

Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettsteder skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring for nettløsning

	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis
	1.1 Tekstalternativer	Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller enklere språk.			
		, ,	1.1.1 Ikke-tekstlig innhold		
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	Gi alternativer til tidsbaserte medier.		Ja	Det er tekstalternativer for alle bilder (alt-attributter)
	viacoj		1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	Jeg har ikke denne typen innhold
			1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt) 1.2.5 Synstolking (forhåndsinnspilt)	Vi har ikke denne typen innhold	Jeg har ikke denne typen innhold
			1.2.3 Synstolking (fornandsinnspire)	Vi har ikke denne typen innhold	Jeg har ikke denne typen innhold
	1.3 Mulig å tilpasse	Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.			
			1.3.1 Informasjon og relasjoner		
			1.3.2 Meningsfylt rekkefølge	Ja	Bruk av semantiske HTML-elementer er riktige
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte			1.3.3 Sensoriske egenskaper	Ja	Innholdet presenteres i meningsfylt rekkefølge
Mulig å				Ja	Ingen infromasjon formidles kun gjennom sensoriske egenskaper
f			1.3.4 Visningsretning 1.3.5 Identifiser formål med	Ja	Innholdet kan vises i både liggende og stående retning
			<u>inndata</u>	Ja	Bruk av autocomplete-attributter i skjemaene
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forgrunnen fra bakgrunnen.			
			1.4.1 Bruk av farge	Ja	Ingen informasjon formidles ikke kun gjennom farge
			1.4.2. Styring av lyd	Vi har ikke denne typen innhold	Ingen lydinnhold er tilgjengelig
			1.4.3 Kontrast (minimum)	турен пппои	ingen iyanininola er tilgjengelig
			1.4.4 Endring av tekststørrelse	Ja	Tilstrekkelig kontrast mellom tekst og bakgrunn
			1 4 E Bildon ou toket	Ja	Tekst kan forstørres uten tap av innhold
			1.4.5 Bilder av tekst 1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)	Ja	Ingen bilder av tekst er brukt
				Ja	Innholdet passer ulike skjermstørrelser

			1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig		
			innhold	Ja	Tiltrekkelig kontrast for grafiske elementer
			1.4.12 Tekstavstand	Ja	Tilstrekkelig avstand mellom tekstlinjer
			1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus		
			illilloid ved tastaturiokus	lo.	Interplative elementar or tradeline yed folyus
	2.1 Tilgjengelig med tastatur	Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig		Ja	Interaktive elementer er tydelige ved fokus
	Z.I mgengeng med tastatal	med tastatur.			
			2.1.1 Tastatur	Ja	All funksjonalitet er tilgjengelig med tastatur
			2.1.2 Ingen tastaturfelle	Ja	Brukere kan navigere uten å bli fanget
			2.1.4 Hurtigtaster som består av ett		Brakere Karr Havigere dien a bir langer
			<u>tegn</u>	_ Ja	Ingen hurtigtaster som kan forstyrre brukere
	2.2 Nok tid	Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.			
		Illilliola.	2.2.1 Justerbar hastighet	Vi har ikke denne	
				typen innhold	Jeg har ikke denne typen innhold
			2.2.2 Pause, stopp, skjul	Vi har ikke denne	
				typen innhold	Jeg har ikke denne typen innhold
	2.3 Anfall og andre fysiske	Ikke utform innhold på en måte som			
	reaksjoner	er kjent for å forårsake anfall.	2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre		
			glimt	Ja	Ingen innhold som kan forårsake anfall
Prinsipp 2: Mulig å betjene	2.4 Navigerbar	Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor			
Mulia å		de befinner sea.	2.4.1 Hoppe over blokker		
iviulig a			2. H2 Hoppe over blokker	Ja	"Hopp til innhold"-lenker er tilgjengelig
hatiana			2.4.2 Sidetitler	Ja	Hver side har en beskrivende tittel
betjene			2.4.3 Fokusrekkefølge	Ja	Fokusrekkefølgen er logisk
			2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)		1 Okustekkelølgett et logisk
			2. II Tomarmed lenke (FROMERSE)	Ja	Lenker gir mening i kontekst
			2.4.5 Flere måter	Ja	Flere navigasjonsmetoder er tilgjengelig
			2.4.6 Overskrifter og ledetekster	Ja	There havigasjonsmetoder or trigjerigerig
				Ja	Beskrivende overskrifter og ledetekster er brukt
			2.4.7 Synlig fokus	Ja	Fokus er synlig når brukere navigerer med tastatur
	2.5 Inndatametoder	Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre		ou.	Tokus et syring har brukere havigerer med tastatur
		inputmetoder enn bare tastatur.	2.5.4 Deliverh		
			2.5.1 Pekerbevegelse	Ja	Funksjonalitet er tilgjengelig med andre metoder
			2.5.2 Pekeravbrytelse	Ja	Brukere kan avbryte pekebevegelser
			2.5.3 Ledetekst i navn	Ja	Ledetekster er en del av navnet på elementet
			2.5.4 Bevegelsesaktivering		
	3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå		Ja	Funksjonalitet er tilgjengelig med andre metoder
	3.1 Leselig	informasjon og betjening av brukergrensesnitt.			
			3.1.1 Språk på siden	Ja	Språk på siden er angitt
			3.1.2 Språk på deler av innhold		
				Ja	Språket på deler av innholdet er angitt
	3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.			<u> </u>

			3.2.1 Fokus	Ja	
			3.2.2 Inndata	Ja	Fokus endres ikke uventet
Dringinn 3			3.2.3 Konsekvent navigering	le.	Innelete andrea ildra micret
rillisipp 3.			3.2.4 Konsekvent identifikasjon	Ja	Inndata endres ikke uventet
Prinsipp 3: Forståelig			<u> </u>	Ja	Navigasjonen er konsekvent
1 010 00 01.8	3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.			
			3.3.1 Identifikasjon av feil		
				Ja	Feil identifiseres og beskrives
			3.3.2 Ledetekster eller		
			instruksjoner	Ja	Ledetekster for inndata er gitt
			3.3.3 Forslag ved feil	Ja	Feil identifiseres og beskrives
			3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)		
			ien, økonomiske ien, dataienj		
				Ja	Forhindret feil som kan ha alvorlige konsekvenser
	4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet			
Dulandar A		med aktuelle og fremtidige			
Prinsipp 4:		brukeragenter, inkludert kompenserende teknologi.			
Prinsipp 4: Robust		nompenserende teknologi.	4.1.1 Parsing (oppdeling)	Ja	Innholdet er korrekt oppdelt
Robust			4.1.2 Navn, rolle, verdi	Ja	Navn, rolle, og verdi på elementer er korrekt definert
			4.1.3 Statusbeskjeder	Ja	Statusbeskjeder er tilgjengelige for brukere