

KVINNLIG REPRESENTATION I SPELET **LOL** LEAGUE OF LEGENDS



En lärarhandledning för att skapa ökad medvetenhet och reflektion kring genusrepresentation i datorspel.

Skapad av Daniel Blomdahl
Under utbildning i "Spelbaserat lärande i pedagogiska miljöer" PDG677
Institutionen för pedagogik, kommunikation och lärande
Göteborgs Universitet