

Manual para compilar

1. Acceder a las variables de entorno del sistema y agregar a la variable path los siguientes valores:
 - C:\Program Files (x86)\swipl\bin\; (tomando en cuenta que swiprolog está instalado en esta carpeta)
 - C:\MinGW\bin; (tomando en cuenta que GCC se encuentra instalado en esta carpeta)
 - Para verificar que se hizo bien este paso se recomienda usar el comando swipl-ld y gcc en la línea de comandos para garantizar que windows los reconoce, además se recomienda cerrar todas las ventanas de declaración de variables de entorno y el cmd para garantizar que los cambios se realicen.
2. Se debe tener instalado gtk versión 2.24 en el directorio C:\ quitándole los espacios de manera que la carpeta principal quede así: C:\gtk-2.24
3. Posteriormente se debe ir al CMD y ubicar la carpeta del proyecto (donde se encuentra el main.c)
4. Ejecutar la siguiente línea de comandos para realizar la re compilación:
 - swipl-ld -I"C:\gtk-2.24\include" -I"C:\gtk-2.24\include\gtk-2.0" -I"C:\gtk-2.24\include\cairo" -I"C:\gtk-2.24\include\gdk" -I"C:\gtk-2.24\include\glib-2.0" -I"C:\gtk-2.24\lib\glib-2.0\include" -I"C:\gtk-2.24\include\pango-1.0" -I"C:\gtk-2.24\lib\gtk-2.0\include" -I"C:\gtk-2.24\include\atk-1.0" -I"C:\gtk-2.24\include\gdk-pixbuf-2.0" -L"C:\gtk-2.24\lib" -I"gtk-win32-2.0" -I"gobject-2.0" -I"glib-2.0" -o prueba main.c Gyges.pl
 - Se puede cambiar el nombre del ejecutable al cambiar el valor de prueba en la última línea
5. El programa se ha recompilado ☺