

# SÍLABO ACTIVIDADES I: DANZA

ÁREA CURRICULAR: HUMANIDADES

CICLO: I SEMESTRE ACADÉMICO: 2018-II

I. CÓDIGO DEL CURSO : TR000501010

II. CRÉDITOS : 01

III. REQUISITOS : Ninguno

IV. CONDICIÓN DEL CURSO : Obligatorio

#### V. SUMILLA

El curso de Actividades I - Danza - es básicamente práctico respaldado por la parte teórica sobre el contexto del hecho folklórico. Propicia en el alumno un análisis crítico de las manifestaciones costumbristas y su evolución. El contenido del curso comprende las siguientes unidades: Unidad I: Folklore como ciencia/Preparación básica. Unidad II: Las Danzas Costeñas. Unidad III: Las Danzas Andinas. Unidad IV: La Coreografía.

#### **VI. FUENTES DE CONSULTA**

## **Bibliográficas**

- . Vilcapoma, J. (1991). Folklore de la Magia a la ciencia. Lima: Ediciones Pak'arina.
- . Aguilar Luna-Victoria, C. (1998). La Marinera baile nacional del Perú. 2da. Edición. Lima: CONCYTEC.
- . Arguedas, J. (1977) Nuestra música popular y sus intérpretes. Lima: Mosca Azul & Horizonte editores.
- . Castañeda, L. Luisa. (1981). Vestido Tradicional del Perú. Lima: Museo Nacional de la Cultura Peruana INC.
- . Centro Peruano del Folklore. (1997) Folklore Peruano. Danza y Canto, Lima: EDITOR: Escuela de Arte Popular.
- . Hurtado, V. (1990) Valicha. Origen y autor. CONCYTEC Municipalidad del Cuzco.

## Electrónicas

- . Asociación Los Amigos de villa. Recuperado de
- . http://www.com/results?search\_query=amigos+de+villa+musica+y+danza+folklorica
- . http://www.com/results?search\_query=amigos+de+villa+musica+y+danza+folklorica\_07.htm
- . Perú danzando. Recuperado de: http/www.perudanzando.comlindex.html
- . Danzas del Perú. Recuperado de http/perudanzas.blogspot.com/Wikipedia.
- . Danzas del Perú recuperado: http//es Wikipedia.org/wikiDanzas del Per%C3%BA.

## VII. UNIDADES DE APRENDIZAJE

## UNIDAD I: EL FOLKLORE COMO CIENCIA / PREPARACIÓN BÁSICA

### **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE**

- Descubrir y desarrollar las posibilidades del movimiento del cuerpo.
- Sensibilizar y corporizar el ritmo en diversos movimientos.
- · Reconocer y difundir el conocimiento popular.

### **PRIMERA SEMANA**

El folklore, definición, características, campos de estudio. Importancia del estudio. Importancia, folklore y cultura tradicional o popular. Reconocimiento del cuerpo en el espacio.

#### **SEGUNDA SEMANA**

Diferencia entre danza y baile. Preparación básica. Educación rítmica.

### **TERCERA SEMANA**

Panorama general de la danza folklórica en el Perú.

Trabajo rítmico con palmas y desplazamientos. Toma de conciencia del cuerpo en el espacio.

### UNIDAD II: LAS DANZAS COSTEÑAS

## **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE**

- · Conocer la vestimenta de la costa peruana, influencia de la raza negra en el Perú
- Ejecutar secuencias de pasos con base rítmica negra.

#### **CUARTA SEMANA**

La vestimenta de la costa peruana, influencia de la raza negra en el Perú.

Segmentación del movimiento, secuencia de pasos con base rítmica negra.

#### **QUINTA SEMANA**

Las danzas afroperuanas. El Festejo. Acompañamiento musical y vestimenta.

Ejercicios para fortalecer coordinaciones motoras y rítmicas para la ejecución de las danzas negras.

Primera Práctica Calificada

#### **SEXTA SEMANA**

Bailes de salón, La Polka, Origen, desarrollo

### **SÉPTIMA SEMANA**

El valse criollo. Reseña histórica. Acompañamiento musical, modalidades.

Ejecución del paso básico del valse. Baile de pareja. Repaso del Festejo.

## **OCTAVA SEMANA**

**Examen Parcial** 

## **UNIDAD III: LAS DANZAS ANDINAS**

## **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE**

- Interpretar la secuencia de una danza andina.
- Desarrollar con destreza las figuras coreográficas de la danza andina.

## **NOVENA SEMANA**

El Huayno en el Perú Modalidades según la región (Cuzco, Puno, Ayacucho, Junín, entre otras)

#### **DÉCIMA SEMANA**

Pasos básicos. Acompañamiento musical.

# **UNDÉCIMA SEMANA**

Secuencia de pasos básicos con acompañamiento musical del Huayno (Cuzco, Puno, Ayacucho, Junín, entre otras)

## **DUODÉCIMA SEMANA**

Repaso de secuencia de pasos básicos. Acompañamiento musical.

Coreografía básica en grupo. Segunda práctica calificada. Segunda Práctica Calificada

## **UNIDAD IV: LA COREOGRAFÍA**

## **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE**

- Elabora una coreografía en grupo.
- Representa coreográficamente las danzas de la costa y/o sierra.

#### **DECIMOTERCERA SEMANA**

Desarrollo coreográfico grupal de la danza propuesta. Acompañamiento musical.

#### **DECIMOCUARTA SEMANA**

Práctica coreográfica de la danza costeña y/o andina. Acompañamiento musical.

#### **DECIMOQUINTA SEMANA**

Dominio coreográfico de la danza propuesta.

Informe final

## **DECIMOSEXTA SEMANA**

Examen Final

## **DECIMOSÉPTIMA SEMANA**

Entrega de promedios finales y acta del curso.

### VIII. CONTRIBUCIÓN DEL CURSO AL COMPONENTE PROFESIONAL

a. Matemáticas y ciencias Básicas
b. Tópicos de ingeniería
c. Educación General
1

## IX. PROCEDIMIENTOS DIDÁCTICOS

- Método Expositivo Interactivo. Disertación docente, exposición del estudiante
- Método de demostración Ejecución. El docente ejecuta para demostrar cómo y con qué se haces y el estudiante ejecuta para demostrar lo que aprendió.

#### X. MEDIOS Y MATERIALES

- Equipos: Reproductor de CDs y video grabadora e instrumentos de percusión.
- Materiales: Ropa cómoda, faldas (mujeres), zapatillas, pañuelo, separatas.

## XI. EVALUACIÓN

El promedio final se obtiene del modo siguiente:

$$PF = (PE + EP + EF)/3$$

PE = (P1 + P2 + P3)/3

## Donde:

PF: Promedio final

PE: Promedio de Evaluaciones

EP: Examen Parcial (práctica procedimental)

EF: Examen Final (práctica procedimental)

P1: Práctica Calificada 1 (práctica procedimental)

P2: Práctica Calificada 2 (práctica procedimental)

P3: Informe final (escrito)

### XII. APORTE DEL CURSO AL LOGRO DE LOS RESULTADOS

El aporte del curso al logro de los resultados (outcomes), para las Escuelas Profesionales de: Ingeniería Electrónica e ingeniería Industrial, Ingeniería Civil, Ingeniería de Industrias Alimentarias, se establece en la tabla siguiente:

	K=clave R=relacionado Recuadro vacio= no aplica		
(a)	Habilidad para aplicar conocimientos de matemática, ciencia e ingeniería		
(b)	Habilidad para diseñar y conducir experimentos, así como analizar e interpretar los datos obtenidos		
(c)	Habilidad para diseñar sistemas, componentes o procesos que satisfagan las necesidades requeridas		

(d)	Habilidad para trabajar adecuadamente en un equipo multidisciplinario	
(e)	Habilidad para identificar, formular y resolver problemas de ingeniería	
(f)	Comprensión de lo que es la responsabilidad ética y profesional	
(g)	Habilidad para comunicarse con efectividad	R
(h)	Una educación amplia necesaria para entender el impacto que tienen las soluciones de la ingeniería dentro de un contexto social y global	
(i)	Reconocer la necesidad y tener la habilidad de seguir aprendiendo y capacitándose a lo largo de su vida	K
(j)	Conocimiento de los principales temas contemporáneos	
(k)	Habilidad de usar técnicas, destrezas y herramientas modernas necesarias en la práctica de la ingeniería	

El aporte del curso al logro de los resultados (Outcomes), para la Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas. Se establece en la tabla siguiente:

K = clave R = relacionado Recuadro vacío = no aplica

a.	Habilidad para aplicar conocimientos de computación y matemáticas apropiadas para los			
	resultados del estudiante y las disciplinas enseñadas.			
b.	b. Habilidad para analizar un problema e identificar y definir los requerimientos apropiado			
	para su solución.			
C.	Habilidad para diseñar, implementar y evaluar un sistema basado en computadoras,			
	procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas.			
d.	Habilidad para trabajar con efectividad en equipos para lograr una meta común.	K		
е.	Comprensión de los aspectos y las responsabilidades profesional, ética, legal, de seguridad y social.			
f.	Habilidad para comunicarse con efectividad con un rango de audiencias.	K		
g.	Habilidad para analizar el impacto local y global de la computación en los individuos, organizaciones y la sociedad.			
h.	Reconocer la necesidad y tener la habilidad para comprometerse a un continuo desarrollo profesional.	R		
i.	Habilidad para usar técnicas, destrezas, y herramientas modernas necesarias para la práctica de la computación.			
j	Comprensión de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.			
	de información dentro de un entorno específico de aplicación.			

# XIII. HORARIO, SESIONES, DURACIÓN

a) Horario de clases:

Teoría	Práctica	Laboratorio
0	2	0

- b) Número de sesiones por semana: Una sesión por semana
- c) Duración: 2 horas académicas de 45 minutos

# XIV. JEFE DE CURSO

Lic. Eulogio Cerrón Ruiz

## XV. FECHA

La Molina, julio de 2018.