

### SÍLABO ACTIVIDADES II: VOLEIBOL

ÁREA CURRICULAR: HUMANIDADES

#### I. DATOS GENERALES

1.1 Departamento Académico : Ingeniería y Arquitectura

1.2 Semestre Académico : 2019-II1.3 Código de la asignatura : TR000602010

1.4 Ciclo: II1.5 Créditos: 11.6 Horas semanales totales: 4

1.6.1 Horas lectivas (Teoría, Práctica. Laboratorio) : 2 (T=0, P=2, L=0))

1.6.2. Horas no lectivas : 2

1.7 Condición de la asignatura : Obligatoria

1.8 Requisito(s) : TR000501010 Actividades I
1.9 Docentes : Lic. Yudy Balcázar Hernández

### II. SUMILLA

Introducción. Importancia de las actividades físicas, específicamente del voleibol en su relación las diversas esferas de la actividad humana y en el ejercicio de su profesión, mediante dos aspectos fundamentales de aprendizaje: teoría (reglas de juego) y práctica (acondicionamiento físico y técnica y fundamentos del voleibol) El propósito fundamental del curso es que mediante el aprendizaje teórico y práctico del voleibol complementar el desarrollo intelectual con el desarrollo motor. El contenido del curso comprende las siguientes unidades: l: El voleibol actual-Teoría del entrenamiento en voleibol, II: Fundamentos de voleo y el antebrazo. El pase de levantada, pase de antebrazo, III: Fundamentos del saque y del ataque, tipos, táctica del ataque. – El remate. Condiciones del rematador y IV: Dirección de equipo. Sistemas de juego 4x2 y 5x1.

### III. COMPETENCIAS Y SUS COMPONENTES COMPRENDIDOS EN LA ASIGNATURA

### 3.1 Competencias

- . Interpreta las reglas de juego.
- . Aplica las técnicas básicas de los fundamentos de juego.
- . Conoce, compite y trabaja en equipo a través de los sistemas básicos de juego y el complejo 1 y complejo 2.
- . Fomenta la habilidad de relaciones interpersonales positivas y solidarias.

### 3.2 Componentes

### Capacidades

- . Explica las reglas de juego y las técnicas básicas de desplazamientos.
- . Practica los fundamentos básicos del voleibol
- . Compite en equipos.
- . Organiza su equipo de acuerdo a la afinidad y equidad de habilidades.
- . Practica los sistemas simples de juego 4x2 y 5x1

### Contenidos actitudinales

- . Participa en la interpretación y conocimiento de las reglas de juego.
- . Decide practicar en forma repetitiva las técnicas básicas del voleibol.
- . Persevera en su propósito de mejorar su técnica de voleibol.
- . Valora las relaciones interpersonales y en equipo sin diferencias.

### IV. PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS

# UNIDAD I: El voleibol actual-Teoría del entrenamiento en voleibol

**CAPACIDAD**: Explica las reglas de juego y las técnicas básicas de desplazamientos.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	НС	RAS
SEWIANA				L	T.I.
1	El voleibol actual:     Principio de los movimientos y posturas básicas – Teoría del entrenamiento en voleibol.	Conoce y realiza gestos motrices, desplazamientos y     posturales.	Lectivas (L): Introducción al tema - 1 h Desarrollo del tema - 1 h  Trabajo Independiente (T.I): Resolución tareas - 1 h Trabajo Aplicativo - 1 h	2	2
2	Lectura e interpretación de las reglas de juego.	<ul> <li>Aplica las reglas de juego.</li> <li>Interpreta los gestos arbitrales.</li> <li>Analiza las reglas de juego.</li> <li>Utiliza esquemas para la interpretación y comprensión de las reglas de juego.</li> </ul>	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h  Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 2 h	2	2
3	Confección de una planilla de juego. Forma de llenarla	· Participa y reconoce la forma de control de un partido	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h  Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 1 h	2	2
4	Puntos importantes en la técnica del voleibol. Enseñanza en tratamiento del juego de voleibol.	<ul> <li>Aplica y adopta los aspectos motrices técnicos y tácticas con la dinámica del proceso de enseñanza</li> </ul>	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h  Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 2 h	_ 2	2

# **UNIDAD II:** Fundamentos de voleo y el antebrazo. El pase de levantada, pase de antebrazo.

# CAPACIDAD: Practica los fundamentos básicos del voleibol

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HO L	RAS T.I.
	Movimiento del jugador antes, durante y después de la acción y posición de rodillas, pies, ángulos de recepción, formas de desplazamiento hacia el lugar ideal, características de un buen pase.	Conoce y aplica el control del balón a través de los desplazamientos y posturas correctas, para una buena técnica .	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h	2	2
5			Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 1 h		
6	El pase manos arriba o voleo. Defectos más comunes y desplazamientos.	<ul> <li>Aplica los movimientos aprendidos a través de desplazamientos aprendidos.</li> <li>Explica la técnica de voleo.</li> <li>Aplica las reglas de los movimientos para el gesto técnico de voleo.</li> </ul>	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h  Ejercicios en aula - 1 h h  Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 2 h		2
7	El antebrazo o pase bajo mano, defectos más comunes y desplazamientos.	<ul> <li>Realiza ejercicios aplicando los movimientos básicos para realizar el fundamento correctamente.</li> <li>Explica la técnica de antebrazo.</li> <li>Aplica las reglas de los movimientos para el gesto técnico de antebrazo.</li> </ul>	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h  Ejercicios en aula - 1 h  Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 2 h	2	2
8	Examen parcial	<ul> <li>Acondicionamiento físico.</li> <li>Reglas de juego.</li> <li>Desarrolla, técnicas. Características del voleo y el antebrazo.</li> <li>Reconoce las destrezas en el toque y manejo del balón.</li> <li>Contenido actitudinal</li> <li>Participa con responsabilidad en actividades, coopera con los compañeros en el uso de los materiales.</li> </ul>			

# **UNIDAD III:** Fundamentos del saque y del ataque, tipos, táctica del ataque. – El remate. Condiciones del rematador

**CAPACIDAD:** Compite en equipos. Organiza su equipo de acuerdo a la afinidad y equidad de habilidades.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HO L	RAS T.I.
	El remete. Técnica de entrada y coordinación. Fases del remate. Ejercicios para el desarrollo, técnicas. Características del rematador en el voleibol.	<ul> <li>Desarrolla ejercicios, para realizar coordinadamente la entrada al ataque.</li> <li>Realiza y expone los ejercicios, posiciones y posturas para la técnica del fundamento del ataque.</li> </ul>	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h	2	2
9			Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 1 h		
10	Remate diagonal; remate paralelo, táctica del remate ángulo y tiempos de salto antes, durante y después de la acción. Defectos más comunes. Ejercicios para el desarrollo, técnicas. Características del rematador en el voleibol	de salto antes, durante y después fectos más comunes. desarrollo, técnicas.  Desarrolla ejercicios, para realizar coordinadamente la entrada al ataque.  Realiza y expone los ejercicios, posiciones y posturas para la técnica del fundamento del ataque.  Describe los movimientos coordinadamente la entrada al ataque.	Lectivas (L): Desarrollo del tema - 1 h Ejemplos del tema - 1 h	_ 2	2
10			<ul><li>Trabajo Independiente (T.I):</li><li>Resolución tareas - 1 h</li><li>Trabajo Aplicativo - 2 h</li></ul>		
11	¿El saque – que es? Posición básica. Tipos de saque. Características de un buen saque.	<ul> <li>Aplica y adopta los aspectos motrices técnicos y tácticas con la dinámica del proceso de enseñanza.</li> </ul>	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h	2	2
	Saque tenis. Saque bajo mano.	· Enseñanza de posición y postura del cuerpo.	Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 1 h		
12	Los saques, direccionados, rasante y floting.	nnte y floting.  Desarrolla el gesto técnico a través de y posturas específicas.	Lectivas (L): Desarrollo del tema - 1 h Ejemplos del tema - 1 h	2	
			Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo – 1 h		2

# **UNIDAD IV:** Dirección de equipo. Sistemas de juego 4x2 y 5x1.

# CAPACIDAD: Practica los sistemas simples de juego 4x2 y 5x1

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS	
	CONTENIDOS CONCEI TOALLO	CONTENIDOST NOSEDIMENTALES		L	T.
13	Aspectos a considerar dentro del entrenamiento y desarrollo de los sistemas de juego técnico – táctico. Video técnico. Aplicación del sistema 4x2	<ul> <li>Describe, utiliza y comprende el entrenamiento de manera positiva.</li> <li>Las tácticas de juego en equipo.</li> </ul>	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h Ejemplos del tema - 1  Trabajo Independiente (T.I): Resolución tareas - 1 h Trabajo Aplicativo - 1 h	2	2
14	La recepción, movimiento del jugador antes, durante y después acción. Ubicación de los deportistas dentron del terreno de juego. formas de desplazamiento hacia el lugar ideal, características de un buen recibo.	Conoce y aplica el control emocional para una buena técnica, venciendo el temor e inseguridad del recibo y control del balón en el saque del rival.	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h  Ejemplos del tema - 1 h  Trabajo Independiente (T.I):  Resolución tareas - 1 h  Trabajo Aplicativo - 1 h	_ 2	2
15	Dirección de equipo, sistemas de juego, formación de recepción. K1 y K2	<ul> <li>Explora y maneja los fundamentos técnicos – tácticos en el juego sistemático del voleibol.</li> <li>Utiliza las acciones motrices y técnicas en concordancia con las estrategias de juego</li> </ul>	Lectivas (L):  Desarrollo del tema - 1 h Ejemplos del tema - 1 h  Trabajo Independiente (T.I): Resolución tareas - 1 h Trabajo Aplicativo - 1 h	_ 2	2
16	Examen final			•	•
17	Entrega de promedios finales y acta del curso.				

### V. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

- · Método Expositivo Interactivo. Disertación docente.
- Método de Discusión Guiada. Conducción del grupo para abordar situaciones y llegar a conclusiones y recomendaciones.
- · Método de Demostración Ejecución. El docente ejecuta para demostrar cómo y con que se hace y el estudiante ejecuta, para demostrar que aprendió.

#### VI. RECURSOS DIDÁCTICOS

Equipos: coliseo de voleibol, parantes con protectores, net oficial, varillas con gancho, computadora, ecran, proyector de multimedia.

Materiales: Separatas, pizarra, plumones, balones oficiales de voleibol, conos, ligas, aros, pelotas medicinales con bote. Cajones de madera para hacer defensa y recibo.

### VII. EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El promedio final de la asignatura se obtiene mediante la fórmula siguiente:

PF = (PE + EP + EF) / 3 PE = (P1 + P2 + P3)/3

Donde:

PF: Promedio final

PE: Promedio de evaluaciones

EP: Examen parcial

EF: Examen final

P1, P2, P3: Evaluaciones periódicas.

### VIII. FUENTES DE CONSULTA

### 8.1 Bibliográficas

- FIVB 1198 Curso Internacional para Entrenadores de Voleibol.
- Ricardo Vargas, Mil unos ejercicios para voleibol. Ricardo Vargas. Editorial Paidotribo. Barcelona
   España.
- Marianne Fiedler, Horst Blaacke, Dieter Scheidenet. 1974. Voleibol. Leipzip Berlín Alemania democrática.
- Zhcleznak Chekov 1993 Voleibol Teoría y Método de Preparación de voleibolistas jóvenes Editorial Pueblo y Educación -La Habana Cuba.
- Rafael Navelo Cabell. 2004 El Joven voleibolista Editorial José Martí Habana- Cuba
- Hill Neville USA 1998 Voleibol.

### 8.2 Electrónicas

· Centro Virtual: http://www.fivb.org.pe

### IX. APORTE DEL CURSO AL LOGRO DE RESULTADOS

El aporte del curso al logro de los resultados del estudiante (Outcomes), para las Escuelas Profesionales de: Ingeniería Industrial e Ingeniería Civil, se establece en la tabla siguiente:

K = clave R = relacionado Recuadro vacío = no aplica

(a)	Habilidad para aplicar conocimientos de matemática, ciencia e ingeniería	
(b)	Habilidad para diseñar y conducir experimentos, así como analizar e interpretar los datos obtenidos	
(c)	Habilidad para diseñar sistemas, componentes o procesos que satisfagan las necesidades requeridas	R
(d)	Habilidad para trabajar adecuadamente en un equipo multidisciplinario	K
(e)	Habilidad para identificar, formular y resolver problemas de ingeniería	R
(f)	Comprensión de lo que es la responsabilidad ética y profesional	R

(g)	Habilidad para comunicarse con efectividad	
(h)	Una educación amplia necesaria para entender el impacto que tienen las soluciones de la ingeniería dentro de un contexto social y global	
(i)	Reconocer la necesidad y tener la habilidad de seguir aprendiendo y capacitándose a lo largo de su vida	R
(j)	Conocimiento de los principales temas contemporáneos	R
(k)	Habilidad de usar técnicas, destrezas y herramientas modernas necesarias en la práctica de la ingeniería	

El aporte del curso al logro de los resultados del estudiante (Outcomes), para la Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas, se establece en la tabla siguiente:

**K** = clave **R** = relacionado **Recuadro vacío** = no aplica

a.	Habilidad para aplicar conocimientos de computación y matemáticas apropiadas para los resultados del estudiante y las disciplinas enseñadas.	
b.	Habilidad para analizar un problema e identificar y definir los requerimientos apropiados para su solución.	R
C.	Habilidad para diseñar, implementar y evaluar un sistema basado en computadoras, procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas.	
d.	Habilidad para trabajar con efectividad en equipos para lograr una meta común.	K
e.	Comprensión de los aspectos y las responsabilidades profesional, ética, legal, de seguridad y social.	R
f.	Habilidad para comunicarse con efectividad con un rango de audiencias.	
g.	Habilidad para analizar el impacto local y global de la computación en los individuos, organizaciones y la sociedad.	
h.	Reconocer la necesidad y tener la habilidad para comprometerse a un continuo desarrollo profesional.	R
i.	Habilidad para usar técnicas, destrezas, y herramientas modernas necesarias para la práctica de la computación.	
j	Comprensión de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.	