

SÍLABO ACTIVIDADES II: BASKET

ÁREA CURRICULAR: HUMANIDADES

I. DATOS GENERALES

1.1	Departamento Académico	: Ingeniería y Arquitectura
1.2	Semestre Académico	: 2019-II
1.3	Código de la asignatura	: TR000602010
1.4	Ciclo	: II
1.5	Créditos	: 1
1.6	Horas semanales totales	: 4
	1.6.1 Horas lectivas (Teórico Práctica)	: 2 (T=0, P = 2, L=0)
	1.6.2. Horas no lectivas	: 2
1.7	Condición de la asignatura	: Obligatoria
1.8	Requisito(s)	: TR000501010 Actividades I
1.9	Docentes	: José Antonio Basile Migliore,

II. SUMILLA

El curso es teórico - práctico que busca demostrar la importancia del basketball como fuente de desarrollo físico, cualidades morales y estimulación de valores que contribuyen a una mejor adaptación en la interrelación social.

En el aspecto físico desarrolla fuerza, velocidad y resistencia, sin dejar de lado la habilidad para desarrollar la técnica a través del aprendizaje de los fundamentos técnicos individuales. Es propósito del curso mediante el aprendizaje: teórico – práctico, complementar el trabajo intelectual con el trabajo motor.

El curso se desarrolla mediante las siguientes unidades de aprendizaje:

Unidad I: Historia del basketball y reglas de juego, Unidad II: Fundamentos técnicos individuales, Unidad III. Conceptos de juego, Unidad IV: juego 5 vs 5

III. COMPETENCIAS Y SUS COMPONENTES COMPRENDIDOS EN LA ASIGNATURA

3.1 Competencias

- Mejora sus capacidades físicas mediante ejercicios convencionales.
- Realiza ejercicios de fundamentos ejecutando correctamente la técnica.
- Aplica el reglamento en el desarrollo del juego.
- Utiliza de manera correcta la técnica y la aplica los fundamentos en el juego.

3.2 Componentes

- **Capacidades**
 - Explica el concepto del basketball como disciplina deportiva a través de su historia y de las reglas del juego.
 - Realiza en forma correcta la técnica a través del aprendizaje de los fundamentos técnicos.
 - Expone ejemplos de la aplicación de los fundamentos técnicos en el juego
 - Ejecuta y aplica en la práctica los fundamentos técnicos mediante los conceptos del juego, sin dejar de respetar el reglamento de basketball.
- **Contenidos actitudinales**
 - Participa en los ejercicios y los juegos programados.
 - Decide que fundamentos aplicar y que acciones ejecutar.
 - Persevera en su propósito de mejorar sus capacidades físicas y técnico motoras.
 - Valora su desarrollo deportivo.

IV. PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS

UNIDAD I : HISTORIA DEL BASKETBALL Y REGLAS DE JUEGO

CAPACIDAD: Explica el concepto del basketball como disciplina deportiva a través de su historia y de las reglas del juego.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS	
				L	TI
1	Introducción del curso. Concepto del basketball como disciplina deportiva. Breve historia. Introducción al reglamento de juego.	<ul style="list-style-type: none"> . Atiende al contenido del curso y sus reglas. . Conceptúa la teoría del reglamento del juego. . Explica las situaciones donde se aplica el reglamento. . Ejemplifica con ejercicios las reglas demostrando su aplicación. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> . Introducción al tema - 1 h . Desarrollo del tema - 1 h 	2	2
			Trabajo Independiente (T.I): <ul style="list-style-type: none"> . Resolución tareas - 2 h 		
2	El basketball moderno y sus actualizaciones. Las reglas del juego y su aplicación en la técnica. Acondicionamiento físico.	<ul style="list-style-type: none"> . Aplica las técnicas en los ejercicios establecidos . Interpreta la técnica mediante el reglamento. . Analiza las variantes de ejercicios. . Realiza ejercicios físicos tradicionales mejorando sus capacidades. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> . Introducción al tema - 1 h . Desarrollo del tema - 1 h 	2	2
			Trabajo Independiente (T.I): <ul style="list-style-type: none"> . Resolución tareas - 2 h 		

UNIDAD II: FUNDAMENTOS TÉCNICOS INDIVIDUALES

CAPACIDAD: Realiza en forma correcta la técnica a través del aprendizaje de los fundamentos técnicos.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS	
				L	TI
3	El bote. Manejo del balón y desarrollo de habilidades. Movimientos básicos sin balón. Acondicionamiento físico básico.	<ul style="list-style-type: none"> · Expone correcta ejecución de la técnica del bote. · Explica las distintas formas de ejecutar el bote. · Aplica el movimiento mediante ejercicios. · Realiza ejercicio de fortalecimiento articular. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I): Trabajo Aplicativo - 2 h	2	2
4	El bote. Manejo del balón. Cambios de mano y dirección. Acondicionamiento físico básico.	<ul style="list-style-type: none"> · Aplica técnicas para el traslado del balón. · Explica correcta ejecución de la mecánica del fundamento. · Realiza el uso del fundamento en ejercicios competitivos. · Ejecuta ejercicios físicos de coordinación. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I): Trabajo Aplicativo - 2 h	2	2
5	Defensa. Posición básica y desplazamiento. Ubicación en el campo. Acondicionamiento físico básico.	<ul style="list-style-type: none"> · Expone correcta ejecución de la técnica de la defensa. · Realiza ejercicios de desplazamientos laterales y diagonales. · Explica dónde debe ubicarse y las razones técnicas. · Ejecuta ejercicio de velocidad. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I): Trabajo Aplicativo - 2 h	2	2
6	El lanzamiento. Doble Ritmo. Acondicionamiento físico básico.	<ul style="list-style-type: none"> · Expone correcta ejecución de la técnica de la defensa · Realiza ejercicios de lanzamiento a pie firme. · Explica movimientos correctos del Doble ritmo. · Ejecuta ejercicio de reacción. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I): Trabajo Aplicativo - 2 h	2	2
7	El Pase Mecánica del pase. Tipos de pases. Acondicionamiento físico básico.	<ul style="list-style-type: none"> · Expone correcta ejecución de la técnica del pase. · Realiza ejercicios de traslado del balón mediante el pase. · Explica distintas formas de pase y su aplicación en el juego. · Ejecuta ejercicio de saltos. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I): Trabajo Aplicativo - 2 h	2	2
	Examen parcial				

UNIDAD III: CONCEPTOS DE JUEGO					
CAPACIDAD: Expone ejemplos de la aplicación de los fundamentos técnicos en el juego					
SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS	
				L	TI
9	Desplazamiento en tres carriles	<ul style="list-style-type: none"> · Aplica combinación de fundamentos trasladándose en el campo de juego. · Integra los fundamentos de ataque y defensa. · Explica el concepto de salida y transición. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I) <ul style="list-style-type: none"> · Trabajo Aplicativo - 2 h 	2	2
10	Pase y corte	<ul style="list-style-type: none"> · Describe situaciones de ataque y acciones ofensivas · Desarrolla ejercicios de defensa del corte. · Realiza ejercicios de superioridad numérica · Desarrolla la táctica. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I) <ul style="list-style-type: none"> · Trabajo Aplicativo - 2 h 	2	2
11	Rotaciones ofensivas y defensivas.	<ul style="list-style-type: none"> · Aplica situaciones del juego con cambios de posición. · Desarrolla acciones de juego en defensa y ataque tomando decisiones de ejecución. · El habla y el dialecto. · Persevera en su propósito de mejorar su ortografía 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I) <ul style="list-style-type: none"> · Trabajo Aplicativo - 2 h 	2	2
12	Comportamientos del juego en ataque y defensa	<ul style="list-style-type: none"> · Desarrolla ubicación y ejecución de movimientos del juego colectivo. · Ubica al jugador en espacios correctos. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> · Introducción al tema - 1 h · Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I) <ul style="list-style-type: none"> · Trabajo Aplicativo - 2 h 	2	2

UNIDAD IV: JUEGO 5 VS 5					
CAPACIDAD: Ejecuta y aplica en la práctica los fundamentos técnicos mediante los conceptos del juego, sin dejar de respetar el reglamento de basketball.					
SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS	
				L	TI
13	Sistemas defensivos.	<ul style="list-style-type: none"> . Realiza defensa al hombre. . Aplica acciones permitidas por el reglamento. . Ejecuta defensa de todo terreno en situaciones reales. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> . Introducción al tema - 1 h . Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I) <ul style="list-style-type: none"> . Trabajo Aplicativo - 2 h 	2	2
14	Sistemas ofensivos	<ul style="list-style-type: none"> . Desarrolla juego estructurado respetando las ubicaciones propias del juego. . Ejecuta variantes contra diversas defensas. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> . Introducción al tema - 1 h . Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I) <ul style="list-style-type: none"> . Trabajo Aplicativo - 2 h 	2	2
15	Juego 5 vs. 5	<ul style="list-style-type: none"> . Aplica fundamentos de juego, conceptos tácticos. . Aplica Reglamento . Toma propias decisiones en el juego. 	Lectivas (L): <ul style="list-style-type: none"> . Introducción al tema - 1 h . Desarrollo del tema - 1 h Trabajo Independiente (T.I) <ul style="list-style-type: none"> . Trabajo Aplicativo - 2 h 	2	2
16	Examen final				
17	Entrega de promedios finales y acta del curso.				

V. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

- Método Expositivo – Interactivo. Disertación docente, exposición del estudiante.
- Método de Discusión Guiada. Conducción del grupo para abordar situaciones y llegar a conclusiones y recomendaciones.
- Método de Demostración – Ejecución. El docente ejecuta para demostrar cómo y con que se hace y el estudiante ejecuta, para demostrar que aprendió.

VI. RECURSOS DIDÁCTICOS

Equipos: Tableros de Basketball, Computadoras, ecran.

Materiales: Balones, Chalecos, pizarra, plumones, reglamento, conos, escaleras polimétricas.

VII. EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El promedio final de la asignatura se obtiene mediante la fórmula siguiente:

$$PF = (PE + EP + EF) / 3$$

$$PE = (P1 + P2 + P3) / 3$$

Donde:

- PF** : Promedio final.
EP : Examen parcial
EF : Examen final
P1 : Evaluación 1
P2 : Evaluación 2
P3 : Evaluación 3

VIII. FUENTES DE CONSULTA

7.1 Bibliográficas

- FDPB – FIBA Américas. (2010) Reglas oficiales del juego y manual del juez.
- Montero, A. (2010). Didáctica del baloncesto. Editorial Paidotribo. Barcelona.
- Bernal, J.A. (2008). 101 juegos y retos para alumnos de educación física. Editorial Wanceulen.
- Wissel, H. (2008) Baloncesto: Aprender y Progresar. Editorial Paidotribo.
- Matveev, L. (2008). Fundamentos del entrenamiento Deportivo.

7.2 Electrónicas

- www.fibaamericas.com
- www.todobasketball.com
- www.planetabasketball.com/baloncesto1.htm
- www.jgbasket.com
- www.editorial-club-universitario.es
- www.tarso.com/tactica.html
- www.deposoft.com.ar

IX. APOORTE DEL CURSO AL LOGRO DE RESULTADOS

El aporte del curso al logro de los resultados del estudiante (Outcomes), para las Escuelas Profesionales de: Ingeniería Industrial e Ingeniería Civil, se establece en la tabla siguiente:

K = clave **R** = relacionado **Recuadro vacío** = no aplica

(a)	Habilidad para aplicar conocimientos de matemática, ciencia e ingeniería	
(b)	Habilidad para diseñar y conducir experimentos, así como analizar e interpretar los datos obtenidos	
(c)	Habilidad para diseñar sistemas, componentes o procesos que satisfagan las necesidades requeridas	
(d)	Habilidad para trabajar adecuadamente en un equipo multidisciplinario	K

(e)	Habilidad para identificar, formular y resolver problemas de ingeniería	
(f)	Comprensión de lo que es la responsabilidad ética y profesional	K
(g)	Habilidad para comunicarse con efectividad	K
(h)	Una educación amplia necesaria para entender el impacto que tienen las soluciones de la ingeniería dentro de un contexto social y global	
(i)	Reconocer la necesidad y tener la habilidad de seguir aprendiendo y capacitándose a lo largo de su vida	K
(j)	Conocimiento de los principales temas contemporáneos	R
(k)	Habilidad de usar técnicas, destrezas y herramientas modernas necesarias en la práctica de la ingeniería	

El aporte del curso al logro de los resultados del estudiante (Outcomes), para la Escuela Profesional de Ingeniería de Computación y Sistemas, se establece en la tabla siguiente:

K = clave **R** = relacionado **Recuadro vacío** = no aplica

a.	Habilidad para aplicar conocimientos de computación y matemáticas apropiadas para los resultados del estudiante y las disciplinas enseñadas.	
b.	Habilidad para analizar un problema e identificar y definir los requerimientos apropiados para su solución.	R
c.	Habilidad para diseñar, implementar y evaluar un sistema basado en computadoras, procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas.	
d.	Habilidad para trabajar con efectividad en equipos para lograr una meta común.	K
e.	Comprensión de los aspectos y las responsabilidades profesional, ética, legal, de seguridad y social.	R
f.	Habilidad para comunicarse con efectividad con un rango de audiencias.	
g.	Habilidad para analizar el impacto local y global de la computación en los individuos, organizaciones y la sociedad.	
h.	Reconocer la necesidad y tener la habilidad para comprometerse a un continuo desarrollo profesional.	R
i.	Habilidad para usar técnicas, destrezas, y herramientas modernas necesarias para la práctica de la computación.	
j.	Comprensión de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.	