDC + 169BDC = 299BDC = \alpha$$

平台剩余用户投资总额为

$$100BDC + 130BDC + 169BDC = 399BDC = \beta$$

∴ 每人赔付比例为

$$\alpha \div \beta = 75\%$$

这就是最小最亏损 25% 的计算方式

假设 第 N 轮 全部 复投 N+2 轮

N+2 轮是 N-1 轮的提现到账期，
所以 N 轮之前所有参与用户都已经 盈利出局
第 N+3 轮用户已经 全额退款

平台剩余资金为

$$130BDC + (169-110)BDC = 189BDC = \Delta$$

平台剩余用户投资总额为

$$100BDC + 130BDC + (169-110)BDC = 289BDC = \Sigma$$

∴ 每人赔付比例为

$$\Delta \div \Sigma = 65\%$$

这就是最大最亏损 35% 的计算方式

2.8 补偿机制

N-1 轮及所有之前轮次参与用户 全部盈利！

N 轮、N+1 轮、N+2 轮参与用户亏损本金 25%~35%！

N=3 轮参与用户所有本金原路返回无任何盈亏！

这就是轮回盛宴的魅力！

亏损有限，收益无限！

2.9 四大特点



四大特点



集群溢利

静态收益态复投一年，收益率5000倍，1万变5000万；动态收益包括领袖激励和集群激励收益，动态拿满年化收益额外2600倍。



公开透明

数据上链，公平公开，平台每轮收取管理费2%，剩余98%为平台所有参与者共享，独乐乐不如众乐乐。



精准量化

数据经过精算，若N+3轮无法在规定时间内充满，则本轮充值原路返回无损耗，N轮之前全部盈利，N轮，N+1轮，N+2轮参与者仅需承担投资币本25%~35%亏损即可消化所有泡沫。



救赎重启

上次轮回中，根据亏损量比大小，给予亏损第一名5个救赎名额。2-10名各2个救赎名额，11-50名各一个救赎名额。

六大优势

01

集群溢利收益率高

03

钱包注册私密性严

05

救赎重启复玩度强

02

公开透明范围广

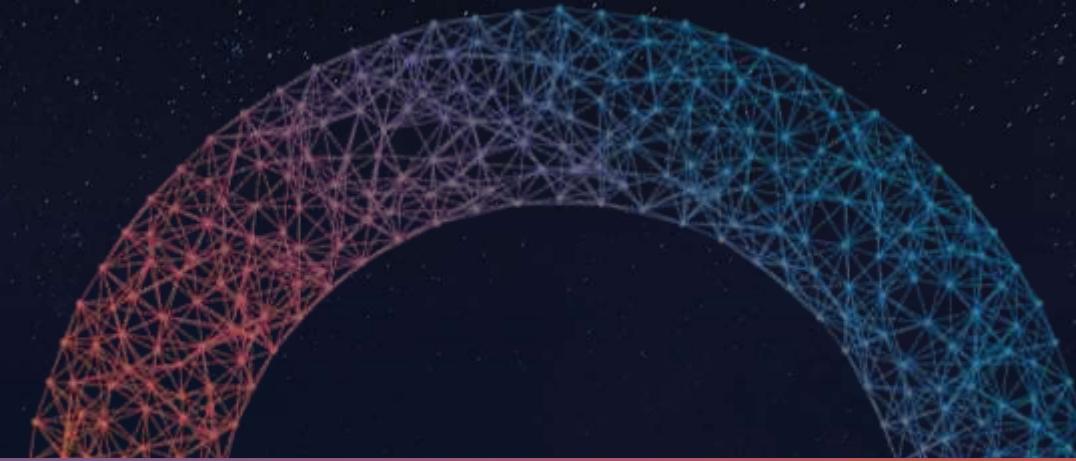
04

精准量化持续期长

06

点击参与便捷性好





THANKS !

