

# SÍLABO TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS

ÁREA CURRICULAR: GESTIÓN

CICLO: VI SEMESTRE ACADÉMICO: 2018-I

I. CÓDIGO DEL CURSO : 09008806040

II. CRÉDITOS : 04

III.REQUISITOS : 09009005040 Ingeniería Administrativa

IV.CONDICIÓN DEL CURSO : Obligatorio

#### V. SUMILLA

El curso es de naturaleza de formación especializada; orientado a que el alumno comprenda y aplique los fundamentos de la teoría general de sistemas, a través de la adquisición del pensamiento sistémico aplicable a la generación y desarrollo de los sistemas, de las tecnologías de información y de las comunicaciones, así como a la valorización de su importancia e influencia dentro del marco de la ingeniería de computación, sistemas y campos afines.

Unidades: Fundamentos de la Teoría General de Sistemas y aplicación – Organización: complejidad y equilibrio - Metodología de los sistemas blandos – Trabajo de Aplicación de la Metodología de los Sistemas Blandos.

### **VI. FUENTES DE CONSULTA**

#### **Bibliográficas**

- Van, J. (2007) Teoría General de Sistemas. 3ra Edición México: Editorial Trillas.
- · Ackoff, R. (2005) El Paradigma de Ackoff, una administración sistémica, 2a.edición, México: Editorial Limusa, John Wiley y Sons.
- Laudon, K. & Laudon, J. (2008). Sistemas de información gerencial, Administración de la Empresa Digital. 10ma Edición. México: Editorial Pearson Prentice Hall.
- Escorsa P. & Valls, J. (2005). Tecnología e Innovación en la Empresa. 2da Edición. Madrid: Editorial Alfaomega.
- Hespanha, J. (2001). Linear Systems Theory, annotated edition, USA: Publisher Princeton University Press.
- Skyttner, L. (2006). General Systems Theory: Problems, Perspectives, Practice, 2 edition, USA: Publisher World Scientific Publishing Company.

### Electrónicas:

- Tesis y Monografías. Sistemas Abiertos Alejados del Equilibrio. <a href="http://www.tdr.cesca.es/TESIS\_UB/AVAILABLE/TDX-0116102-114349/INTROD.pdf">http://www.tdr.cesca.es/TESIS\_UB/AVAILABLE/TDX-0116102-114349/INTROD.pdf</a>
   114349/INTROD.pdf
- Amador P. Teoría General de Sistemas 1ª edición. <a href="http://www.elprisma.com/apuntes/administracion\_de\_empresas/teoriageneraldesistemahttp://www.elprisma.com/apuntes/administracion\_de\_empresas/teoriageneraldesistemahttp://www.elprisma.com/apuntes/administracion\_de\_empresas/teoriageneraldesistema</a>

#### VII. UNIDADES DE APRENDIZAJE

### UNIDAD I. FUNDAMENTOS DE LA TEORÍA GENERAL DE SISTEMAS Y APLICACIÓN

### **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE:**

Aplicar los principios y definiciones básicas de la teoría general de sistemas.

- Clasificar sistemas y propiedades en el mundo real.
- Utilizar la dinámica y simulación de sistemas.
- Aplicar los fundamentos de Cultura, Clima, Cambio y Desarrollo Organizacional

#### PRIMERA SEMANA

#### Primera sesión

Introducción panorámica de la Teoría de sistemas y Teoría General de Sistemas. Sistemas. Teorías. Modelos. Propiedades de los sistemas.

### Segunda sesión

Evaluación: Prueba de entrada. Aplicación. Clasificación de Sistemas. El principio de la Segunda Ley de la Termodinámica. Entropía.

## **SEGUNDA SEMANA**

#### Primera sesión

El pensamiento de Sistemas. Enfoques. Teorías, Aplicaciones. Jerarquía de la Complejidad. Taxonomía.

### Segunda sesión

Tipología de sistemas según el principio de K. Boulding.

#### TERCERA SEMANA

#### Primera sesión

Dinámica de sistemas. Estructuras. Bucles de Realimentación. Sistema complejo. Estructura y comportamiento.

### Segunda sesión

Diagramas y Construcción. Análisis y Explotación de Modelos. Modelos de sistemas. Procesos del modelado. Evaluación: Primer control.

### **CUARTA SEMANA**

### Primera sesión

Simulación del modelo. Análisis y aplicación de sensibilidad.

## Segunda sesión

Organización como Sistema. Enfoque. Complejidad. Evaluación: Segundo control.

### **QUINTA SEMANA**

## Primera sesión

Cultura Organizacional. Clima y Cambio Organizacional.

### Segunda sesión

Niveles de administración. Organigramas. Tecnología y Desarrollo Organizacional Evaluación. Tercer Control.

#### UNIDAD II. ORGANIZACIÓN: COMPLEJIDAD Y EQUILIBRIO

### **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE:**

- Aplicar los fundamentos de complejidad y equilibrio en la organización.
- Aplicar la Gestión la Incertidumbre y de Información.

### **SEXTA SEMANA**

### Primera sesión

Organización y los sistemas dinámicos.

Presentación del primer trabajo grupal.

## Segunda sesión

La Organización como Sistema en Equilibrio y No-Equilibrio. La Organización Autorreferencial o Autopoiética.

### **SÉPTIMA SEMANA**

#### Primera sesión

La Organización Compleja. Equilibrio en la Organización.

### Segunda sesión

El Cambio Grupal como la amplificación de las fluctuaciones.

### **OCTAVA SEMANA**

Examen Parcial.

### **NOVENA SEMANA**

#### Primera sesión

Cambio organizacional: la adaptación y auto-organización. Aportes dentro del comportamiento Organizativo.

### Segunda sesión

Estructura y gestión organizativa. sistemas auto-organizativos.

Presentación del primer avance del trabajo final.

## **DÉCIMA SEMANA**

### Primera sesión

Gestión Compleja de las organizaciones. Gestión de la Incertidumbre.

### Segunda sesión

Gestión de la Información. Apoyo de Fuerzas Contrapuestas dentro de la organización y utilización del conflicto positivo.

#### **UNDÉCIMA SEMANA**

#### Primera sesión

Rol de la información en el control de gestión

### Segunda sesión

Sistemas de control de gestión. Estructura y funcionamiento. Indicadores y Centros de Responsabilidad.

### UNIDAD III. METODOLOGIA DE LOS SISTEMAS BLANDOS: MSB

### **OBJETIVOS DE APRENDIZAJE:**

• Aplicar la MSB en el estudio de los problemas del mundo real.

### **DUODÉCIMA SEMANA**

### Primera sesión

Introducción a la Metodología sistémica. Métodos. Técnicas. Herramientas.

## Segunda sesión

La problemología como actitud sistémica

### **DECIMOTERCERA SEMANA**

## Primera sesión

Metodología para solucionar sistemas blandos

## Segunda sesión

El método sistémico integrado. Tecnología de los sistemas. Investigación hombre-máquina. Marco Conceptual de Klir. Taxonomía de Sistemas.

## **DECIMOCUARTA SEMANA**

#### Primera sesión

El resolvedor de Problemas en los Sistemas Generales

Metodología de los sistemas Blandos (MSB). Problemas duros y problemas blandos.

## Segunda sesión

Metodología de los sistemas Duros. Enfoques de Hall y Jenking.

MSB. Etapas. Variantes de la MSB. Enfoques y perspectiva.

El modelo sistémico según el principio P. Checkland.

### **DECIMOQUINTA SEMANA**

## Primera sesión

Sustentación de trabajos finales.

## Segunda sesión

Sustentación de trabajos finales.

#### **DECIMOSEXTA SEMANA**

**Examen Final** 

### **DECIMOSÉPTIMA SEMANA**

Entrega de promedios finales y acta del curso.

## VIII. CONTRIBUCIÓN DEL CURSO AL COMPONENTE PROFESIONAL

a. Matemática y Ciencias Básicas
b. Tópicos de Ingeniería
c. Educación General
0

### IX.PROCEDIMIENTOS DIDÁCTICOS

- Método Expositivo Interactivo. Comprende la exposición del docente y la interacción con el estudiante.
- Método de Discusión Guiada. Conducción del grupo para abordar situaciones y llegar a conclusiones y recomendaciones.
- Método de Demostración Ejecución. Se utiliza para ejecutar, demostrar, practicar y retroalimentar lo expuesto.

#### X. MEDIOS Y MATERIALES

- Equipos: Computadora, ecran y proyector multimedia.
- Materiales: Manual Universitario, material docente, guía de teoría, guía de práctica y textos base (ver fuentes de información).

## XI. EVALUACIÓN

El promedio final de la asignatura se obtiene con la fórmula siguiente:

PF = (2\*PE + EP + EF) / 4 PE = ((P1 + P2 + P3 + P4 - MN) / 3 + W1) / 2

Donde: Donde:

**PF** = Promedio final **P1...P4** = Práctica Calificada

**EP** = Examen parcial **W1** = Trabajo 1 **EF** = Examen final **MN** = Menor Nota

PE = Promedio de evaluaciones

## XII. APORTE DEL CURSO AL LOGRO DE RESULTADOS

El aporte del curso al logro de los Resultados del Estudiante (Student Outcomes) en la formación del graduado en Ingeniería de Computación y Sistemas, se establece en la tabla siguiente:

**R** = relacionado Recuadro vacío = no aplica Habilidad para aplicar conocimientos de computación y matemáticas apropiadas para los resultados del estudiante y las disciplinas enseñadas. Habilidad para analizar un problema e identificar y definir los requerimientos apropiados h. R para su solución. Habilidad para diseñar, implementar y evaluar un sistema basado en computadoras, procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas. d. Habilidad para trabajar con efectividad en equipos para lograr una meta común. R Comprensión de los aspectos y las responsabilidades profesional, ética, legal, de seguridad y social. Habilidad para comunicarse con efectividad con un rango de audiencias. R Habilidad para analizar el impacto local y global de la computación en los individuos, Κ organizaciones y la sociedad.

h.	Reconocer la necesidad y tener la habilidad para comprometerse a un continuo desarrollo	
	profesional.	R
i.	Habilidad para usar técnicas, destrezas, y herramientas modernas necesarias para la práctica de la computación.	
	practica de la computación.	
j	Comprensión de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.	

# XIII. HORAS, SESIONES, DURACIÓN

Teoría	Práctica	Laboratorio
4	0	0

- a) Horas de clase:
- b) **Sesiones por semana:** Dos sesiones.
- c) **Duración**: 4 horas académicas de 45 minutos.

# XIV. DOCENTE DEL CURSO

Ing. Augusto Becerra Pacherres

# XV. FECHA

La Molina, marzo del 2018.