Zadanie 11:

11 O. Posługując się wzorem trapezów i metodą Romberga, oblicz całkę

$$I = \int_{0}^{\infty} \sin\left(\pi \frac{1+\sqrt{x}}{1+x^2}\right) e^{-x} dx \tag{8}$$

z dokładnością do 10⁻⁷.

Wskazówka:

$$I = \int_{0}^{A} \sin\left(\pi \frac{1 + \sqrt{x}}{1 + x^{2}}\right) e^{-x} dx + \int_{A}^{\infty} \sin\left(\pi \frac{1 + \sqrt{x}}{1 + x^{2}}\right) e^{-x} dx \tag{9}$$

przy czym

$$|I_{\text{ogon}}| \leqslant \int_{A}^{\infty} \left| \sin \left(\pi \frac{1 + \sqrt{x}}{1 + x^2} \right) \right| e^{-x} dx \leqslant \int_{A}^{\infty} e^{-x} dx = e^{-A}.$$
 (10)

Znajdź A takie, że $e^{-A}<10^{-7}$, a następnie znajdź numerycznie wartość I_1 z odpowiednią dokładnością.

Kod w języku C++:

```
include<iostream>
include<cmath>
include<vector>
include<iomanip>
using namespace std;
long double trapezoidArea(long double,long double,int);
long double calcFunction(long double);
int main(){
   long double tolerance = pow(10, -7);
   int i = -1;
   long double rest=0;
   while(true){
        rest=std::pow(M_E,i);
        if(rest < tolerance)</pre>
   cout << "A= "<<-i<<endl;</pre>
   long double upper=-i;
```

```
long double lower = 0;
    long double maxIters = 32;
    std::vector<long double> rombergs; //obliczanie przyblizen do obecnego wiersza
    std::vector<long double> prev rombergs; //trzyma poprzednie
    cout<<std::fixed<<std::setprecision(7);</pre>
    rombergs.push_back(trapezoidArea(lower, upper, 0));
    cout<<"k="<<0<<" "<<rombergs[0]<<endl;</pre>
    cout<<"W funkcji "<<calcFunction(0.001)<<endl;</pre>
    cout<<"podzial na 10000000 "<<trapezoidArea(0,17,10)<<endl;</pre>
    int tempK;
    long double temp;
    int k;
    for(k=1; k<maxIters-1; k++){</pre>
        prev rombergs=rombergs;
        rombergs.clear();
        if(k<10)
             cout<<"k= "<<k<<" ";
            cout <<"k="<<k<<" ";
        tempK=k;
        for(int n=0; n<=k; n++){</pre>
             if(n==0){
                 rombergs.push_back(trapezoidArea(lower,upper,k));
                 cout<<rombergs[0]<<" ";</pre>
                 tempK--;
                 temp=(std::pow(4,n)*rombergs[n-1]-prev_rombergs[n-1])/(std::pow(4,n)-
1);
                 cout<<temp<<<" ";
                 rombergs.push_back(temp);
                 tempK--;
             }
        cout<<endl;</pre>
        if(std::abs(rombergs[k]-prev_rombergs[k-1]) < tolerance){</pre>
             cout<<"Pole calki w przedziale ["<<lower<<","<<upper<<"]</pre>
wynosi"<<rombergs[k]<<" +- "<<tolerance<<endl;</pre>
            break:
        }
    }
```

```
long double result=rombergs[k]+rest;
  cout<<"Pole laczne calki od [0,inf) wynosi "<<result<<" +- "<<tolerance<<endl;
  return 0;
}

//korzysta z zlozonej metody trapezow by podzielic calke na k przedzialow
long double trapezoidArea(long double low, long double high, int k){
  //ilosc punktow podzialu
  long double N=pow(2,k);
  long double area=0;

  //przedzial pomiedzy argumentami funkcji
  long double h=(high-low)/N;

  for(long double i=Low; i<=high; i=i+h){
    if(i==Low || i==high)
        area+=calcFunction(i)/2;
    else
        area+=calcFunction(i);
  }
  return area*h;
}

//oblicza wartosc funkcji podcalkowej dla danego x
long double calcFunction(long double x){
  return sin(M_PI*(1+sqrt(x))/(1+pow(x,2)))*std::pow(M_E,-x);
}</pre>
```

Wynik działania programu:

Opis rozwiązania:

Metoda Romberga to iteracyjna metoda obliczania coraz bliższego przybliżenia całki, która korzysta z ekstrapolacji Richardsona i złożonej metody trapezów. Nie zawsze ona działa, liczba iteracji może być nieskończona a całka rozbieżna. W naszym przykładzie całka zmierza od zera do nieskończoności więc nie możemy jej bezpośrednio obliczyć numerycznie. Całkę należy rozbić na dwa przedziały:

$$\int_{0}^{\infty} f(x)dx = \int_{0}^{A} f(x) + \int_{A}^{\infty} f(x)$$

W zależności od dokładności możemy zauważyć, że całka nie będzie nigdy większa niż e^{-x} .

$$\int_{A}^{\infty} |sin(\frac{1+\sqrt{x}}{1+x^2})| dx < \int_{A}^{\infty} e^{-x} dx$$

Możemy wyszacować analitycznie i przybliżyć całkę e^{-x}, która będzie mniejsza niż zadana dokładność. Dzięki temu będzie możliwe określenie przedziału [0, A], w którym obliczanie całki będzie miało znaczący wpływ na wynik końcowy. Dla dokładności 10⁻⁷ A wyniosło 17

Omówienie wyników

Obliczone A to granica całki, od której dalszy wynik nie wpływa znacząco na całościowe pole

Co udowadnia:

Pole calki w przedziale [0.0000000,17.0000000] wynosi-0.2172750 +- 0.0000001 Pole laczne calki od [0,inf) wynosi -0.2172750 +- 0.0000001

Metoda Romberga osiąga oczekiwaną znacznie szybciej niż gdybyśmy próbowali korzystać bezpośrednio z metody trapezów.