

SÍLABO INGLÉS I

I. DATOS GENERALES

1.1 Departamento Académico : Ingeniería y Arquitectura

1.2 Semestre académico : 2019-II 1.3 Código de la asignatura : TR000101010

1.4 Ciclo: I1.5 Créditos: 11.6 Horas semanales totales: 4

1.6.1 Horas lectivas (Teoría, Práctica. Laboratorio) : 2 (T=0, P=2, L=0)

1.6.2 Horas no lectivas : 2

1.7 Condición de la asignatura : Obligatoria 1.8 Requisito (s) : Ninguno

1.9 Coordinador del curso : Dra. Mónica Aguilar Valle

:

II. SUMILLA

El curso es teórico - práctico y de carácter virtual; contribuye a que el estudiante adquiera y demuestre su competencia comunicativa en situaciones cotidianas a través del idioma Inglés. El curso consta de 90 lecciones que están orientadas a desarrollar su expresión oral y escrita así como también su compresión oral y lectora. Las 90 lecciones programadas las encontrarán en su aula virtual dentro del apartado de MI PROGRAMA divididas en 4 unidades: I: Información personal, II: Actividades de la vida diaria, III: en familia y de viaje y IV: comer, beber y de compras.

III. COMPETENCIAS Y SUS COMPONENTES COMPRENDIDOS EN LA ASIGNATURA

3.1 COMPETENCIAS

- Conoce una lengua extranjera que le permite comunicarse respecto de temas de su vida cotidiana.
- Emplea tecnología necesaria en la búsqueda de la información relevante para el desempeño y actualización profesional.

3.2 COMPONENTES

• CAPACIDADES

- · Conoce y expresa oralmente el tiempo presente para compartir información personal.
- · Identifica y describe personas, cosas, animales y expresa cantidades.
- · Adapta el habla a situaciones comunicativas variadas, controlando los elementos no verbales y respetando las reglas propias del intercambio comunicativo.
- Utiliza la lengua extranjera para secuenciar, ordenar, categorizar, razonar e interpretar informaciones.

• CONTENIDOS ACTITUDINALES

- · Valoración y respeto por la diversidad y multiculturalidad.
- · Actitud crítica y de autocrítica.

IV. PROGRAMACIÓN DE LOS CONTENIDOS DE APRENDIZAJE

UNIDAD I: INFORMACIÓN PERSONAL

· CAPACIDAD: Conoce y expresa oralmente el tiempo presente para compartir información personal.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HO L	T.I.
1	Saludos y presentación.	 Expresa saludos y se presenta. Desarrolla actividades gramaticales. Compara tiempos gramaticales 	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 1 al 3 Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones	2	2
2	Profesiones, nacionalidades y países.	Expresa profesiones, nacionalidad y países. Analiza textos y los comenta Polesione información relevante.	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 4 al 6	2	2
	,	Trabajo Independiente	Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones		
3	Habilidades y pasatiempos	Expresa habilidades y pasatiempos. Selecciona información importante y secundaria	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 7 al 8	2	2
		. Desarrolla ejercicios de escucha	Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones		
4	Familia y costumbres	 Redacta informes familiares. Desarrolla actividades de comprensión 	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 9 al 10 Trabajo Independiente (T.I): Test de control de lecciones	2	2

UNIDAD II: ACTIVIDADES DE LA VIDA DIARIA

· CAPACIDAD: Identifica y describe personas, cosas, animales y expresa cantidades.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HC	DRA
OLIVIANA	CONTENIDOS CONCEI TOALES	CONTENIDOOTROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE AI NENDIZAGE	L	T
5	De compras y en el restaurante	Desarrolla ejercicios de comprensión.Compara tiempos gramaticales	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 11 al 15 Trabajo Independiente (T.I):	2	2
6	De compras y en el restaurante	Desarrolla ejercicios de comprensión. Compara tiempos gramaticales	Revisión de lecciones Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 16 al 17 Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones	2	2
7	Salud y Clima	Desarrolla ejercicios de escritura Selecciona información relevante	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 18 al 24 Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones	2	4
8	De vacaciones	 Lee y comenta Desarrolla ejercicios de escucha y habla 	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 25 al 30 Trabajo Independiente (T.I): Test de control de lecciones	2	2

Examen Parcial (*) Evalúa las capacidades de la primera y segunda unidad de aprendizaje (*) El examen será aplicado en modalidad presencial.

UNIDAD III: EN FAMILIA Y DE VIAJE

· CAPACIDAD: Adapta el habla a situaciones comunicativas variadas, controlando los elementos no verbales y respetando las reglas propias del intercambio comunicativo

SEMANA	CONTENIDOS CONCEDIDALES	CONTENIDOS PROSERIMENTALES	ACTIVIDAD DE ADDENDIZA IE	HC	RAS
SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	L	T.I.
9	Planes futuros	Desarrolla actividades memorísticas (vocabulario)	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 31 al 39	2	2
			Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones		
10	Pasatiempos	. Lee y responde en base a textos	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 40 al 48	2	2
10	. additioning to		Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones		
11		. Desarrolla fichas de resumen.	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 49 al 57	2	2
	Rutina diaria		Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones		
12		· Selecciona información	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 58 al 65	2	2
12		<u>Trabajo Independiente</u> (T.I): Test de control de lecciones			

UNIDAD IV: COMER, BEBER Y DE COMPRAS

CAPACIDAD: Utiliza la lengua extranjera para secuenciar, ordenar, categorizar, razonar e interpretar informaciones.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEDENAS ES	CONTENIDOS PROSERIMENTALES	ACTIVIDAD DE ADDENDIZA IE	HO	RAS
SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	L .	T.I
13	Mis favoritos	Procesa y organiza información para luego expresarla oralmente	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 66 al 72	2	2
			Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones		
		. Procesa y organiza información para luego expresarla oralmente	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 73 al 74	2	2
14	Mis favoritos		Trabajo Independiente (T.I): Revisión de lecciones		
15	• Mi ciudad	. Desarrolla actividades gramaticales, escritura, comprensión y de escucha.	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 75 al 83	2	2
			<u>Trabajo Independiente</u> (T.I): Revisión de lecciones		
16	• En el trabajo	- Desarrolla fichas de resumen.	Lectivas (L): Resolución de lecciones aplicativas del N° 84 al 90	2	2
10			<u>Trabajo Independiente</u> (T.I): Test de control de lecciones		

Examen Final (*) Evalúa las capacidades de la tercera y cuarta unidad de aprendizaje (*) El examen será aplicado en modalidad presencial.

V. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

Metodología Virtual

El alumno debe ingresar al aula virtual del curso de INGLES localizado en http://ingles.usmp.edu.pe Los accesos y claves de cada alumno serán enviados al correo institucional.

Sobre la cantidad de lecciones a desarrollar

- El estudiante debe desarrollar 90 lecciones durante el ciclo académico
- El estudiante debe desarrollar el número de lecciones especificadas para cada unidad aprendizaje que se encuentran programados a través de un cronograma de actividades.

Sobre el tiempo de conexión

- Se sugiere que el alumno realice cada lección en 20 minutos.
- Si el alumno completa las lecciones en menos tiempo, debe usar las herramientas de pronunciación, vocabulario y gramática para lograr las horas que el curso exige para cada control.

Cada lección cuenta con 3 etapas de aprendizaje

- Etapa 1: Aprender: En esta etapa el alumno desarrolla actividades que le permitirá aprender nuevas palabras que enriquecerán su vocabulario del idioma.
- Etapa 2: Practicar: En esta etapa el alumno practica las reglas gramaticales usando las palabras del vocabulario aprendido.
- Etapa 3: Aplicar: En esta etapa el alumno desarrolla ejercicios para aplicar las reglas gramaticales y las palabras aprendidas.

VI. RECURSOS DIDÁCTICOS

Equipos

- El estudiante requiere del uso de un computador de 512 MB o más de Memoria RAM, procesador de un núcleo de 1.5 GHz.
- El computador requiere de una conexión a Internet de 512 Kbps.
- Auriculares/parlantes y micrófono.

Software

- Se recomienda el uso del navegador **Google Chrome** aun cuando el sistema soporte Internet Explorer 9.0 o superior o Mozilla Firefox.
- El navegador debe contar con los pop ups activados.
- El navegador debe contar con flash player instalado.

VII. EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El promedio final se obtiene del modo siguiente:

$$PF = (0.7*PC + 0.15*EP + 0.15*EF)$$

Dónde:

PF = Promedio final

PC = Promedio de controles

EF = Examen final

EP = Examen Parcial

EP= (C1 + C2 + C3 + C4) / 4

Dónde:

C1=Control I (26 lecciones y 13 horas de conexión)

C2=Control II (24 lecciones y 12 horas conexión)

C3=Control III (21 lecciones y 11 horas de conexión)

C4=Control IV (19 lecciones y 10 horas de conexión)

Los controles C1, C2, C3 y C4 se calculan en base a: 50% por las lecciones completadas de cada unidad. 10% por las horas de conexión al aula virtual 40% por un test

VIII. FUENTES DE CONSULTA 8.1 Bibliográficas

El contenido del curso virtual es producido por Berlitz. Como material de apoyo se incluyen noticias, artículos de actualidad e interés de acuerdo al perfil del alumno.

IX. APORTE DEL CURSO AL LOGRO DE RESULTADOS

El aporte del curso al logro de los resultados (Outcomes), para las Escuelas Profesionales de: Ingeniería Industrial e Ingeniería Civil, se establece en la tabla siguiente:

K = clave **R** = relacionado **Recuadro vacío** = no aplica

N - Clay	R - Telacionado Recuadro Vacio - no aprica	
(a)	Habilidad para aplicar conocimientos de matemática, ciencia e ingeniería	
(b)	Habilidad para diseñar y conducir experimentos, así como analizar e interpretar los datos obtenidos	
(c)	Habilidad para diseñar sistemas, componentes o procesos que satisfagan las necesidades requeridas	
(d).	Habilidad para trabajar adecuadamente en un equipo multidisciplinario	
(e)	Habilidad para identificar, formular y resolver problemas de ingeniería	
(f)	Comprensión de lo que es la responsabilidad ética y profesional	
(g)	Habilidad para comunicarse con efectividad	K
(h)	Una educación amplia necesaria para entender el impacto que tienen las soluciones de la ingeniería dentro de un contexto social y global	
(i)	Reconocer la necesidad y tener la habilidad de seguir aprendiendo y capacitándose a lo largo de su vida	K
(j)	Conocimiento de los principales temas contemporáneos	
(k)	Habilidad de usar técnicas, destrezas y herramientas modernas necesarias en la práctica de la ingeniería	

El aporte del curso al logro de los resultados (Outcomes), para la **Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas**, se establece en la tabla siguiente:

K = clave **R** = relacionado **Recuadro vacío** = no aplica

a.	Habilidad para aplicar conocimientos de computación y matemáticas apropiadas para los resultados del estudiante y las disciplinas enseñadas.	
b.	Habilidad para analizar un problema e identificar y definir los requerimientos apropiados para su solución.	
C.	Habilidad para diseñar, implementar y evaluar un sistema basado en computadoras, procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas.	
d.	Habilidad para trabajar con efectividad en equipos para lograr una meta común.	
e.	Comprensión de los aspectos y las responsabilidades profesional, ética, legal, de seguridad y social.	

f.	Habilidad para comunicarse con efectividad con un rango de audiencias.	K
g.	Habilidad para analizar el impacto local y global de la computación en los individuos, organizaciones y la sociedad.	
h.	Reconocer la necesidad y tener la habilidad para comprometerse a un continuo desarrollo profesional.	R
i.	Habilidad para usar técnicas, destrezas, y herramientas modernas necesarias para la práctica de la computación.	R
j	Comprensión de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.	