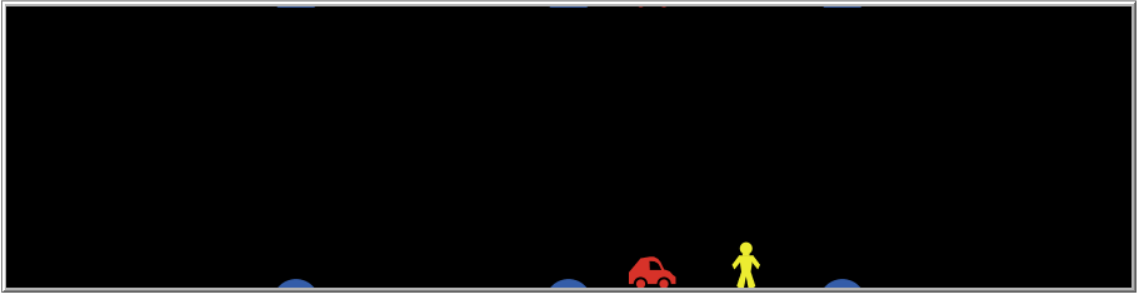
A sign on a pole

Description automatically generated

https://github.com/illprogramtheshitoutofyou/Simulation\_Tooling\_verkeersdrempel

**Ongelukken voorkomen met drempels**

Ons doel van dit onderzoek is het aantal ongelukken verminderen op een weg waar plotseling kinderen de weg op rennen/oversteken tussen geparkeerde auto’s, zodat de bestuurder dit niet aan kan zien komen. De oplossing die wij bedacht hebben is het plaatsen van verkeersdrempels die de gemiddelde snelheid van de auto’s verlaagt waardoor de kans op een aanrijding verkleind wordt. Bij het uitvoeren van dit onderzoek hebben wij gebruik gemaakt van een simulatie waarin deze situatie is gesimuleerd.

Uit onze resultaten blijkt dat de het aantal ongelukken sterk afneemt naarmate de afstand tussen persoon en auto groter wordt en de drempels steiler worden. Ook blijkt uit onze resultaten dat wanneer er drempels worden geplaatst die de snelheid van 50 naar 20 vertraagd en wanneer de afstand tussen de persoon en de auto 8 is, de kans op het aantal ongelukken 0% is. Bij minder steile drempels of bij een kleinere afstand tussen de persoon en de auto is een ongeluk niet te voorkomen. Echter is dit niet realistisch en klopt onze hypothese niet.