

SÍLABO GESTIÓN DE PROCESOS

ÁREA CURRICULAR: SISTEMAS DE INFORMACIÓN

I. DATOS GENERALES

1.1 Departamento Académico : Ingeniería y Arquitectura

1.2 Semestre Académico : 2019-II1.3 Código de la asignatura : 09093205051

1.4Ciclo: V1.5Créditos: 51.6Horas semanales totales: 10

1.6.1 Horas lectivas (Teoría, Práctica, Laboratorio) : 6 (T=4, P=0, L=2)

1.6.2 Horas no lectivas : 4

1.7 Condición de la asignatura : Obligatoria

1.8 Requisito(s) : 09127603030 Sistemas de Información

1.9 Docentes : Ing. Waldy Grández Pizarro

Ing. Gary Galindo Guerra

II. SUMILLA

El curso es de naturaleza formación especializada; orientado a que el alumno comprenda el entorno en el que se desenvuelve la empresa, los factores que influyen en su desempeño, los procesos internos patrones y su contribución a la estrategia y generación de valor.

Unidades: Unidad I: Contexto Empresarial y Modelado de Negocio. Unidad II: Patrones de Procesos Empresariales. Unidad III: Herramientas de Normalización. IV. Mejora de procesos

III. COMPETENCIAS Y SUS COMPONENTES COMPRENDIDOS EN LA ASIGNATURA

3.1 Competencia

- Analiza un problema e identifica y define los requerimientos apropiados para su solución.
- Diseña, implementa y evalúa un sistema basado en computadoras, procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas.
- Trabaja con efectividad en equipos para lograr una meta común.
- Se comunica con efectividad con un rango de audiencias.
- Reconoce la necesidad y tiene la habilidad para comprometerse a un continuo desarrollo profesional.
- Comprende de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.

3.2 Componentes

Capacidades

- Desarrolla capacidad analítica
- Desarrolla la observación y síntesis.
- Conoce las herramientas de análisis y diseño de procesos

Contenidos actitudinales

- Participa en todas las actividades planteadas en las sesiones de clase.
- Cumple con los entregables de trabajos y rendimiento de exámenes.

IV. PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS

UNIDAD I: CONTEXTO EMPRESARIAL Y MODELADO DE NEGOCIO

CAPACIDAD:

- Analiza y aplica los conceptos básicos relacionados con la gestión de procesos
- Identifica la empresa y su relación con su entorno.
- Desarrolla las técnicas y habilidades necesarias para el levantamiento de procesos de negocio y su modelado.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE		HORAS	
SEIVIANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	L	T.I.	
1	Primera sesión Introducción a la asignatura. Descripción de la empresa y su entorno. Análisis Interno y Exteno. Sectores Empresariales Segunda sesión Stakeholders. Metodología para gestionar Stakeholders. Taller. Laboratorio : Guía de Instalación y configuración de un software de modelamiento de procesos de negocio. Introducción al Modelador de Procesos. Guía 1	 Identificación del entorno empresarial. Lectura Stakeholder y sus intereses. Identificación, análisis y priorización de los stakeholders. 	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 3h - Ejercicios en aula - 1h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): 4h	- 6	4	
2	Primera sesión Conceptos básicos de la Gestión por procesos. Límites, elementos y factores de un Proceso. Jerarquía. Diagrama Básico de Procesos. Segunda sesión Modelo Cliente Proveedor Interno. Cadena de Valor. Taller. Laboratorio: Revisión del estándar BPMN del modelador de Procesos. Guía 2	identificación de sus elementos, límites y factores	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): 4h	6	4	
3	Primera sesión Análisis de Negocio: Técnicas y Herramientas. Control de lectura 1. Segunda sesión Tipos de Procesos. Mapa de Procesos de la Empresa. Laboratorio: Evaluación 1	- Reconocimiento de las técnicas y herramientas a usar en el Análisis de negocio.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): 4h	6	4	

UNIDAD II : PATRONES DE PROCESOS EMPRESARIALES

CAPACIDAD:

- Reconoce los patrones de procesos empresariales.
- Identifica los diversos patrones y reglas de negocio generales que existen en las empresas referidas a sus principales procesos
- Define los procesos e interacciones en la empresa para la generación de valor.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES		ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	НОЕ	RAS
	GONTENIDOS GONGEI TOMEES	OUT ENIBOUT NOOEDIMENT/LEEG	NOTIVIBLE DE AL NERDIENGE	L	T.I.

4	Primera sesión Presentación y Exposición de primer avance trabajo final Segunda sesión Presentación y Exposición de primer avance trabajo final Laboratorio Revisión del estándar BPMN del modelador de Procesos. Guía 3	- Analizar y comprender el contexto empresarial de una organización.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): - 4h	6	4
5	Primera sesión Representación gráfica de los procesos. Control de lectura 2 Segunda sesión Normalización de los procesos. Caso Laboratorio Modelar procesos Guía 4.	- Analizar, comprender y representar los procesos de una organización.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): - 4h	6	4
6	Primera sesión Mapa de Procesos Nivel 0 Segunda sesión Mapa de Procesos Nivel 1 Laboratorio Presentación de segundo avance trabajo final. Evaluación 2	- Modelar procesos con notación BPMN y herramienta dada en clase	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): - 4h	6	4
7	Primera sesión Mapa de Procesos Nivel 2 Segunda sesión Mapa de Procesos Nivel 3 Laboratorio Modelar procesos Guía 5.	- Modelar procesos con notación BPMN y herramienta dada en clase	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): - 4h	6	4
8	Primera sesión Mapa de Procesos Nivel 4 Segunda sesión Examen Parcial Laboratorio Modelar procesos Guía 6	- Modelar procesos con notación BPMN y herramienta dada en clase	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h - 4h	6	4

UNIDAD III: HERRAMIENTAS DE NORMALIZACIÓN

CAPACIDAD:

- Reconoce las herramientas de Normalización de los procesos.
 Aplica herramientas según el contexto de cada negocio

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS	
			ACTIVIDAD DE AFRENDIZAJE	L	T.I.
9	Primera sesión Métodos, problemas y riesgos en la Identificación de Procesos Segunda sesión Métodos, problemas y riesgos en el Modelado de Procesos (AS IS) Laboratorio Modelar procesos Guía 7.	Determinar y priorizar los procesos del alcance. Documentar los procesos.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): 4h	6	4
10	Primera sesión Caso Mapa de Procesos Segunda sesión Caso Mapa de Procesos Laboratorio Presentación de tercer avance trabajo final. Evaluación 3	 Analizar y representar los procesos de negocio. Modelar procesos con notación BPMN y herramienta dada en clase 	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): 4h	6	4
11	Primera sesión Métodos, problemas y riesgos en el Análisis de Procesos Segunda sesión Métodos, problemas y riesgos en la Mejora de Procesos (TO BE). Ciclo Deming Laboratorio Guía 8	 Identificar riesgos y generación de Valor Definir el proceso mejorado. Descubrir oportunidades de mejora 	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): 4h	6	4
12	Primera sesión Métodos, problemas y riesgos en la Ejecución de Procesos (TO DO) Segunda sesión Métodos, problemas y riesgos en el Monitoreo de Procesos. Indicadores de Seguimiento Laboratorio Guía 9	 Optimizar el proceso y mejorar aprovechamiento de recursos. Mapear las capacidades de los procesos 	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I): 4h	6	4

UNIDAD IV: MEJORA DE PROCESOS

CAPACIDAD:

- Comprende las necesidades y expectativas actuales y potenciales del negocio
- Identifica Indicadores de Mejora

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS			
SEWANA				L	T.I.		
13	Primera sesión Seguimiento y Medición Segunda sesión Control del Proceso	Supervisar y revisar los procesos.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h	6	4		
	Laboratorio Presentación de cuarto avance trabajo final. Evaluación 4		<u>De trabajo Independiente (</u> T.I): 4h				
14	Primera sesión Entrega y Exposición de Trabajo Final. Segunda sesión Entrega y Exposición de Trabajo Final. Laboratorio	Presentación de Modelo As Is y To Be. Discusión en clase	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h De trabajo Independiente (T.I):	6	4		
	Entrega y Exposición de Trabajo Final.		4h				
15	Primera sesión Entrega y Exposición de Trabajo Final. Segunda sesión	Presentación de Modelo As Is y To Be. Discusión en clase	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 4h - Ejercicios en laboratorio – 2h	- 6	- 6	6	4
	Entrega y Exposición de Trabajo Final. Laboratorio Entrega y Exposición de Trabajo Final.		<u>De trabajo Independiente (</u> T.I): 4h				
16	Examen final.						
17	Entrega de promedios finales y acta de la asignatura						

V. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

- Método Expositivo Interactivo. Comprende la exposición del docente y la interacción con el estudiante.
- Método de Discusión Guiada. Conducción del grupo para abordar situaciones y llegar a conclusiones y recomendaciones.
- Método de Role Play. Los estudiantes representan una situación real con el objeto de que pueda ser comprendida y trabajada en grupo.
- Método del Caso. Se plantea a los estudiantes casos reales para que puedan ser analizados y resueltos en clase con el apoyo del docente

VI. RECURSOS DIDÁCTICOS

- **Equipos**: Computadora, ecran y proyector multimedia.
- Materiales: Material docente, textos bases y complementarios (ver fuentes de consultas). Guías de Laboratorio

VII. EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El promedio final (PF) de la asignatura se obtiene con la siguiente fórmula:

PF = (2*PE+EP+EF)/4

PE = ((P1+P2+P3+P4-MN)/3+W1+PL)/3 PL = (Lb1+Lb2+Lb3+Lb4)/4

Donde:

EP = Examen Parcial EF = Examen Final

PE = Promedio de Evaluaciones

P1...P4 = Evaluación 1.... Evaluación 4

MN = Menor nota W1 = Trabajo

PL = Promedio de laboratorio

Lb1...Lb4 = Evaluaciones de Laboratorio

VIII. FUENTES DE CONSULTA.

8.1 Bibliográficas

- International Institute of Business Analysis. (2009). Guía sobre los fundamentos del conocimiento del Análisis de Negocio (BABOK).
- Lehmann, C. F. (2012). Strategy and Business Process Management: Techniques for Improving Execution, Adaptability, and Consistency.
- Pant, K. & Juric M. B (2008). Business Process Driven SOA using BPMN and BPEL: From Business Modeling to Orchestration and Service Oriented Architecture.
- Pérez Fernández, J. (2012). Gestión por Procesos. (Quinta ed.). ESIC España.

8.2 Electrónicas

- International Institute of Business Analysis. Recuperado de www.iiba.org
- · Harvard Business Publishing for Educators. Recuperado de http://hbsp.harvard.edu/
- · http://help.bizagi.com/process-modeler/es/

IX. APORTE DE LA ASIGNATURA AL LOGRO DE RESULTADOS

El aporte de la asignatura al logro de los Resultados del Estudiante (*Student Outcomes*) en la formación del graduado en Ingeniería de Computación y Sistemas, se establece en la tabla siguiente:

K = clave **R** = relacionado **Recuadro vacío** = no aplica

a.	Habilidad para aplicar conocimientos de computación y matemáticas apropiadas para los resultados del estudiante y las disciplinas enseñadas.	
b.	Habilidad para analizar un problema e identificar y definir los requerimientos apropiados para su solución.	
C.	Habilidad para diseñar, implementar y evaluar un sistema basado en computadoras, procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas.	R
d.	Habilidad para trabajar con efectividad en equipos para lograr una meta común.	R
e.	Comprensión de los aspectos y las responsabilidades profesional, ética, legal, de seguridad y social.	
f.	Habilidad para comunicarse con efectividad con un rango de audiencias.	R
g.	Habilidad para analizar el impacto local y global de la computación en los individuos, organizaciones y la sociedad.	
h.	Reconocer la necesidad y tener la habilidad para comprometerse a un continuo desarrollo profesional.	R
i.	Habilidad para usar técnicas, destrezas, y herramientas modernas necesarias para la práctica de la computación.	
J	Comprensión de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.	K