

SÍLABO SISTEMAS DE INFORMACIÓN

ÁREA CURRICULAR: SISTEMAS DE INFORMACIÓN

I. DATOS GENERALES

1.1 Departamento Académico : Ingeniería y Arquitectura

1.2 Semestre Académico : 2019-l1.3 Código de la asignatura : 09127603030

1.4Ciclo: III1.5Créditos: 31.6Horas semanales totales: 8

1.6.1 Horas lectivas (Teoría, Práctica, Laboratorio) : 4 (T=2, P=2, L=0)

1.6.2 Horas no lectivas : 4

1.7 Condición de la asignatura : Obligatorio

1.8 Requisito(s)
 1.9 Docentes
 1.9 Docentes
 1.9 Docentes
 1.9 Opone Rodríguez

II. SUMILLA

El curso es de naturaleza teórica; contribuye a que el estudiante conozca las bases técnicas, construcción y beneficios de la implementación y administración de los sistemas de información en las organizaciones.

Unidades: Concepto de Sistemas de Información - Organizaciones, administración y la empresa en la red - Contexto legal, social y ético de los Sistemas de Información - Aplicaciones de sistemas importantes en la era digital

III. COMPETENCIAS Y SUS COMPONENTES COMPRENDIDOS EN LA ASIGNATURA

3.1 Competencia

Analiza el impacto de los sistemas de información en las organizaciones y como estos alineados a las estrategias empresariales contribuyen al cumplimiento de objetivos corporativos.

Comprende los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.

3.2 Componentes

Capacidades

- Analiza un problema e identifica y define los requerimientos apropiados para su solución.
- Diseña, implementa y evalúa un sistema basado en computadoras, procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas.
- Trabaja con efectividad en equipos para lograr una meta común.
- Comprende los aspectos y las responsabilidades profesional, ética, legal, de seguridad y social.
- Se comunica con efectividad con un rango de audiencias.
- Analiza el impacto local y global de la computación en los individuos, organizaciones y la sociedad.
- Usa técnicas, destrezas, y herramientas modernas necesarias para la práctica de la computación.
- Comprende de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.

Contenidos actitudinales

- Llega puntual al aula y tiene una constante asistencia a clases que demuestra un mayor interés en el curso.
- Participa en todas las actividades planteadas en las sesiones de clase.
- Cumple con la entrega de trabajos y rendimiento de exámenes.
- Trabajo en equipo

IV. PROGRAMACIÓN DE CONTENIDOS

UNIDAD I: CONCEPTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

CAPACIDAD:

Identificar los sistemas de información que son apropiado en una organización, teniendo en cuenta los requerimientos que presenten

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HO L	RAS T.I.
1	Primera sesión Concepto acerca de la información: Dato, Información y Conocimiento. Segunda sesión Concepto acerca de Sistema. Sistema de Información.	Describe los sistemas de información.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4
			De trabajo Independiente (T.I): - Desarrollo de ejercicios - 4 h		
2	Primera sesión Ciclo de vida de los Sistemas de Información Segunda sesión Tipos de Sistemas de Información. Perspectiva funcional: Sistemas de ventas y marketing, Sistemas de manufactura y producción.	Describe las fases involucradas en el ciclo de vida de los Sistemas de Información.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2 h - Ejercicios en aula - 2h	4	4
			De trabajo Independiente (T.I): - Desarrollo de ejercicios - 4 h		
3	Primera sesión Sistemas financieros y contables. Sistemas de recursos humanos. Segunda sesión Tipos de Sistemas de Información desde la	Investiga la importancia de los sistemas de contabilidad, finanzas y recursos humanos en la organización.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4
	perspectiva de usuarios.		<u>De trabajo Independiente (T.I):</u> - 4h		
4	Primera sesión Sistemas que abarcan de forma integral a la empresa: ERP, CRM. Segunda sesión SCM, BSC, KMS.	Analiza la utilidad de los sistemas de información.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4
			<u>De trabajo Independiente (T.I):</u> - 4h		

	UNIDAD II : ORGANIZACIONES, ADMINISTRACIÓN Y LA EMPRESA EN LA RED					
CAP	CAPACIDAD: Analiza un problema, identifica y define los requerimientos apropiados para su solución.					
SEMANA	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	НОІ	RAS			
OLIVIANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE AI RENDIZASE	L	T.I.	

5	Primera sesión Sistemas de Información en los negocios Globales actuales. Globalización, Empresa Digital. Segunda sesión Sistemas de Información y la Estrategia de la Información.	Reconoce cómo afecta el contexto industrial, comercial, económico y social en la utilización de los sistemas de información.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h De trabajo Independiente (T.I): - 4h	. 4	4
6	Primera sesión El Rol de los Sistemas de Información en los Negocios Actuales. Segunda sesión Proceso de Negocio y Sistemas de Información.	Describe el rol que los sistemas de información en la etapa actual de globalización.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h De trabajo Independiente (T.I):	4	4
			- 4h		
7	Primera sesión Presentación del primer avance del trabajo final.	Describe la situación actual de las empresas en relación al uso de los sistemas de información.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4
	Segunda sesión Desarrollo de Caso		De trabajo Independiente (T.I): - 4 h		
8	Primera sesión: Desarrollo de casos sobre tendencias de los S Segunda sesión Examen Parcial	Sistemas de Información	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2 h	4	4
			<u>De trabajo Independiente (</u> T.I): - 4 h		

	UNIDAD III: CONTEXTO LEGAL, SOCIAL Y ÉTICO DE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN					
CAP	ACIDAD: Conoce los conceptos básicos sobre los diversos tipos	de sistemas de información y como apoyan a las organizaciones en sus divers	sas actividades.			
SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	НО	RAS	
OLIMANA	CONTENIDOS CONCEPTOALES	CONTENIDOS FROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE AFRENDIZASE	L	T.I.	
9	Primera sesión Las dimensiones morales de los sistemas de información. La ética en una sociedad de información Segunda sesión Seguridad de los Sistemas de Información. Desafíos y vulnerabilidades de seguridad contemporáneos.	Considerar cómo los sistemas de información están permitiendo nuevas formas de comercio	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4	
		entre individuos, organizaciones y gobiernos	<u>De trabajo Independiente (T.I):</u> - 4h			

	Primera sesión Amenazas de los Sistemas de Información. Segunda sesión Controles de los Sistemas de Información.	Describe los sistemas de información móviles utilizados para el comercio electrónico.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4
			<u>De trabajo Independiente (T.I):</u> - 4h		

UNIDAD IV: APLICACIONES DE SISTEMAS IMPORTANTES EN LA ERA DIGITAL

CAPACIDAD: Identificar nuevas tecnologías que permiten nuevas formas de comunicación, la colaboración y la asociación.

SEMANA	CONTENIDOS CONCEPTUALES	CONTENIDOS PROCEDIMENTALES	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	HORAS			
SEMANA				L	T.I.		
11	Primera sesión Intranets, Internet, Extranets, Web 2.0 Segunda sesión Las nuevas formas de colaboración: Redes sociales, equipos virtuales, Marketing viral, crowdsourcing.	Considerar cómo los sistemas de información están permitiendo nuevas formas de comercio	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4	4	4
	Sociales, equipes virtuales, intarreting viral, crowdsourcing.	entre individuos, organizaciones y gobiernos	<u>De trabajo Independiente (</u> T. I) : - 4h				
12	Primera sesión Comercio móvil. Segunda sesión Sistemas de pago digital para el comercio móvil.	l comercio Describe los sistemas de información móviles utilizados para el comercio electrónico.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h		4		
			<u>De trabajo Independiente (</u> T.I): - 4h				
13	Primera sesión Intranets, Internet, Extranets, Web 2.0 Segunda sesión Las nuevas formas de colaboración: Redes sociales, equipos virtuales, Marketing viral, crowdsourcing.	Identifica y describe los sistemas de información de colaboración por Internet.	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4		
			<u>De trabajo Independiente (</u> T.I): - 4h				
14	Primera sesión Exposición de trabajos finales. Segunda sesión Exposición de trabajos finales.	Expone y sustenta los trabajos de investigación que sustentan su aprendizaje	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h	4	4		
	Segunda sesión Exposición de trabajos linales.	api enuizaje	<u>De trabajo Independiente (</u> T.I): - 4h				

15	Primera sesión Exposición de trabajos finales. Segunda sesión Exposición de trabajos finales.	Expone y sustenta los trabajos de investigación que sustentan su aprendizaje	Lectivas (L): - Desarrollo del tema – 2h - Ejercicios en aula - 2h De trabajo Independiente (T.I): - 4h	4	4
16	Examen final.				
17	Entrega de promedios finales y acta de la asignatura				

V. ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS

- Método Expositivo Interactivo. Comprende la exposición del docente y la interacción con el estudiante.
- Método de Discusión Guiada. Conducción del grupo para abordar situaciones y llegar a conclusiones y recomendaciones.
- Método de Demostración Ejecución. Se utiliza para ejecutar, demostrar, practicar y retroalimentar lo expuesto.
- Método de casuística El docente presenta casos tipo y los resuelve en clase.

VI. RECURSOS DIDÁCTICOS

- Equipos: Computadora, ecran y proyector multimedia.
- Materiales: Diapositivas, material docente y textos bases (ver fuentes de consultas).

VII. EVALUACIÓN DEL APRENDIZAJE

El promedio final (PF) de la asignatura se obtiene con la siguiente fórmula:

PF = (PE+EP+EF) / 3

Donde:

PF = Promedio Final

EP = Examen Parcial (Escrito)

EF = Examen Final (Escrito)

PE = Promedio de Evaluaciones

PE = (P1+P2+P3) / 3

Donde:

P1 = Evaluación 1

P2 = Evaluación 2

P3 = Evaluación 3

VIII. FUENTES DE CONSULTA.

8.1 Bibliográficas

- Laudon, K. & Laudon, J. (2012). Sistemas de Información Gerencial. 12da Edición. México:
- · Editorial Pearson Prentice Hall.
- · Stair, R. & Reynolds, G. (2010). Principios de Sistemas de Información. 9a Edición. México:
- Cengage Learning Editores.
- Arjonilla, S. & Medina, J. (2010). Sistemas de Información Gerencial. 3ra Edición. España:
- Editorial Pirámide.
- Oz, F. (2009). Administración de los Sistemas de Información. 5ta Edición. México: Editorial
- · Cengage Learning.

8.2 Electrónicas

 Effy, Oz. (2008). Administración de los Sistemas de Información. Recuperado de http://cotana.informatica.edu.bo/downloads/Administracion%20SI.pdf

IX. APORTE DE LA ASIGNATURA AL LOGRO DE RESULTADOS

El aporte de la asignatura al logro de los Resultados del Estudiante (*Student Outcomes*) en la formación del graduado en Ingeniería de Computación y Sistemas, se establece en la tabla siguiente:

K = clave R = relacionado Recuadro vacío = no aplica

a.	Habilidad para aplicar conocimientos de computación y matemáticas apropiadas para los resultados del estudiante y las disciplinas enseñadas.	
b.	Habilidad para analizar un problema e identificar y definir los requerimientos apropiados para su solución.	R

C.	Habilidad para diseñar, implementar y evaluar un sistema basado en computadoras, procesos, componentes o programa que satisfagan las necesidades requeridas.	
d.	Habilidad para trabajar con efectividad en equipos para lograr una meta común.	
e.	Comprensión de los aspectos y las responsabilidades profesional, ética, legal, de seguridad y social.	
f.	Habilidad para comunicarse con efectividad con un rango de audiencias.	
g.	Habilidad para analizar el impacto local y global de la computación en los individuos, organizaciones y la sociedad.	
h.	Reconocer la necesidad y tener la habilidad para comprometerse a un continuo desarrollo profesional.	
i.	Habilidad para usar técnicas, destrezas, y herramientas modernas necesarias para la práctica de la computación.	R
J	Comprensión de los procesos que soportan la entrega y la administración de los sistemas de información dentro de un entorno específico de aplicación.	К