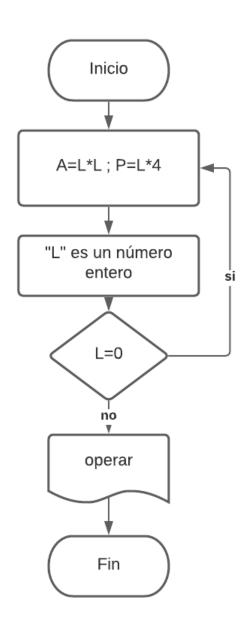
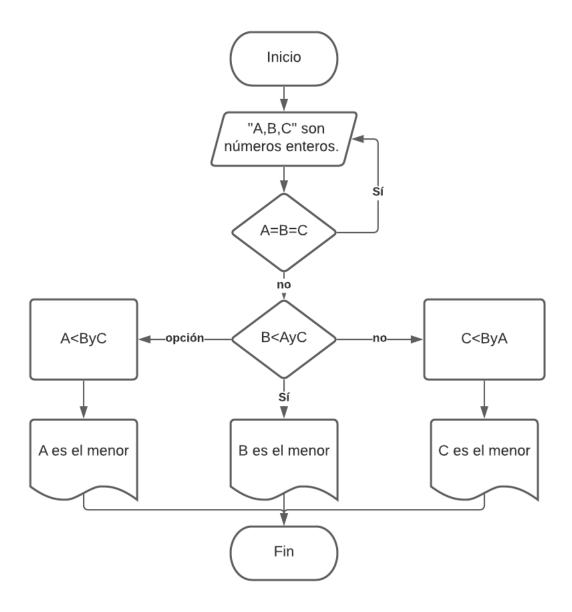
Instrucciones: Resuelva los problemas utilizando algoritmos, dejar constancia de su procedimiento y como lo resolvió describiéndolo con <u>sus propias palabras</u>

Ejercicio No: 1

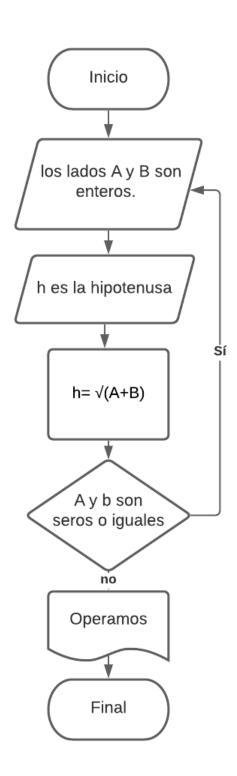
Desarrolle un algoritmo correspondiente a un programa que calcule el área y el perímetro de un cuadrado, dada la base y la altura.



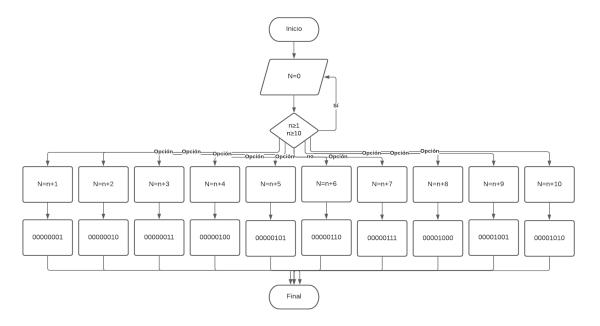
Desarrolle un algoritmo que permita leer tres valores y almacenarlos en las variables A, B, y C respectivamente. El algoritmo debe indicar cual es el menor. Asumiendo que los tres valores introducidos por el teclado son valores distintos.



Desarrolle un algoritmo que permita calcular los lados de un triángulo rectángulo (hipotenusa, cateto opuesto y cateto adyacente), teniendo en cuenta que se dan siempre 2 lados. [Pitagoras]



Desarrolle un algoritmo que permita ingresar un número del 1 al 10 y que dependiendo del resultado se muestre el mismo número, pero en sistema binario.



Desarrolle un algoritmo que le permita ingresar dos números, estos se tienen que poder sumar, restar, multiplicar y dividir según la opción que se escoja.

