



NICO PROGRAMANDO

Con Rocket League



CONTENIDO

- Conceptos básicos:
 - Programación y sus tipos
 - Lenguajes
- Python
 - Hello world
 - Tipos de variables
 - Operaciones básicas
 - ARRAYS

- HTML
 - Hello world
 - Estructura
 - Headers / Body
 - Elementos
 - CSS

- Python
 - Frameworks
- Databases
 - SQL
- PROYECTO FINAL
 - WebPage

